

Bosch Video Stitcher



BOSCH

es Software manual

Contenido

1	Introducción	4
2	Descripción del sistema	5
2.1	Requisitos de hardware	5
2.2	Requisitos de licencia	5
3	Instalar Bosch Video Stitcher	6
4	Configurar Bosch Video Stitcher	7
4.1	Iniciar el asistente de Bosch Video Stitcher	7
4.2	Página System	7
4.3	Página Cameras	9
4.4	Página Layout	11
4.5	Página Tags	12
4.6	Página Preview	13
4.7	Página de menú	14
5	Agregar Bosch Video Stitcher a Bosch VMS	16
5.1	Activar las licencias de unión y de augmented reality	16
5.2	Agregar Bosch Video Stitcher al árbol de dispositivos	16
5.3	Agregar Bosch Video Stitcher al árbol lógico	17
5.4	Activar control PTZ	17
6	Abrir Bosch Video Stitcher en Operator Client de Bosch VMS	19

1 Introducción

Bosch Video Stitcher es una aplicación que permite unir tomas de varias cámaras para crear un solo vídeo gran angular. A continuación, el vídeo así ensamblado se transmite como un flujo de cámara virtual con control PTZ y esta cámara virtual puede agregarse a Bosch VMS. La cámara permite aplicar zoom en las zonas unidas, así como tener un control completo de la navegación.

Bosch Video Stitcher también ofrece la función estática de augmented reality dentro de la vista unida, lo que ofrece la posibilidad de agregar información contextual al vídeo.

Bosch Video Stitcher es compatible con la gama actual de cámaras IP de vídeo de Bosch.

En este manual se describen la configuración y el funcionamiento de la aplicación Bosch Video Stitcher.

Para obtener información detallada sobre la configuración de la cámara y el funcionamiento, consulte el manual de configuración de Bosch VMS y el manual de funcionamiento de Bosch VMS, o bien utilice la ayuda en línea de Bosch VMS.

Asimismo, le recomendamos que realice un curso de formación sobre Bosch Video Stitcher. Encontrará una formación adecuada en la página web de la Bosch Security Academy, ubicada en la dirección:

<https://academy.globalteach.com/ST>

Bosch Security Systems utiliza un software de código abierto en Bosch Video Stitcher. Encontrará licencias para los componentes del software de código abierto utilizados por Bosch Video Stitcher en la siguiente dirección:

<http://www.boschsecurity.com/oss/>

2 Descripción del sistema

El asistente de Bosch Video Stitcher permite unir las tomas de hasta 16 cámaras y guardar la vista ensamblada como una escena. Tras agregar Bosch Video Stitcher a Bosch VMS, esta escena se muestra como una sola cámara en Operator Client de Bosch VMS. El operador puede de girar, inclinar y aplicar zoom en esta cámara.

Puede agregar hasta 2000 instancias de Bosch Video Stitcher como cámaras ONVIF independientes en Bosch VMS.

Nota: cada instancia de Bosch Video Stitcher debe instalarse en un equipo independiente.

Nota: las cámaras de vídeo de Bosch que vayan a agregarse a Bosch Video Stitcher deben tener una dirección IP fija asignada y tienen que configurarse previamente.

2.1 Requisitos de hardware

Los requisitos de hardware para Bosch Video Stitcher varían en función del número de cámaras y de datos que se gestionen al mismo tiempo.

Requisitos mínimos de hardware

- CPU: Quad Core a 2,0 GHz
- Memoria (RAM): 4 GB
- Red: Gigabit Ethernet
- GPU: tarjeta gráfica NVIDIA con arquitectura Kepler o Maxwell y 2 GB de VRAM.

Los requisitos mínimos de hardware se aplican a pequeñas instalaciones de hasta 4 cámaras en Full-HD, o a un ancho de banda total de 40 Mbit/s entrantes en Bosch Video Stitcher.

Hardware recomendado

Si la instalación necesita más cámaras, por ejemplo, hasta 12 para una sola instancia, o bien una cámara de una resolución más alta, se recomienda el siguiente hardware:

- CPU: Quad Core a 3,0 GHz
- Memoria (RAM): 4 GB
- Red: Gigabit Ethernet
- GPU: tarjeta gráfica NVIDIA Quadro con arquitectura Maxwell (o superior) y 4 GB de VRAM.

2.2 Requisitos de licencia

Las siguientes licencias son necesarias para poder utilizar Bosch Video Stitcher en Bosch VMS:

- 1 licencia de ampliación del canal Stitching por cámara
- 1 licencia de ampliación de augmented reality por cada 5 etiquetas de augmented reality



Aviso!

En una configuración de Bosch VMS con varias instancias de Bosch Video Stitcher, el número de licencias depende solo del número total de cámaras y etiquetas que haya en las diferentes instancias de Bosch Video Stitcher, y no del número de instancias.

3 Instalar Bosch Video Stitcher

**Aviso!**

Solo se permite instalar Bosch Video Stitcher en equipos en los que no se haya instalado ningún otro componente de Bosch VMS.

Para instalar Bosch Video Stitcher, siga estos pasos:

1. Ejecute el archivo de instalación.
Se abre el asistente de Bosch Video Stitcher.
2. Siga las instrucciones que aparezcan en la pantalla para instalar todos los componentes necesarios. Durante el proceso se instalan Bosch Video Stitcher, el asistente de Bosch Video Stitcher y Bosch Configuration Collector.

4 Configurar Bosch Video Stitcher

El asistente de Bosch Video Stitcher permite configurar Bosch Video Stitcher de forma fácil y rápida.

Para configurar una escena, siga los procedimientos de las pestañas de izquierda a derecha.

System	Cameras	Layout	Tags	Preview
--------	---------	--------	------	---------

Para moverse hacia atrás o hacia delante, haga clic en la pestaña deseada o utilice los botones de navegación Back o Next.



Aviso!

El asistente de Bosch Video Stitcher solo admite caracteres latinos.

4.1 Iniciar el asistente de Bosch Video Stitcher

Para iniciar el asistente de Bosch Video Stitcher, siga estos pasos:

1. En el menú Inicio, seleccione Programas > Bosch Video Stitcher > Bosch Video Stitcher Wizard, o bien haga doble clic en el icono del asistente de Bosch Video Stitcher que se muestra en el escritorio:



Se abre el cuadro de diálogo de las credenciales de la aplicación.

2. Introduzca la contraseña y haga clic en "Iniciar sesión" (**Nota:** si está iniciando la aplicación por primera vez, introduzca **admin** como contraseña).

Se muestra la página System del asistente de Bosch Video Stitcher.

4.2 Página System

La página System permite establecer los parámetros de Bosch Video Stitcher y del vídeo unido.

Stitched camera parameters

Estos parámetros definen la forma en la que otros dispositivos o aplicaciones de la red pueden acceder a Bosch Video Stitcher, por ejemplo, mediante Bosch VMS.

Stitcher Server

Estos parámetros son los parámetros del equipo en el que se está ejecutando Bosch Video Stitcher.

Parámetro	Descripción
Name	Nombre de la aplicación Bosch Video Stitcher. El nombre predeterminado es Bosch Video Stitcher. Puede cambiarse si así se desea.

Parámetro	Descripción
IP address	Dirección IP de Bosch Video Stitcher. La dirección IP de Bosch Video Stitcher es la dirección IP de la interfaz de red del equipo en el que se está ejecutando Bosch Video Stitcher. La dirección IP cambia en función de la interfaz de red que se haya seleccionado en el área Network (consulte más abajo).
Port	Puerto utilizado para la conexión ONVIF. El puerto debe encontrarse en el intervalo comprendido entre 1 y 65535. El puerto predeterminado es el 80. Nota: el puerto debe abrirse antes de iniciar la configuración. Si utiliza puertos distintos del puerto predeterminado, también debe abrir estos antes de iniciar la configuración. Para configurar y activar los puertos, necesita disponer de una cuenta de administrador.
Network	Interfaz de red utilizada para la conexión de red. Seleccione la interfaz de red que desee. Nota: asegúrese de que la interfaz de red que seleccione se encuentre en la misma subred que las cámaras que desea utilizar para la unión. De lo contrario, no es posible establecer una conexión con las cámaras.

Stitcher credentials

Estas son las credenciales de la cámara virtual de Bosch Video Stitcher.

Parámetro	Descripción
User name	El nombre de usuario predeterminado es "admin". Puede cambiarse si así se desea. Nota: si no se especifica ningún nombre de usuario, aparece un mensaje de advertencia y no es posible activar la configuración.
Password	La contraseña predeterminada es "admin". Por razones de seguridad, se recomienda encarecidamente cambiarla. Nota: si no se especifica ninguna contraseña, aparece un mensaje de advertencia y no es posible activar la configuración.

PTZ parameters

Estos parámetros definen la forma en la que el usuario puede desplazarse por el vídeo unido en Operator Client de Bosch VMS utilizando un control PTZ.

Parámetro	Descripción
Pan and tilt speed	Seleccione la velocidad a la que desee poder girar e inclinar la cámara de Bosch Video Stitcher.
Zoom speed	Seleccione la velocidad a la que desee poder aplicar las funciones de acercar y alejar imagen dentro del vídeo unido.

Rendering parameters

Aquí puede establecer los parámetros del vídeo unido, que permiten definir la forma en la que dicho vídeo debe mostrarse en el panel Imagen de Operator Client de Bosch VMS.

Parámetro	Descripción
Width	Introduzca la anchura deseada para el vídeo unido. Nota: la anchura debe encontrarse en el intervalo comprendido entre 400 y 1920.
Height	Introduzca la altura deseada para el vídeo unido. Nota: la altura debe encontrarse en el intervalo comprendido entre 200 y 1080.
GOP size	Introduzca el tamaño GOP que desee para el vídeo unido. Nota: el tamaño GOP debe encontrarse en el intervalo comprendido entre 1 y 60.
RTSP port	Introduzca el puerto que desee utilizar para la transmisión de vídeo. Nota: el puerto RTSP debe encontrarse en el intervalo comprendido entre 1 y 65535. Los puertos RTSP predeterminados son el 554 y el 8554. Asegúrese de que ningún otro proceso utilice el puerto seleccionado.
Bit rate	Introduzca la tasa de bits máxima (kbit/s) para el vídeo unido. Nota: la tasa de bits debe encontrarse en el intervalo comprendido entre 2000 y 12200.

Graphics card compatibility

Después de iniciar el asistente de Bosch Video Stitcher, la versión instalada del controlador de la tarjeta gráfica NVIDIA y la versión OpenGL se activan automáticamente.

Si la tarjeta gráfica no es compatible, aparece un mensaje de advertencia y no es posible configurar Bosch Video Stitcher.

Instale la tarjeta gráfica necesaria y la versión más reciente del controlador de dicha tarjeta.

4.3 Página Cameras

La página Cameras permite agregar las cámaras que desea utilizar para la unión.

Puede agregar hasta 16 cámaras y unir las en una sola vista.

Para agregar una cámara, siga estos pasos:

- Haga clic en + Add camera.
 - Se muestra el cuadro de diálogo Add camera, donde aparece una lista de todas las cámaras detectadas en la exploración de la red.
 - Si alguna de las cámaras que desea utilizar para la unión no se muestra en la lista, haga clic en Rescan.
 - Si la cámara deseada sigue sin encontrarse después de la nueva exploración de la red, puede agregar la cámara manualmente siguiendo estos pasos:
 - En el cuadro de diálogo Add camera, haga clic en + Add camera manually.
 - Se muestra el cuadro de diálogo Add camera manually.
 - Introduzca el nombre de la cámara y la dirección IP de la cámara que desee y, a continuación, haga clic en OK.
 - La cámara se muestra en la lista.

2. Seleccione las cámaras que desee en la lista y haga clic en OK.
Las cámaras seleccionadas se muestran en la página Cameras.
3. Introduzca el nombre de usuario y la contraseña para cada cámara.
O
Haga clic en Edit default credentials para especificar las credenciales predeterminadas de todas las cámaras.
 - En el cuadro de diálogo Default credentials, introduzca el nombre de usuario y la contraseña.
 - Seleccione Use default credentials para utilizar las credenciales predeterminadas para todas las cámaras y, a continuación, haga clic en OK.

Nota: las credenciales predeterminadas se asignan a cada cámara nueva que agregue.
4. Seleccione las opciones High resolution stream y Low resolution stream que desee para cada cámara.

El vídeo unido suele transmitirse a baja resolución para reducir la carga del ancho de banda. Cuando el operador aplica un zoom de acercamiento a una sección de la imagen unida en Operator Client de Bosch VMS, la cámara correspondiente cambia a alta resolución.

Aviso!

Los flujos de alta y baja resolución de cada cámara deben configurarse primero en Configuration Client de Bosch VMS. De lo contrario, no es posible seleccionarlos en el asistente de Bosch Video Stitcher y el estado de la cámara se muestra como Incompatible. No utilice otras herramientas distintas de Configuration Client de Bosch VMS para configurar los flujos de la cámara.

Si no ha configurado los flujos de vídeo en Configuration Client de Bosch VMS antes de iniciar el asistente de Bosch Video Stitcher, cierre el asistente de Bosch Video Stitcher, configure los flujos de la cámara en Configuration Client de Bosch VMS y, después, vuelva a iniciar el asistente de Bosch Video Stitcher.

Para obtener más información sobre la configuración de los flujos de la cámara en Configuration Client de Bosch VMS, consulte el manual de configuración de Bosch VMS.



Estado de la cámara

La columna State muestra el estado de cada cámara:

Estado	Descripción
Connected	Indica que la cámara está conectada y es compatible, por lo que puede utilizarse para la unión.
Disconnected	Indica que la cámara no está conectada. Esto puede deberse, por ejemplo, a un problema con la red o a unas credenciales de la cámara incorrectas.
Incompatible	Indica que los flujos de la cámara no están configurados correctamente y que, por lo tanto, la cámara no se puede utilizar para la unión. Esto ocurre, por ejemplo, cuando el flujo 2 no tiene una resolución SD o el flujo 1 tiene una resolución mayor de 4K.

Para quitar una cámara de la lista, siga estos pasos:

- ▶ Sitúe el puntero en la cámara que desee y haga clic en . La cámara se elimina de la lista.

4.4 Página Layout

La página Layout permite seleccionar las cámaras que deben agregarse a la escena para unir las en la vista deseada.



Aviso!

Si agrega más cámaras a la escena que las licencias de unión activadas en Bosch VMS, no podrá ver la imagen unida en Operator Client de Bosch VMS. Se muestra una superposición “Not licensed”.

Para agregar una cámara a la escena, siga estos pasos:

- ▶ En la lista Cameras, active la casilla de verificación relativa a la cámara deseada. La cámara se coloca en el centro de la ventana de configuración.

El número de cámaras agregadas a la escena se muestra en la esquina superior derecha, encima de la ventana de configuración.

Para cambiar la posición de una cámara y modificar la imagen de la misma, utilice la barra de

herramientas: 

Herramienta	Función	Acceso directo
	Mover imagen horizontal y verticalmente Nota: cuando se selecciona una cámara para agregarla a la escena, esta herramienta aparece preseleccionada.	M
	Escalar imagen	S
	Girar imagen	R
	Inclinar imagen	T

Para unir las cámaras seleccionadas, siga estos pasos:

1. Seleccione la cámara que desee.
Aparece un marco rojo alrededor de la imagen de la cámara y se muestra la barra de

herramientas. La herramienta “Mover”  aparece preseleccionada.

2. Para seleccionar otra herramienta, utilice:
 - el botón del ratón
 - o
 - el acceso directo correspondiente
 - o

- las teclas Re Pág y Av Pág.
3. Para modificar la imagen de la cámara, utilice:
- el botón del ratón
 - o
 - las teclas de flecha
 - o
 - la tecla Mayús + las teclas de flecha.
- Nota:** las teclas de flecha permiten cambiar la posición de la cámara en pequeños pasos.
Utilice la tecla Mayús + las teclas de flecha para cambiar la posición de la cámara en pasos más grandes.
- Para deshacer los cambios realizados con una herramienta, haga doble clic en la herramienta que desee.

Navegación por la escena

- Para acercar o alejar la imagen dentro de la escena, utilice:
 - el botón de rueda
 - o
 - las teclas más (+) y menos (-)
 - o
 - el control deslizante



- Para girar la escena, utilice el botón derecho del ratón o las barras de desplazamiento.

Para quitar una cámara de la escena, siga estos pasos:

1. Seleccione la imagen de la cámara que desee y haga clic en .
O:
En la lista Cameras, desactive la casilla de verificación de la cámara que desee.
Se muestra un mensaje de advertencia.
2. Haga clic en Yes para confirmar.

4.5

Página Tags

En la página Tags, puede agregar etiquetas estáticas de augmented reality a la escena unida, que se muestran en la imagen unida de Operator Client de Bosch VMS.

Puede agregar hasta 200 etiquetas a la escena e introducir un máximo de 50 caracteres por etiqueta.



Aviso!

Si agrega más etiquetas a la escena que las licencias de augmented reality activadas en Bosch VMS, no podrá ver la imagen unida en Operator Client de Bosch VMS. Se muestra una superposición "Not licensed".

Para agregar una etiqueta a la escena, siga estos pasos:

1. Haga clic en + Add tag.
La etiqueta se coloca en el centro de la ventana de configuración.
2. Seleccione la pestaña y arrástrela a la posición deseada.
Nota: es preciso incluir etiquetas en las imágenes, puesto que, de lo contrario, estas no se guardarán ni se mostrarán.
Si una etiqueta se incluye fuera de una imagen, su color cambia a naranja y se muestra un mensaje de advertencia.
3. Introduzca un nombre adecuado para la etiqueta.
Nota: las etiquetas sin nombre se muestran en Operator Client de Bosch VMS como puntos simples sin texto.

Navegación por la escena

- Para acercar o alejar la imagen dentro de la escena, utilice:
 - el botón de rueda
 - o
 - las teclas más (+) y menos (-)
 - o
 - el control deslizante



- Para girar la escena, utilice el botón derecho del ratón o las barras de desplazamiento.

Para eliminar una etiqueta de la escena, siga estos pasos:

- ▶ Seleccione la etiqueta deseada y haga clic en .

4.6 Página Preview

La página Preview permite abrir una ventana de vista previa para ver una vista preliminar de la escena configurada y activar la configuración.

Para ver una vista previa de la escena configurada, siga estos pasos:

- ▶ Haga clic en Open preview window.
La ventana de vista previa se muestra durante 2 minutos. A continuación, se muestra un mensaje de advertencia que indica que el tiempo de la vista previa ha finalizado, por lo que dicha ventana se cierra.

En la ventana de vista previa, puede acercar y alejar la imagen con el botón de rueda, o bien girarla usando el botón izquierdo del ratón.

Nota: cuando se abre la ventana de vista previa, las etiquetas de augmented reality se muestran como puntos simples sin texto. Para ver el texto, acerque la imagen.

Para activar la configuración actual, siga estos pasos:

1. Haga clic en Activate configuration.

- En el cuadro de diálogo Scene name, introduzca un nombre para la escena y, a continuación, haga clic en Save.

La configuración se guarda y se activa.

Nota: si no introduce un nombre para la escena, esta no se puede guardar y se muestra un mensaje de advertencia.

Bosch Video Stitcher ofrece ahora un flujo de cámara virtual.

Después de haber agregado Bosch Video Stitcher a Bosch VMS, puede ver la escena unida en Operator Client de Bosch VMS.

Nota:

En Operator Client de Bosch VMS, se ve siempre la última configuración que se ha activado.

Para ver otras configuraciones que haya guardado con anterioridad, proceda tal como se indica a continuación:



- En la página de menú del asistente de Bosch Video Stitcher , haga clic en Load para cargar la configuración que desee.
- En la página Preview del asistente de Bosch Video Stitcher, haga clic en Activate configuration.
La configuración deseada se muestra ahora en Operator Client de Bosch VMS.

Para salir del asistente de Bosch Video Stitcher, siga estos pasos:

- Haga clic en Exit.
Si hay cambios sin guardar, se muestra un mensaje de advertencia.
- En el cuadro de diálogo Exit, haga clic en OK para salir del asistente sin guardar los cambios, o bien haga clic en Cancel para continuar con la configuración.

4.7

Página de menú



La página de menú  contiene información sobre el asistente de Bosch Video Stitcher, así como diversas opciones para la configuración.

New

- ▶ Seleccione esta opción para iniciar una nueva configuración de Bosch Video Stitcher.

Load

- Seleccione esta opción para cargar una escena existente.
Se muestra el cuadro de diálogo Load.
- Seleccione la escena que desea cargar y haga clic en Load.
Se muestra la página Layout con la escena seleccionada.

Save

- Seleccione esta opción para guardar la configuración actual.
Se muestra el cuadro de diálogo Scene name.
- Introduzca un nombre para la escena y, a continuación, haga clic en Save.
Nota: si no se introduce un nombre para la escena, no es posible guardarla y se muestra un mensaje de advertencia.

About

Aquí encontrará el acuerdo de licencia y el número de versión del asistente de Bosch Video Stitcher.

Exit

1. Seleccione esta opción para salir del asistente de Bosch Video Stitcher.
Si hay cambios sin guardar, se muestra un mensaje de advertencia.
2. En el cuadro de diálogo Exit, haga clic en OK para salir del asistente sin guardar los cambios, o bien haga clic en Cancel para continuar con la configuración.

5 Agregar Bosch Video Stitcher a Bosch VMS

Para mostrar la cámara virtual de Bosch Video Stitcher en Operator Client de Bosch VMS y para controlarla, lleve a cabo estos pasos:

1. Activar las licencias de unión y de ampliación de augmented reality.
2. Agregar Bosch Video Stitcher a Configuration Client de Bosch VMS y configurar los ajustes necesarios.

5.1 Activar las licencias de unión y de augmented reality

Para activar las licencias de ampliación, siga estos pasos:

1. Inicie Configuration Client de Bosch VMS.
2. En el menú **Herramientas**, haga clic en **Administrador de licencias**.
Se muestra el cuadro de diálogo **Administrador de licencias**.
3. Active las casillas de verificación relativas a las ampliaciones que desee activar e introduzca el número de licencias.
Si ha recibido un archivo de información del paquete, haga clic en **Importar información de lote** para importarlo.
4. Haga clic en **Activar**.
Se muestra el cuadro de diálogo **Licencia Activación**.
5. Introduzca la clave de activación de licencia que le ha enviado Bosch.
6. Haga clic en **Activar**.
Las licencias de ampliación se activan.



Aviso!

Para obtener más información sobre la activación de licencias, consulte el manual de configuración de Bosch VMS, o bien utilice la ayuda en línea de Bosch VMS.

5.2 Agregar Bosch Video Stitcher al árbol de dispositivos

Puede agregar Bosch Video Stitcher al árbol de dispositivos de Configuration Client de Bosch VMS, ya sea mediante la función de búsqueda o manualmente.

Para agregar Bosch Video Stitcher al árbol de dispositivos mediante la función de búsqueda, siga estos pasos:

1. Seleccione **Dispositivos** .
2. En el árbol de dispositivos, haga clic con el botón derecho del ratón en , y, a continuación, haga clic en **Buscar codificadores ONVIF de solo en directo**.
Se muestra el cuadro de diálogo **Bosch VMS Scan Wizard**.
3. Active la casilla de verificación apropiada para Bosch Video Stitcher.
4. Haga clic en **Siguiente >>**.
Se abre el cuadro de diálogo **Autenticar dispositivos** del asistente.
5. Introduzca las credenciales para Bosch Video Stitcher (**Nota:** estas son las credenciales establecidas en la página System del asistente de Bosch Video Stitcher).

En la columna **Estado**, el inicio de sesión correcto se indica con .

6. Haga clic en **Finalizar**.
Bosch Video Stitcher se agrega al árbol de dispositivos.

7. En el árbol de dispositivos, seleccione Bosch Video Stitcher.
8. En la página **Licencia de stitching**, introduzca el número de canales de unión y canales de augmented reality utilizados por Bosch Video Stitcher.
9. Haga clic en  para guardar los ajustes.

Para agregar Bosch Video Stitcher al árbol de dispositivos manualmente, siga estos pasos:

1. Seleccione **Dispositivos** .
2. En el árbol de dispositivos, haga clic con el botón derecho del ratón en  y, a continuación, haga clic en **Agregar codificador ONVIF**.
Se muestra el cuadro de diálogo **Agregar codificador ONVIF**.
3. Rellene los campos siguientes: **Dirección de red**, **Nombre de usuario** y **Contraseña**.
Nota: estos son los parámetros establecidos en la página System del asistente de Bosch Video Stitcher.
4. Haga clic en **Show password** para que se muestre la contraseña introducida. En este caso, tome las debidas precauciones para que nadie pueda ver esta contraseña.
5. Haga clic en **Prueba** para autenticarse en el dispositivo con las credenciales introducidas antes.



El inicio de sesión correcto se indica con .

6. Haga clic en **Aceptar**.
Bosch Video Stitcher se agrega al árbol de dispositivos.
7. En el árbol de dispositivos, seleccione Bosch Video Stitcher.
8. En la página **Licencia de stitching**, introduzca el número de canales de unión y canales de augmented reality utilizados por Bosch Video Stitcher.
9. Haga clic en  para guardar los ajustes.

5.3

Agregar Bosch Video Stitcher al árbol lógico

Para agregar Bosch Video Stitcher al árbol lógico de Configuration Client de Bosch VMS, siga estos pasos:

1. Seleccione **Mapas y Estructura** .
2. En el árbol de dispositivos, seleccione Bosch Video Stitcher y arrástrelo hasta el árbol lógico.
3. Haga clic en  para guardar los ajustes.

5.4

Activar control PTZ

Para activar el control PTZ para la cámara de Bosch Video Stitcher, siga estos pasos:

1. En Configuration Client de Bosch VMS, seleccione **Cámaras y Grabación**  y, a continuación, seleccione .
2. En la tabla de cámaras, seleccione la cámara de Bosch Video Stitcher que desee.

3. En la columna  , active la casilla de verificación.
4. Haga clic en  para guardar los ajustes.
5. Haga clic en  para activar la configuración.

6 Abrir Bosch Video Stitcher en Operator Client de Bosch VMS



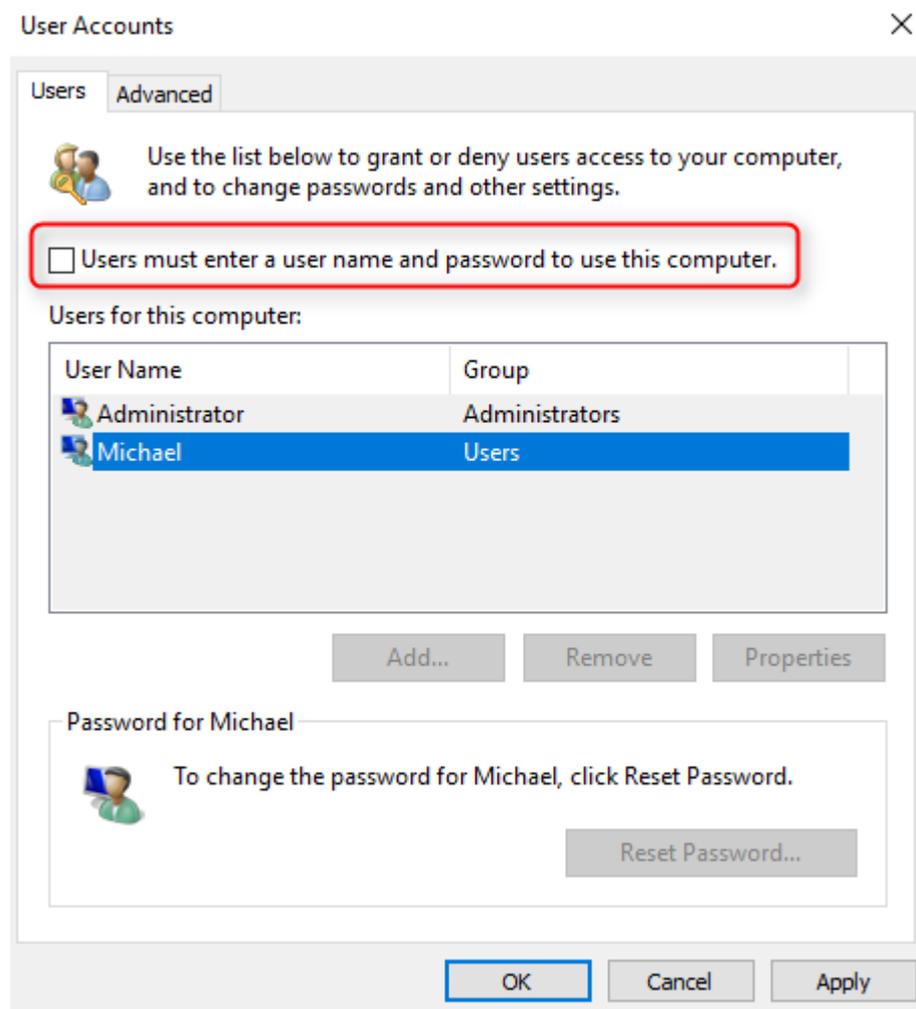
Aviso!

Para ejecutar Bosch Video Stitcher, es necesario que un usuario de Windows haya iniciado sesión en el equipo que tiene instalado Bosch Video Stitcher. De lo contrario, el flujo de la cámara virtual de Bosch Video Stitcher no se muestra en Operator Client de Bosch VMS. Se recomienda configurar el inicio automático de sesión para un usuario de Windows con el fin de garantizar que, después de reiniciar el equipo que tiene instalado Bosch Video Stitcher, el usuario iniciará sesión de forma automática y que Bosch Video Stitcher seguirá ejecutándose.

Una vez hecho esto, asegúrese de que el equipo que tiene instalado Bosch Video Stitcher se encuentre en un área a la que solo pueda acceder personal de confianza.

Para configurar el inicio automático de sesión para un usuario de Windows, siga estos pasos:

1. Pulse la tecla del logotipo de Windows y la tecla R.
Se muestra el cuadro de diálogo **Ejecutar**.
2. En el campo **Abrir**, escriba **control userpasswords2** y, a continuación, haga clic en **Aceptar**.
Se abre la ventana **Cuentas de usuario**.



3. En la lista de usuarios de la pestaña **Usuarios**, seleccione el usuario para el que desee configurar el inicio automático de sesión y desactive la casilla de verificación que aparece encima de la lista de usuarios.
4. Haga clic en **Aceptar** para guardar los cambios.

Nota: para configurar el inicio automático de sesión para un usuario de Windows, necesita disponer de una cuenta de administrador en este sistema operativo.



Aviso!

Si tiene que abandonar el equipo que tiene instalado Bosch Video Stitcher, bloquee la pantalla.

Le recomendamos establecer que el equipo bloquee la pantalla automáticamente. Por ejemplo, establezca un protector de pantalla que se active después de 1 minuto de inactividad.



Aviso!

Bosch Video Stitcher y el asistente de Bosch Video Stitcher se ejecutan de forma independiente. Mientras Bosch Video Stitcher se está ejecutando, puede configurar y guardar una nueva escena en el asistente de Bosch Video Stitcher para poder activarla más tarde. Una vez que haya activado la nueva escena, esta se muestra en Operator Client de Bosch VMS.



Aviso!

Si el equipo que tiene instalado Bosch Video Stitcher pierde la conexión con el Management Server de Bosch VMS durante más de 48 horas, se muestra una superposición “Not licensed” en Operator Client de Bosch VMS.

Para mostrar la cámara virtual de Bosch Video Stitcher en Operator Client de Bosch VMS, asegúrese de que el Management Server de Bosch VMS vuelva a estar en ejecución.

Para mostrar la cámara virtual de Bosch Video Stitcher en un panel Imagen, siga estos pasos:

1. En Operator Client de Bosch VMS, seleccione .
2. Para asignar la cámara de Bosch Video Stitcher a un panel Imagen, siga estos pasos:
 - Arrastre la cámara desde la ventana del árbol lógico al panel Imagen que desee. La imagen de la cámara se muestra en el panel Imagen.
O bien:
 - Seleccione un panel Imagen y haga doble clic en la cámara de Bosch Video Stitcher dentro del árbol lógico.
La cámara se muestra en el panel Imagen.

Es posible girar, inclinar y aplicar zoom a la cámara de Bosch Video Stitcher, ya sea en la ventana de control PTZ o en el panel Imagen.

Controlar/acercar imagen en la ventana de control PTZ

1. Seleccione el panel Imagen necesario.
2. Haga clic en los diferentes elementos de control de la ventana de control PTZ para controlar la cámara de Bosch Video Stitcher.



Controlar/acercar imágenes utilizando el control de la ventana

Tras asignar la cámara de Bosch Video Stitcher a un panel Imagen, puede usar las funciones de control de la cámara directamente en este panel.

- Desplace el cursor sobre el panel Imagen que muestra la cámara de Bosch Video Stitcher. El cursor cambia según la ubicación en el panel Imagen.
- Mueva el cursor al lado izquierdo del panel Imagen. El cursor se convierte en una flecha. Haga clic para girar hacia la izquierda un paso pequeño. Mantenga pulsado el botón del ratón para girar de forma continua. Arrastre hacia afuera para acelerar.
- Mueva el cursor en otra dirección y realice la inclinación o el giro correspondiente.
- Mueva el cursor al centro del panel Imagen. El cursor se convierte en una lupa. En el área superior, utilice la función de acercar imagen. En el área inferior, utilice la función de alejar imagen.

**Aviso!**

Para obtener más información sobre Operator Client de Bosch VMS y sobre el control de la cámara PTZ, consulte el manual de funcionamiento de Bosch VMS, o bien utilice la ayuda en línea de Bosch VMS.

Bosch Sicherheitssysteme GmbH

Robert-Bosch-Ring 5

85630 Grasbrunn

Germany

www.boschsecurity.com

© Bosch Sicherheitssysteme GmbH, 2017