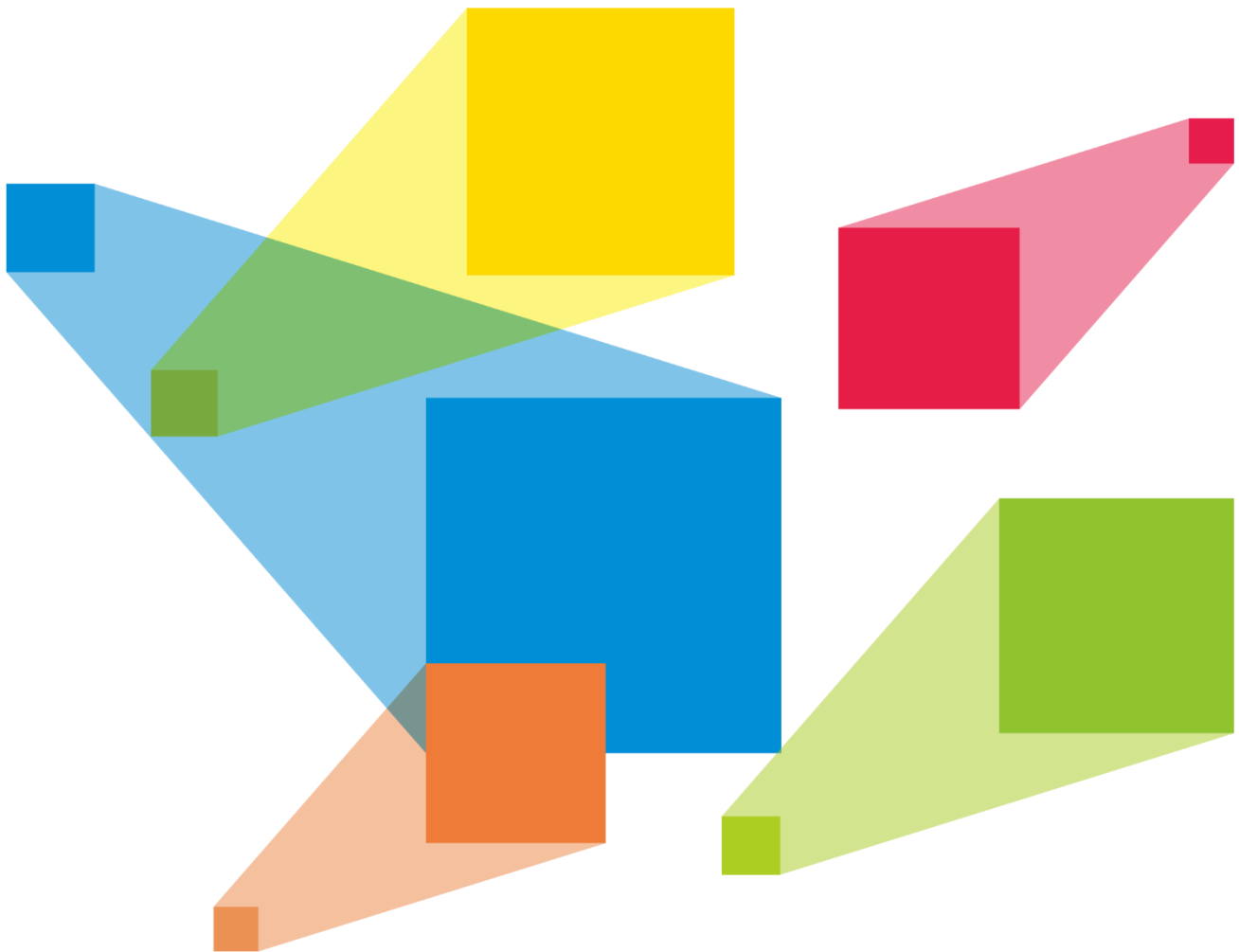


# Serie H

Empalmadores de videowall



Manual de usuario

# Contenido

|                                                    |    |
|----------------------------------------------------|----|
| 1 Conexiones del dispositivo .....                 | 1  |
| 1.1 Tarjetas de entrada .....                      | 1  |
| 1.2 Tarjeta de salida.....                         | 1  |
| 1.3 Fuente de alimentación .....                   | 2  |
| 1.4 Tarjeta de control .....                       | 3  |
| 1.5 Tarjeta de vista previa.....                   | 3  |
| 2 Inicio sesión del dispositivo.....               | 4  |
| 2.1 Encendido/apagado.....                         | 4  |
| 2.2 Inicio de sesión en la página web .....        | 4  |
| 3 Configuración de pantalla .....                  | 7  |
| 3.1 Pantalla LED .....                             | 7  |
| 3.2 Pantalla LCD.....                              | 9  |
| 4 Operaciones básicas .....                        | 11 |
| 4.1 Añadir capas.....                              | 11 |
| 4.2 Añadir BKG.....                                | 13 |
| 4.3 Añadir OSD.....                                | 14 |
| 4.4 Establecer ajustes preestablecidos .....       | 17 |
| 4.5 Establecer reproducciones preestablecidas..... | 18 |
| 4.6 Fuentes de entrada de grupo .....              | 20 |
| 4.7 Fuentes de insumos para cultivos .....         | 21 |
| 4.8 Establecer efecto 3D .....                     | 23 |
| 4.9 Establecer logotipos de canal.....             | 25 |
| 4.10 Establecer EDID de entrada y salida .....     | 27 |
| 4.11 Administrar roles .....                       | 28 |
| 4.12 Administrar usuarios .....                    | 29 |
| 5 Introducción al menú LCD.....                    | 32 |
| 5.1 Dispositivo .....                              | 32 |
| 5.2 Multivisor.....                                | 33 |
| 5.3 Ajustes .....                                  | 33 |
| 5.3.1 Configuración de comunicación.....           | 33 |
| 5.3.2 Versión de firmware.....                     | 34 |
| 5.3.3 Configuración avanzada.....                  | 35 |
| 5.4 Idioma.....                                    | 38 |
| 5.5 Sobre nosotros .....                           | 39 |
| 6 Introducción a la Web.....                       | 40 |
| 6.1 Configuración de pantalla .....                | 40 |
| 6.2 Programación.....                              | 44 |
| 6.3 Multivisor.....                                | 45 |
| 6.4 Dispositivo .....                              | 46 |
| 6.5 Ajustes .....                                  | 50 |
| 6.5.1 Gestión de EDID .....                        | 51 |
| 6.5.2 Gestión del IPC .....                        | 52 |
| 6.5.2.1 Agregar señal IPC .....                    | 52 |
| 6.5.2.2 Agregar fuente de mosaico IPC .....        | 55 |
| 6.5.3 Gestión de permisos .....                    | 57 |
| 6.5.3.1 Gestión de roles .....                     | 57 |
| 6.5.3.2 Gestión de usuarios.....                   | 58 |
| 6.5.4 Gestión de API abierta.....                  | 58 |
| 6.5.5 Gestión de copias de seguridad .....         | 59 |

|                                          |    |
|------------------------------------------|----|
| 6.5.6 Configuración de comunicación..... | 59 |
| 6.5.7 Actualización de firmware .....    | 60 |
| 6.5.8 Restablecer configuración .....    | 60 |
| 6.5.9 Otras configuraciones .....        | 61 |
| 6.5.10 Ayuda .....                       | 63 |
| 6.5.11 Acerca de nosotros.....           | 64 |

# 1 Conexiones del dispositivo

## 1.1 Tarjetas de entrada

La serie H admite una variedad de fuentes de entrada. Conecte las fuentes de entrada a los conectores de la tarjeta de entrada correspondientes.

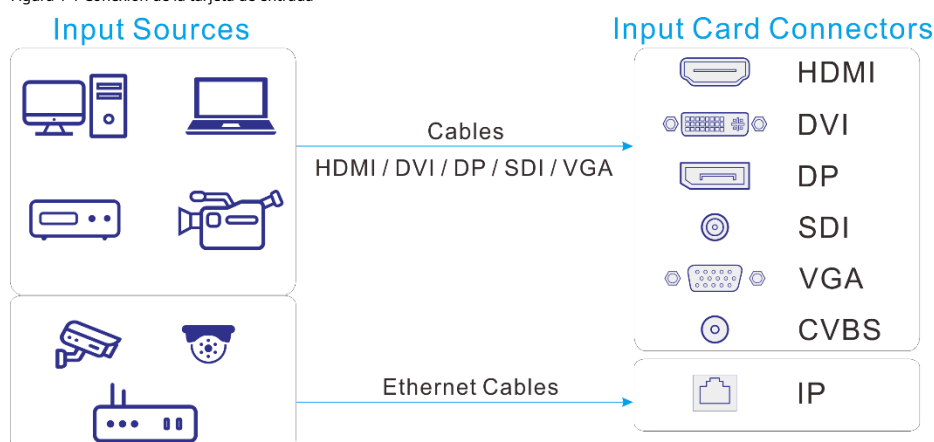
- Fuentes de entrada DVI, HDMI, SDI, CVBS, VGA o DP

Conecte las fuentes de entrada a los conectores de la tarjeta de entrada correspondientes mediante los cables correspondientes o cables conversores.

- Fuentes de cámaras IP

Conecte la fuente de entrada al puerto Ethernet de la tarjeta de entrada IP H\_2xRJ45 mediante un cable Ethernet.

Figura 1-1 Conexión de la tarjeta de entrada



## 1.2 Tarjeta de salida

La serie H ofrece dos tipos de tarjetas de envío LED 4K: tarjeta de envío H\_16xRJ45+2xfibra y tarjeta de envío H\_20xRJ45.

- Cuando se utiliza la tarjeta de envío H\_16xRJ45+2xfiber para la salida, los puertos OPT copian las salidas en los puertos Ethernet. OPT 1 copia y envía los datos a los puertos Ethernet 1 a 8. OPT 2 copia y envía los datos a los puertos Ethernet 9 a 16.

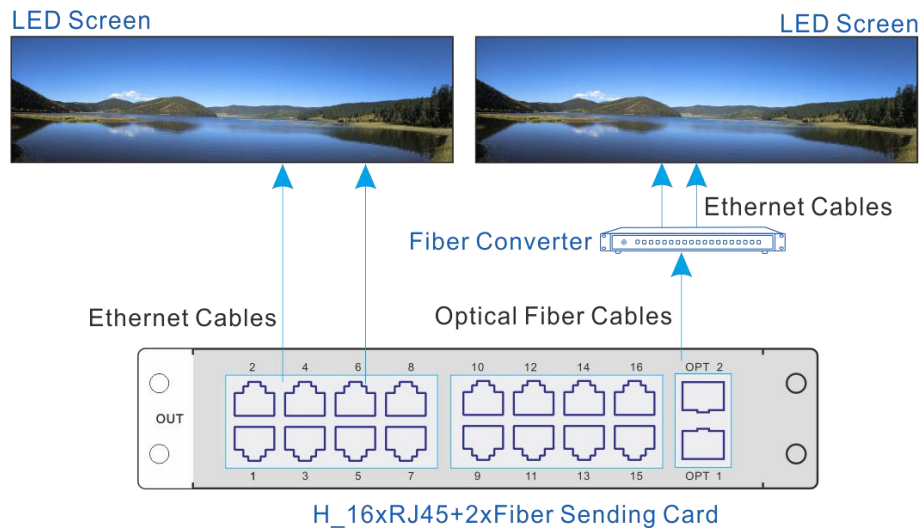
- A través del puerto Ethernet

Conecte los puertos Ethernet directamente a la pantalla LED según la estructura de la pantalla.

- A través del puerto OPT

Los puertos OPT se utilizan para la transmisión a larga distancia. Conecte primero los puertos OPT a un convertidor de fibra y luego conecte el convertidor de fibra a la pantalla LED.

Figura 1-2 Conexión de la tarjeta de envío LED 4K

**Nota:**

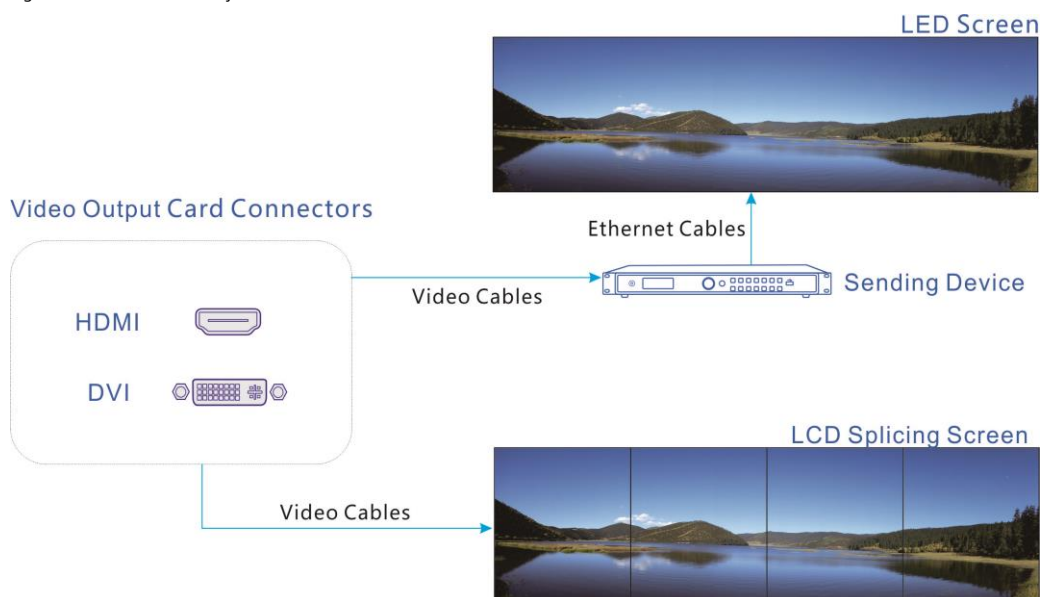
La tarjeta de envío H\_20xRJ45 se conecta y configura de la misma manera que la tarjeta de envío H\_16xRJ45+2xfibra.

- Cuando se utiliza la tarjeta de salida de video para la salida, la pantalla LED se puede cargar mediante el dispositivo de envío y la pantalla LCD se puede cargar directamente.
  - A través de cable Ethernet
 

Para cargar la pantalla LED, conecte los conectores de la tarjeta de salida a los conectores de entrada del dispositivo emisor, y conecte el dispositivo emisor a la pantalla LED mediante cables Ethernet, así como configure la pantalla en el dispositivo emisor.
  - A través de cable de video
 

Para cargar la pantalla LCD, conecte los conectores de la tarjeta de salida a los conectores de entrada de la pantalla de unión LCD a través de cables de video.

Figura 1-3 Conexión de la tarjeta de salida de video



### 1.3 Fuente de alimentación

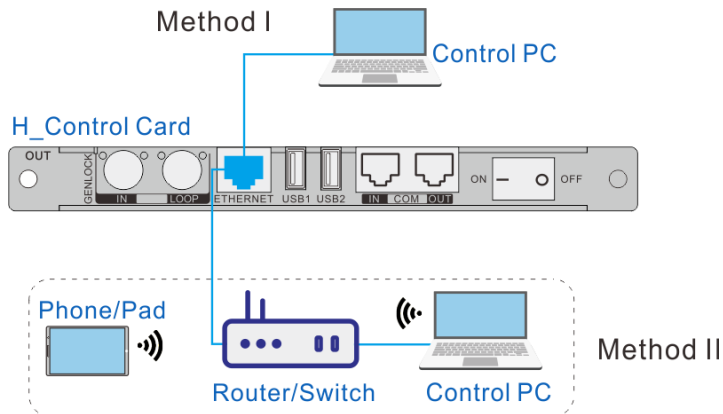
Conecte el conector de alimentación del panel trasero a la toma eléctrica utilizando el cable de alimentación suministrado.

## 1.4 Tarjeta de control

Puede controlar los dispositivos de la serie H en una PC de control a través de cualquiera de los dos métodos siguientes.

- Método I: Control directo para control de usuario único  
Conecte el puerto Ethernet del dispositivo al PC de control.
- Método II: Utilizar un enrutador o conmutador para la colaboración de múltiples usuarios de forma cableada o inalámbrica  
Conecte los puertos Ethernet tanto del dispositivo como de la PC de control al enrutador o conmutador.

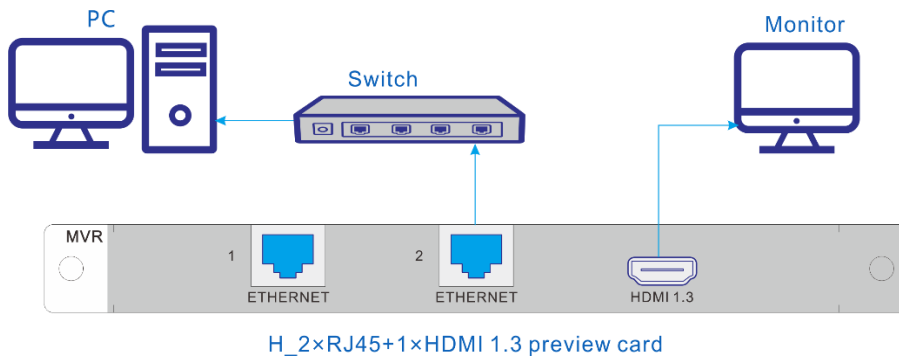
Figura 1-4 Conexión de la tarjeta de control



## 1.5 Tarjeta de vista previa

La serie H le permite monitorear las entradas y salidas en una PC o monitor.

Figura 1-5 Conexión de la tarjeta de vista previa



- A través del puerto Ethernet:  
Conecte uno de los puertos Ethernet de la tarjeta de vista previa y el puerto Ethernet de la tarjeta de control al mismo conmutador para la fuente de entrada y el monitoreo de pantalla en la página web.
- A través del conector HDMI:  
Conecte el conector HDMI de la tarjeta de vista previa a un monitor para realizar una monitorización in situ.

## 2 Inicio de sesión del dispositivo

### 2.1 Encendido/apagado

El interruptor de encendido está en la tarjeta H\_Control.

Figura 2-1 Tarjeta de control



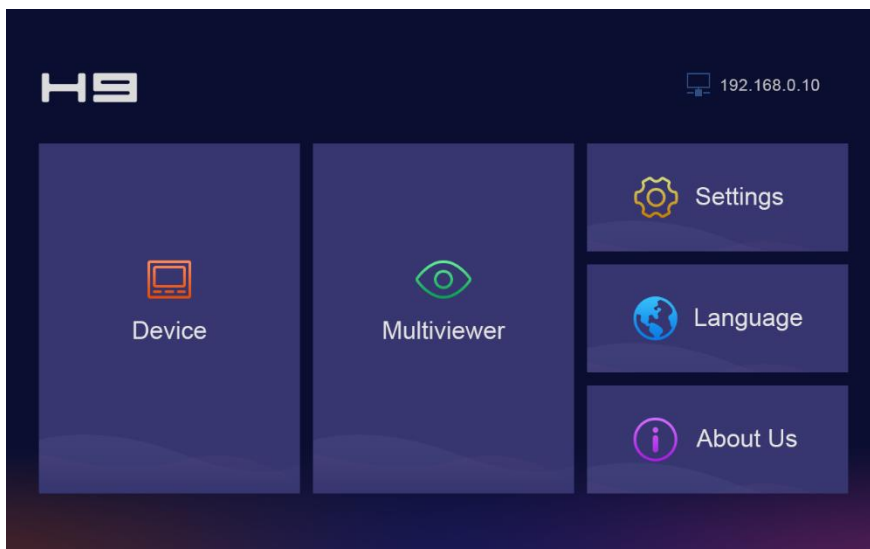
- / Encendido: Enciende el dispositivo.
- O/Off: Apaga el dispositivo.

#### Encender

Conecte el cable de alimentación y luego coloque el interruptor basculante en **EN**. La pantalla de inicio se muestra de la siguiente manera después de encenderlo correctamente.

La dirección IP del dispositivo se muestra en la parte superior derecha de la pantalla de inicio. La dirección IP predeterminada es 192.168.0.10.

Figura 2-2 Pantalla de inicio



#### Apagado

Coloque el interruptor basculante en **APAGADO** y luego desconecte el cable de alimentación si es necesario.

### 2.2 Iniciar sesión en la página web

#### Prerrequisitos

- Ha completado la conexión como se describe en 1.4 Tarjeta de control.
- Ha obtenido el nombre de usuario y la contraseña de inicio de sesión. El nombre de usuario y la contraseña predeterminados son "admin".

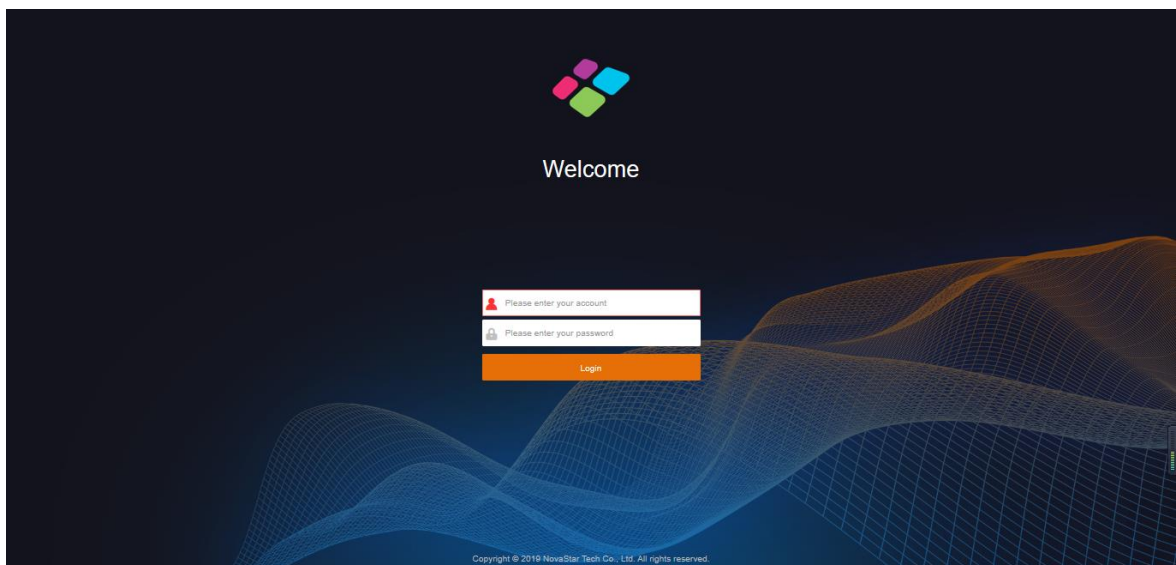
## Notas

- Cuando un dispositivo de la serie H se conecta directamente a una PC de control, el dispositivo y la PC de control deben estar en el mismo segmento de red y sus direcciones IP no pueden entrar en conflicto. Por ejemplo, si la dirección IP del dispositivo es 192.168.0.10, la dirección IP de la PC de control debe ser 192.168.0.X y X no puede ser 10.
- Cuando un dispositivo de la serie H se conecta a una PC de control mediante un enrutador o conmutador, debe configurarlo para obtener automáticamente la dirección IP y seleccionar **Obtener una dirección IP automáticamente** para la configuración de red en el PC de control.
  - a. Ir a **Ajustes > Comunicación** desde la pantalla de inicio para ingresar a la pantalla de configuración de red.
  - b. Haga clic en el **Configuración de IP** Pestaña para ingresar a la pantalla de configuración de IP.
  - c. Establezca el modo en **Automático**.
  - d. Haga clic **Principal** en la parte superior izquierda para regresar a la pantalla de inicio y la dirección IP actual del dispositivo aparece en la parte superior derecha.
- mi. Seleccione **Obtener una dirección IP automáticamente** En la ventana de propiedades del protocolo de Internet de la PC de control, el enrutador o conmutador asignará las direcciones IP al dispositivo y a la PC de control de manera automática.

## Procedimiento operativo

- Paso 1** Abra el navegador web sugerido en su computadora, ingrese la dirección IP del dispositivo en la barra de direcciones y luego presione **Ingresar** para saltar a la interfaz de inicio de sesión de la página web de los dispositivos de la serie H.

Figura 2-3 Página de inicio de sesión web

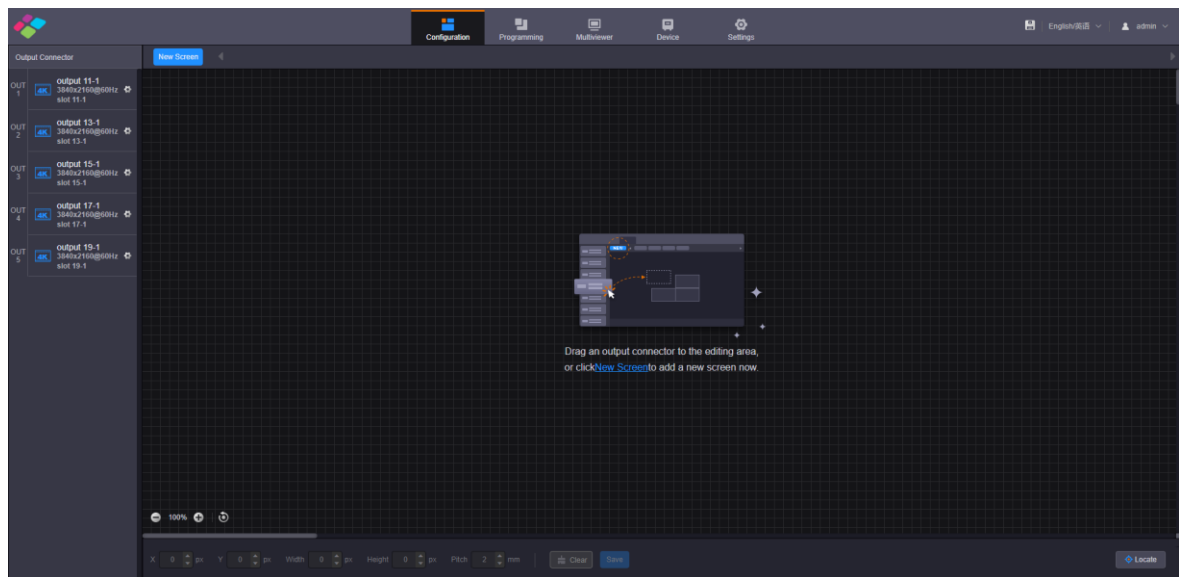


- Paso 2** Introduzca el nombre de usuario y la contraseña y haga clic en **Acceso** para iniciar sesión en la página web.

El nombre de usuario y la contraseña predeterminados son "admin".



Figura 2-4 Página web después de iniciar sesión



## 3 Configuración de pantalla

### 3.1 Pantalla LED

Configure la pantalla en función de la estructura y el flujo de datos de la pantalla cargada por el dispositivo actual. Asociar la pantalla con las salidas le permitirá controlar la pantalla por área de manera más conveniente.

Cuando se utilizan diferentes tarjetas de salida, los métodos de configuración de la pantalla son diferentes.

- Método I:

Utilice las tarjetas de envío LED 4K (tarjeta de envío H\_16xRJ45+2xfiber y tarjeta de envío H\_20xRJ45) para la salida; se muestra un conector 4K virtual en la página de configuración.

Utilice la tarjeta de envío de fibra para la salida, se muestra un conector con el ícono del remitente en la página de configuración.

- Para la tarjeta de envío H\_16xRJ45+2xfiber, un ícono  se muestra.
- Para la tarjeta de envío H\_20xRJ45, un ícono  se muestra.
- Para la tarjeta de envío H\_4xfiber, un ícono  se muestra.

**Nota:**

La tarjeta de envío H\_16xRJ45+2xfiber y la tarjeta de envío H\_20xRJ45 se pueden configurar en la misma pantalla cuando tienen la misma velocidad de cuadros.

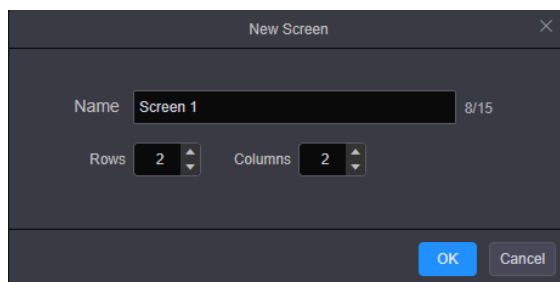
- Método II:

Utilice las tarjetas de salida DVI y HDMI para la salida, tenga en cuenta que solo los conectores del mismo tipo se pueden configurar en la misma pantalla.

#### Operaciones web

- Paso 1 Seleccionar **Configuración** para ingresar a la página de configuración de pantalla.
- Paso 2 Hacer clic **Nueva pantalla** en la parte superior para abrir el **Nueva pantalla** ventana.

Figura 3-1 Nueva pantalla



- Paso 3 Introduzca un nombre de pantalla. Puede nombrar la pantalla según su ubicación o entrada, lo que le permitirá identificarla con mayor rapidez y precisión al utilizar las capas, los ajustes preestablecidos, etc.
- Paso 4 Establezca las cantidades de filas y columnas según la estructura de la pantalla.
- Paso 5 Seleccione la tarjeta de salida deseada para cargar la pantalla y luego haga clic y arrastre la tarjeta de envío a la pantalla.

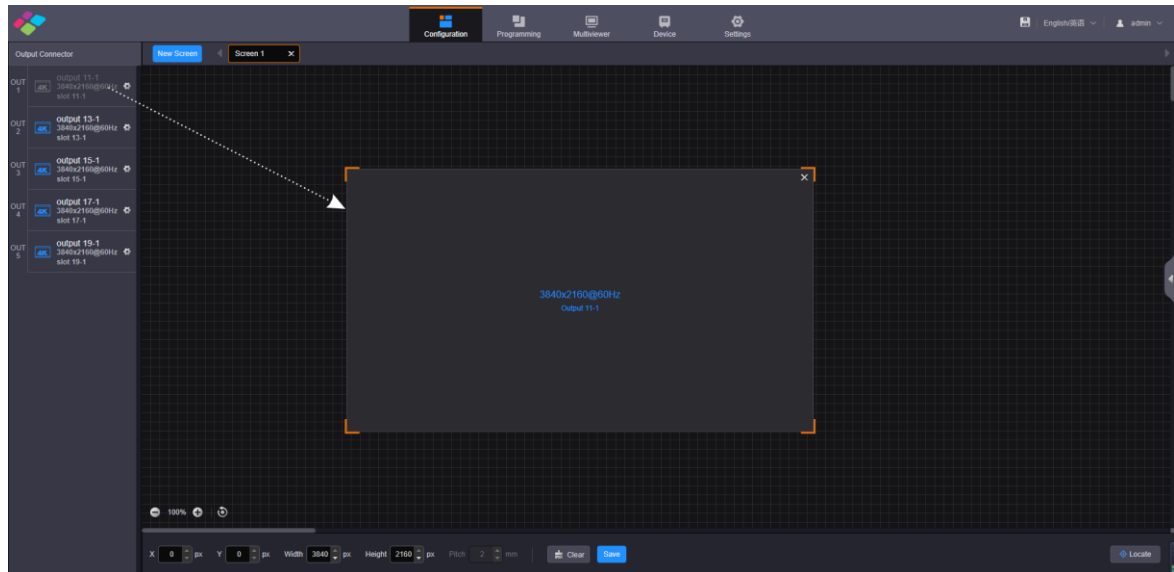
**Notas:**

Cuando utilice la tarjeta de envío H\_16xRJ45+2xfiber o la tarjeta de envío H\_20xRJ45, se recomienda que acceda a **Ajustes>Gestión de EDID>Producción** para configurar primero la resolución de salida y la velocidad de cuadros.

Cuando utilice la tarjeta de envío H\_4xfiber, vaya a la **Dispositivo** página para configurar primero el modo de funcionamiento del conector y luego ir a **Ajustes>Gestión de EDID>Producción** para establecer la resolución de salida y la velocidad de cuadros.

Cuando utiliza la tarjeta de salida DVI o HDMI, el conector real se muestra en la **Configuración** página, como DVI o HDMI.

Figura 3-2 Configuración de la pantalla LED



- Conector resaltado: El conector de salida no es utilizado por la pantalla.
- Conector gris: El conector de salida es utilizado por la pantalla y no se puede utilizar repetidamente.

Paso 6 Hacer clic **Ahorrrar** para guardar la configuración de la pantalla.

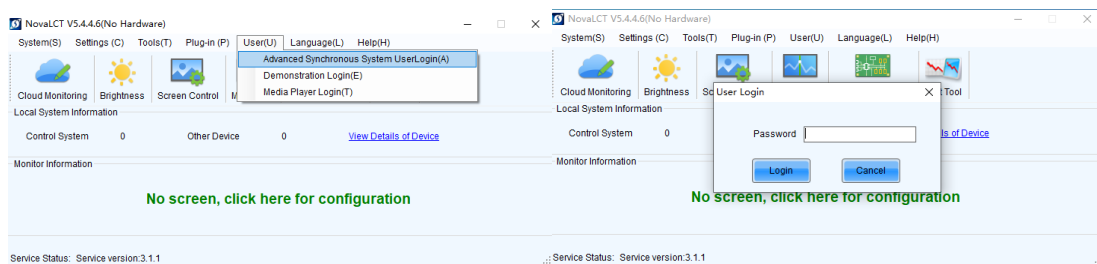
## Operaciones de NovaLCT

### Nota:

Cuando se utiliza la tarjeta de envío H\_16xRJ45+2xfiber, la tarjeta de envío H\_20xRJ45 o la tarjeta de envío H\_4xfiber, debe configurar la pantalla en NovaLCT.

Paso 1 Ir a **Usuario>Inicio de sesión de usuario del sistema sincrónico avanzado** Introduzca la contraseña y haga clic en **Acceso** La contraseña predeterminada es "admin".

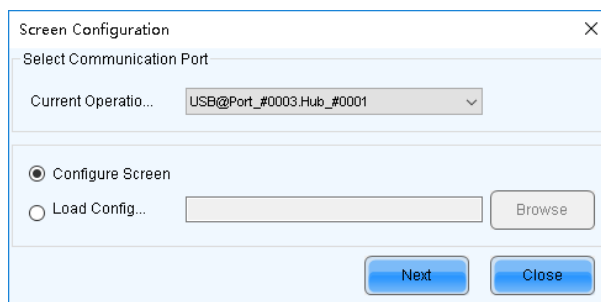
Figura 3-3 NovaLCT (inicia sesión)



Paso 2 En la barra de menú, vaya a **Ajustes>Configuración de pantalla** para abrir el **Configuración de pantalla** ventana.

Paso 3 Seleccione un puerto de comunicación y haga clic **Próximo**.

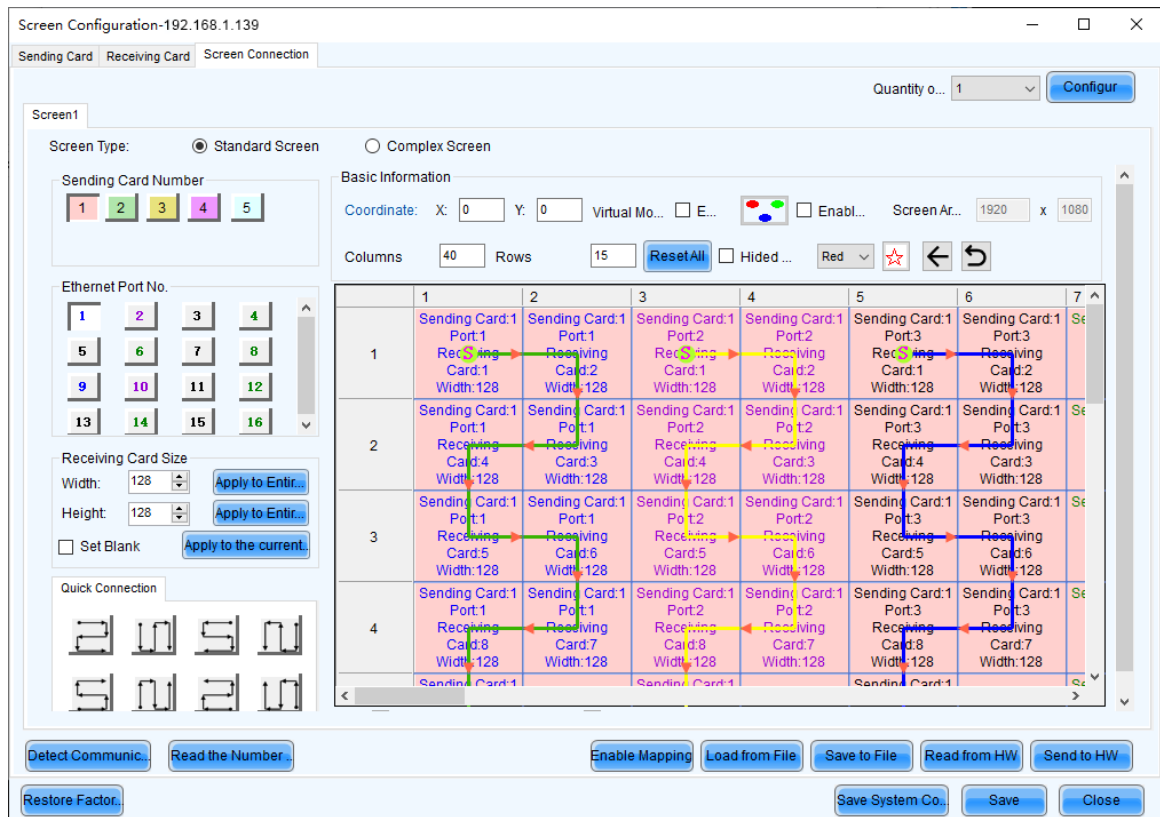
Figura 3-4 Seleccione un puerto de comunicación



Paso 4 Seleccione el **Enviando tarjeta** pestaña para seleccionar las fuentes de entrada deseadas y haga clic **Enviar**.

Paso 5 Seleccione el **Conexión de pantalla** Pestaña para mostrar los ajustes de configuración de la pantalla.

Figura 3-5 Configuración de pantalla



Paso 6 Haga clic en la flecha desplegable junto a **Cantidad de...** en la parte superior derecha para configurar la cantidad de pantalla y luego haga clic en **Configurar**. También puedes aumentar o disminuir la cantidad de pantalla aquí.

Paso 7 Seleccione el número de tarjeta de envío que indica el número de secuencia de las tarjetas de envío H\_16xRJ45+2xfiber instaladas. Las tarjetas de envío están numeradas de izquierda a derecha.

Paso 8 Establezca las cantidades de columnas y filas de tarjetas receptoras, así como el tamaño de la tarjeta receptora (capacidad de carga) en función de la estructura de pantalla actual.

Paso 9 Seleccione el número de puerto Ethernet y dibuje líneas entre los gabinetes según la conexión del gabinete y el modo de conexión entre el dispositivo y la pantalla.

Paso 10 Después de la configuración, haga clic en **Enviar a HW** para completar la configuración de la pantalla.

#### Notas:

Si algunas tarjetas receptoras quedan en blanco, cancele la conexión de esas tarjetas según la configuración del sitio.

Para la configuración de pantallas irregulares, consulte el Manual del usuario de NovaLCT.

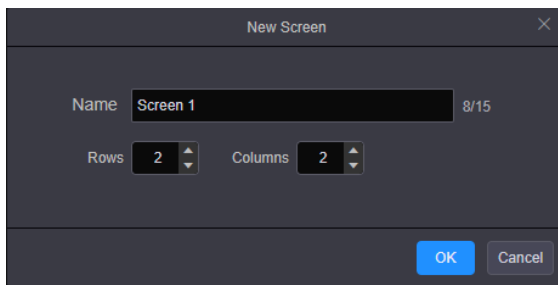
Para la configuración de pantallas comunes e irregulares, también puede utilizar el software SmartLCT de NovaStar. Para obtener información detallada, consulte el Manual del usuario de SmartLCT.

## 3.2 Pantalla LCD

Paso 1 Seleccionar **Configuración** para ingresar a la página de configuración de pantalla.

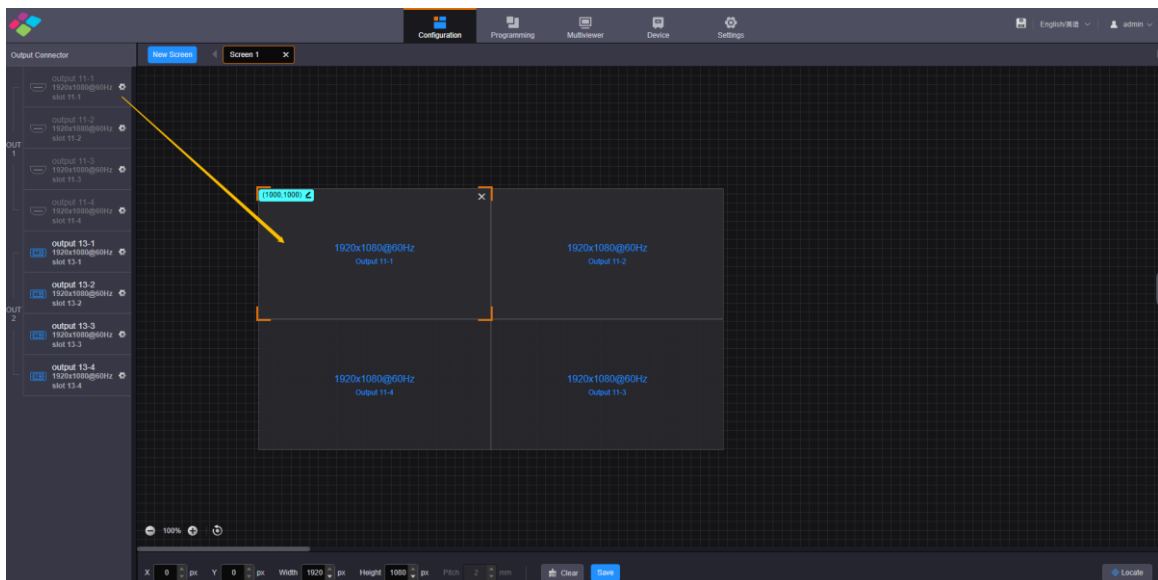
Paso 2 Hacer clic **Nueva pantalla** en la parte superior para abrir el **Nueva pantalla** ventana.

Figura 3-6 Nueva pantalla



- Paso 3** Introduzca un nombre de pantalla. Puede nombrar la pantalla según su ubicación o entrada, lo que le permitirá identificarla con mayor rapidez y precisión al utilizar las capas, los ajustes preestablecidos, etc.
- Paso 4** Establezca las cantidades de filas y columnas según la estructura de la pantalla.
- Paso 5** Seleccione la tarjeta de salida deseada para cargar la pantalla y luego haga clic y arrastre la tarjeta de salida de video a la pantalla.
- Paso 6** Hacer clic **Ahorrrar** para guardar la configuración de la pantalla.

Figura 3-7 Configuración de la pantalla LCD

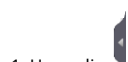


## Notas

En la página de configuraciones de pantalla, haga clic en **Localizar** en la parte inferior derecha, y la información de ubicación aparece en la pantalla cargada, lo que le permite configurar más fácilmente la pantalla.

Para localizar rápidamente la posición de la pantalla en el área de edición, seleccione la pantalla cargada y haga clic  En la cima izquierda al lado de las coordenadas para ingresar los valores de **deincógnitay** y luego haga clic en . La posición inicial está en la parte superior izquierda del área de edición.

**Paso 7** Configure la compensación del bisel del LCD.



- Haga clic en el borde derecho para expandir el panel de propiedades de la pantalla.
- Marque la casilla que se encuentra frente a **Compensación del bisel de la pantalla LCD** para activar la función de compensación del bisel.
- Introduzca los valores en el **Espaciado HyEspaciado en V** cuadros de texto basados en el ancho del borde de la pantalla LCD.

## Nota

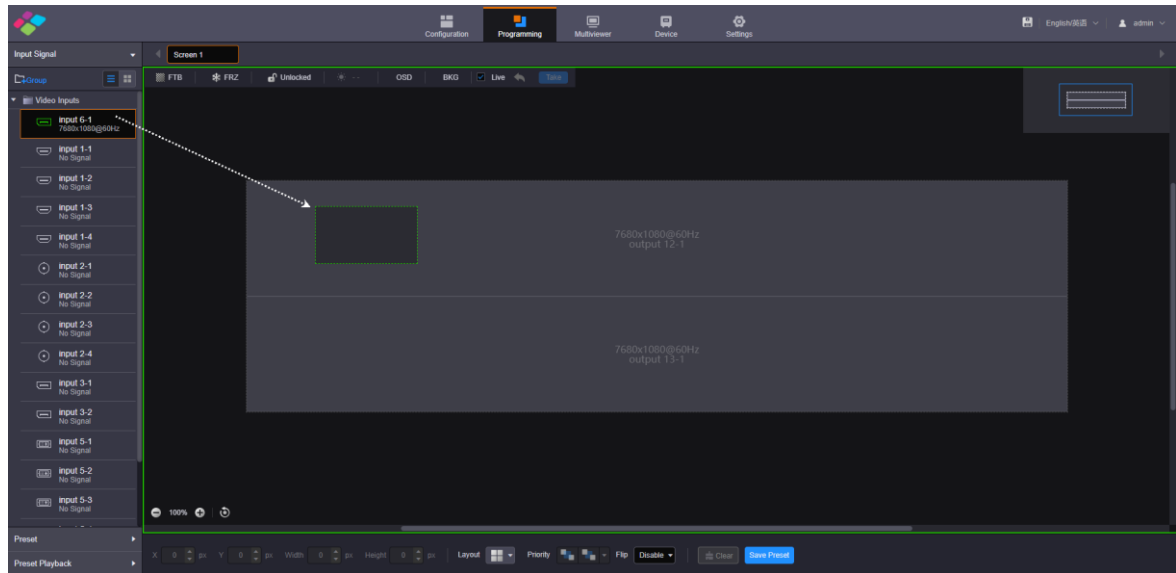
Cuando hay un espacio entre dos pantallas, los valores de **Espaciado HyEspaciado en V** se establecen en el ancho del borde más la mitad del espaciado. La unidad es el píxel.

## 4 Operaciones básicas

### 4.1 Agregar capas

- Paso 1** Hacer clic **Programación** para ingresar a la página de edición de capas.
- Paso 2** En la parte superior de la **Programación** página, seleccione la pantalla que va a operar.
- Paso 3** Haga clic en una entrada en el **Señal de entrada** área de la izquierda y arrástrela al área de edición para agregar una capa.

Figura 4-1 Agregar capas



#### Nota:

Si ha agrupado las fuentes de entrada, debe expandir el grupo y arrastrar la fuente de entrada deseada a la capa.

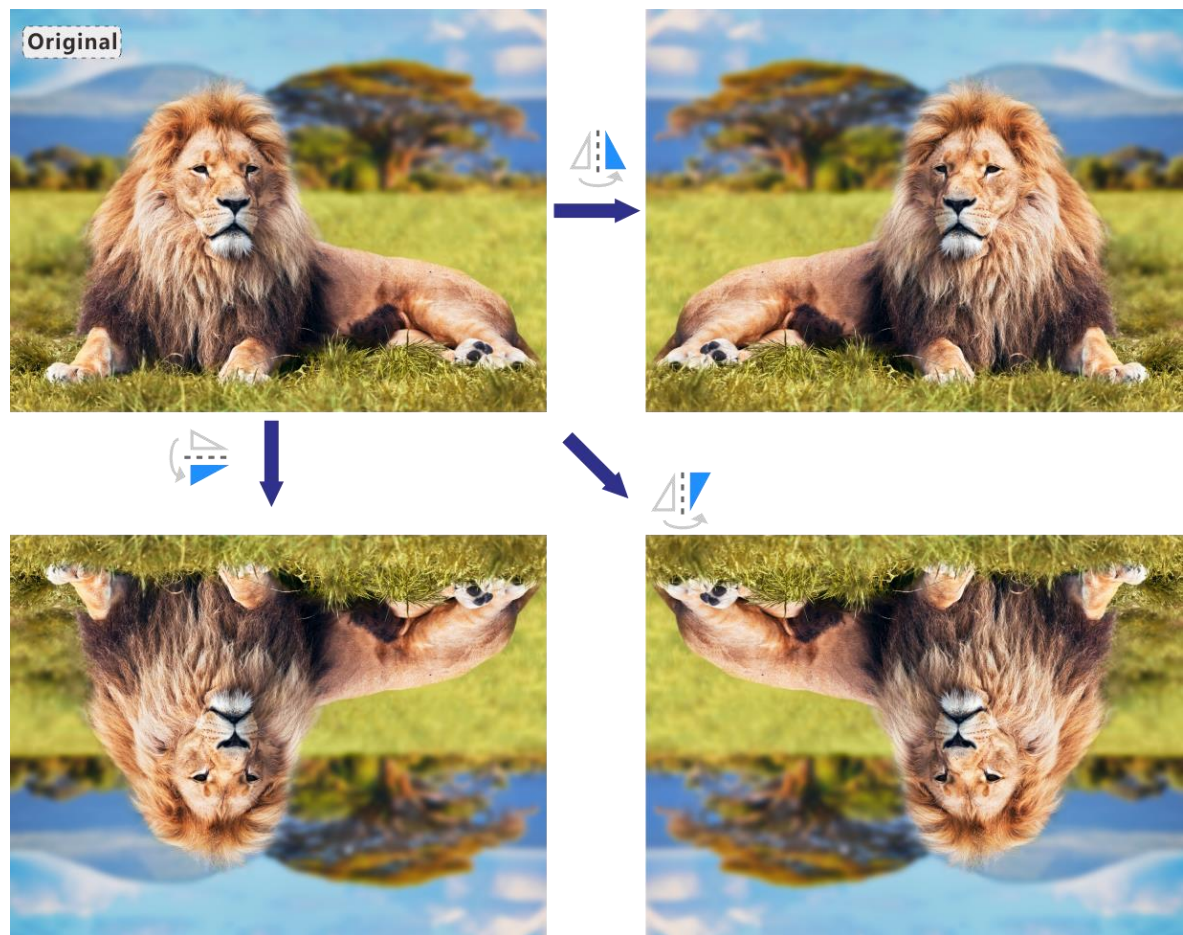
### Ajustar capas

Haga clic en la capa y podrá realizar las siguientes operaciones.

- Ajustar el tamaño de la capa.
  - Ajuste rápido: haga clic en el cuadrado pequeño en el borde de la capa y arrastre el cuadrado cuando el cursor se convierta en una flecha de doble cara para ajustar rápidamente el tamaño de la capa.
  - Ajuste preciso: Introduzca números específicos en el **Anchura** y **Altura** cuadros de texto debajo del área de edición de capas para ajustar con precisión el tamaño de la capa.
- Ajustar la posición de la capa.
  - Ajuste rápido: haga clic y arrastre la capa para moverla rápidamente.
  - Ajuste preciso: ingrese números específicos en los cuadros de texto X e Y debajo del área de edición de capas para posicionar la capa con precisión. La referencia de ajuste es la esquina superior izquierda de la capa. Si los valores X e Y son ambos 0, la esquina superior izquierda de la capa se ubica en la esquina superior izquierda de la pantalla.
- Bloquee o desbloquee la capa haciendo clic  o  en la esquina superior derecha de la capa.
- Congele o descongele la capa haciendo clic .
- Inicie o detenga la reproducción de la capa en la página web haciendo clic  / .
- Cuando se utiliza la señal IPC como fuente de entrada de la capa, haga clic en los  en la esquina superior derecha de la capa para ver parámetros de decodificación detallados y los parámetros de transmisión.
- Cuando hay varias capas superpuestas, puedes ajustar las prioridades de las capas.

- : Lleva la capa seleccionada al frente y la imagen de la capa se mostrará completamente.
- : Envía la capa seleccionada hacia atrás y quedará parcialmente cubierta por otras capas superpuestas.
- : Trae la capa seleccionada hacia adelante.
- : Envía la capa seleccionada hacia atrás.
- Establezca si desea voltear la imagen de la capa. Se ofrecen tres opciones, como se muestra a continuación.
  - Deshabilitar: No voltear la imagen de la capa.
  - : Voltea la imagen de la capa horizontalmente.
  - : Voltea la imagen de la capa verticalmente.
  - : Voltea la imagen de la capa horizontal y verticalmente.

Figura 4-2 Inversión de capas



- Hacer clic **Disposición** para agregar y organizar varias capas, y luego todas las capas agregadas llenarán toda la pantalla según el diseño que haya seleccionado. Las opciones de diseño son 2x2, 3x3 y 4x4.
- Hacer clic **Claro** para borrar rápidamente todas las capas añadidas.

#### Llevar a la pantalla

Hay dos modos de llevar la pantalla a la siguiente: **Vivir** y **Predicción**.

- En vivo (predeterminado): el proceso de edición de capas se muestra en la pantalla en tiempo real.

Figura 4-3 Vive más



- **Preedición:** deseleccionar **Vivir**, y el proceso de edición de capas no se mostrará en la pantalla en tiempo real. Haga clic en **Preedición** Una vez finalizada la edición de la capa, la pantalla mostrará la capa.

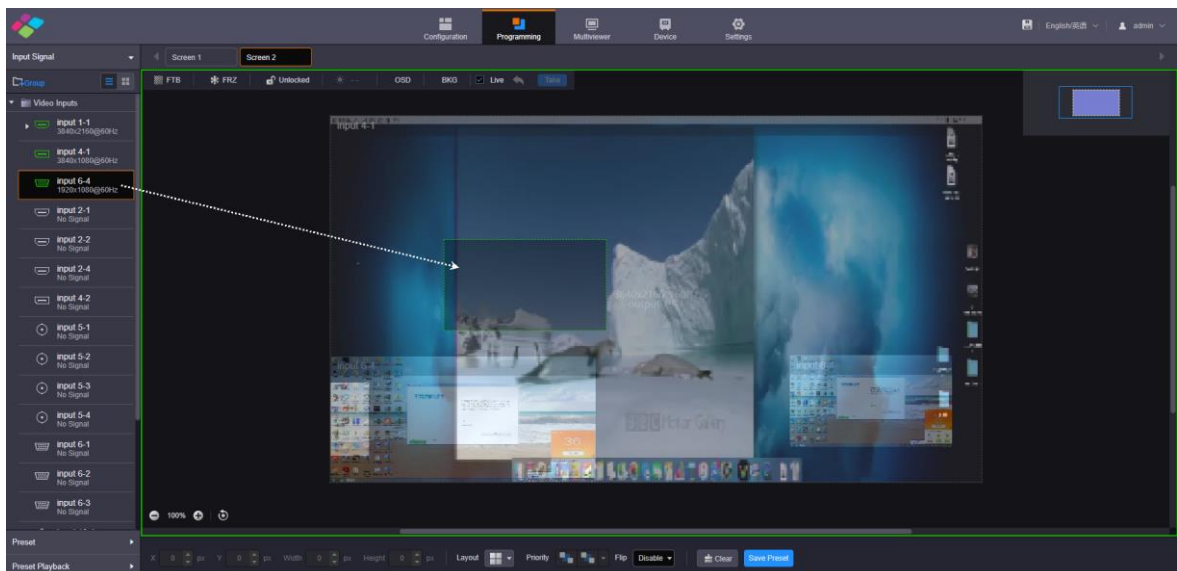
Figura 4-4 Modo de preedición



#### Fuentes de entrada de la capa de conmutación

Haga clic en una entrada en el **Señal de entrada** área de la izquierda y arrástrela a una capa agregada para cambiar rápidamente la fuente de entrada de la capa. El tamaño y la posición de la capa permanecen iguales.

Figura 4-5 Fuentes de entrada de la capa de conmutación



## 4.2 Añadir BKG

Asegúrese de haber importado los archivos BKG antes de agregar un BKG. El BKG agregado ocupa toda la pantalla automáticamente y se ubica en la parte inferior. El tamaño y la prioridad del BKG no se pueden ajustar.

BKG no ocupa recursos de capa. El tamaño máximo de un BKG alcanza los 15K de ancho y los 8K de alto.

#### Importación BKG

Paso 1 En el **Programación** página, haga clic **BKG** debajo del área de lista de pantalla para expandir el panel de configuración de BKG.



Figura 4-6 Importación BKG



Paso 2 Hacer clic **Agregar** para abrir la ventana donde puede seleccionar y agregar un archivo BKG.

Paso 3 Seleccione el archivo deseado y haga clic **Abierto** para agregarlo a la lista BKG.

### Añadir BKG

Paso 1 En el panel de configuración de BKG, seleccione la imagen BKG deseada.

Paso 2 Marque la casilla junto a **Permitir** para activar la función BKG.

El sistema utilizará automáticamente la imagen seleccionada como fondo.

#### Nota:

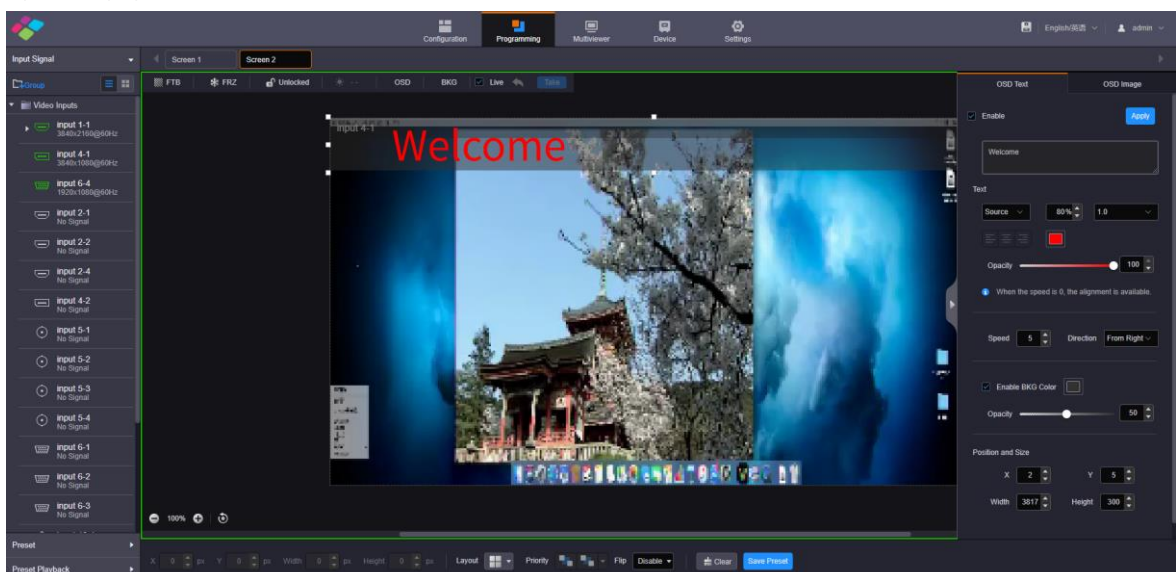
Haga clic en otra imagen de la lista BKG para reemplazar la BKG actual.

## 4.3 Agregar OSD

La serie H admite configuraciones de texto OSD e imagen OSD. El texto OSD admite desplazamiento.

En el **Programación** página, haga clic **OSD** debajo del área de lista de pantalla para expandir el panel de configuración OSD.

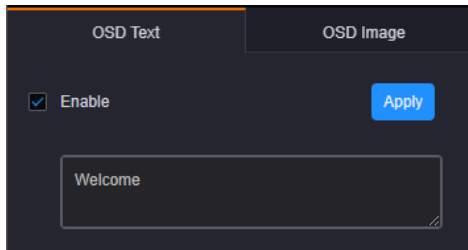
Figura 4-7 Agregar OSD



## Texto OSD

- Paso 1** Haga clic en el **Texto OSD** Pestaña t para mostrar la configuración del texto OSD.
- Paso 2** Marque la casilla junto a **Permitir** para activar la configuración de texto OSD.
- Paso 3** En el cuadro de texto a continuación **Permitir**, ingrese el contenido del texto OSD.

Figura 4-8 Cuadro de texto OSD



- Paso 4** Establecer las propiedades del texto OSD.

Figura 4-9 Propiedades del texto OSD



-Establecer la fuente del texto.

De la lista desplegable de la izquierda a continuación **Texto**, seleccione la fuente de texto deseada.

-Establecer el tamaño del texto.

En el cuadro de texto del medio a continuación **Texto**, establece el tamaño de la fuente. El tamaño del texto se muestra en porcentajes que indican la relación entre el tamaño del texto y la altura de la posición del texto.

-Establezca el espaciado del texto.

De la lista desplegable de la derecha a continuación **Texto**, establece el espacio entre dos letras o caracteres.

-Establecer el color del texto.

Haga clic en el icono del bloque de color a continuación **Texto** Seleccione un color existente o introduzca los valores RGB para definir un color personalizado en la ventana que aparece. Después de realizar la configuración, haga clic en Aceptar para aplicar el color.

- Establecer el método de alineación del texto.

Cuando el texto es estático, es decir, la velocidad de desplazamiento del texto está establecida en 0, el elemento de alineación está disponible. Se ofrecen tres opciones de alineación.

- (Alinear a la izquierda): alinea el contenido del texto con el margen izquierdo del área OSD.
- (Centro): centra el contenido del texto en el área OSD.
- (Alinear a la derecha): alinea el contenido del texto con el margen derecho del área OSD.

- Establezca la opacidad del texto OSD.

La opacidad varía del 0% (totalmente transparente) al 100% (no transparente).

Puede cambiar la opacidad de las siguientes tres maneras.

- Arrastre el control deslizante de opacidad.
- Haga clic en el botón de flecha hacia arriba o hacia abajo junto al cuadro de texto.

- Introduzca un valor de opacidad en el cuadro de texto.

**Paso 5** Establecer las propiedades de desplazamiento del texto OSD.

- Velocidad: Establece la velocidad de desplazamiento. El valor varía de 0 (estático) a 10 (más rápido).
- Dirección: Establezca la dirección de desplazamiento. Las opciones son: **Desde la derecha (predeterminado)** y **De izquierda a derecha**.

**Paso 6** Establezca el color de fondo del texto OSD.

1. Marque la casilla junto a **Habilitar color BKG** para activar el fondo para el texto OSD.
2. Haga clic en el icono del bloque de color junto a **Habilitar color BKG** para abrir una ventana donde puedes seleccionar colores o personalizarlos.
3. Seleccione un color existente o ingrese los valores RGB para definir un color personalizado en la ventana mostrada.
4. Haga clic **DE ACUERDO** para completar la configuración.
5. Establezca la opacidad para el fondo del OSD.

**Paso 7** Establezca la posición y el tamaño del OSD.

- Posición:
  - X: Establece la distancia horizontal desde la esquina superior izquierda del OSD hasta la de la pantalla.
  - Y: Establece la distancia vertical desde la esquina superior izquierda del OSD hasta la de la pantalla.
- Tamaño:
  - Ancho: Establezca el ancho del área OSD. El valor varía entre 64 y 19200 píxeles.
  - Altura: Establezca la altura del área OSD. El valor varía entre 64 y 3240 píxeles.

**Paso 8** Hacer clic **Aplicar** en la esquina superior derecha del panel de configuración OSD para completar la configuración del texto OSD y mostrar el texto OSD en la pantalla.

## Imagen OSD

**Paso 1** Haga clic en el **Imagen OSD** Pestaña para mostrar la configuración de la imagen OSD.

**Paso 2** Marque la casilla junto a **Permitir** para activar la configuración de la imagen OSD.

**Paso 3** Hacer clic **Subir** para abrir una ventana donde puede seleccionar las imágenes OSD deseadas.

**Paso 4** Hacer clic **Abierto** para subir las imágenes seleccionadas.

**Paso 5** Establecer las propiedades de la imagen OSD.

- X: Establece la posición inicial horizontal de la imagen OSD.
- Y: Establece la posición inicial vertical de la imagen OSD.
- Ancho: establece el ancho de la imagen OSD.
- Altura: Establezca la altura de la imagen OSD.
- Opacidad: establece la opacidad de la imagen OSD.

**Paso 6** Hacer clic **Aplicar** en la esquina superior derecha del panel de configuración OSD para completar la configuración de la imagen OSD y mostrar la imagen OSD en la pantalla.

### Notas:

Después de aplicar una imagen OSD, puede hacer clic en **Subir** y seleccione una nueva imagen para reemplazar la actual. Haga clic

**Cultivar** para recortar la imagen OSD agregada si es necesario.

En la página web, puede hacer clic y arrastrar el OSD para ajustar rápidamente su posición.

## Eliminar OSD

**Paso 1** Seleccione el **Texto OSD** o **Imagen OSD** Pestaña para expandir el panel de configuración de texto o imagen OSD.

**Paso 2** Desmarque la casilla junto a **Permitir**.

**Paso 3** Hacer clic **Aplicar** para eliminar OSD.

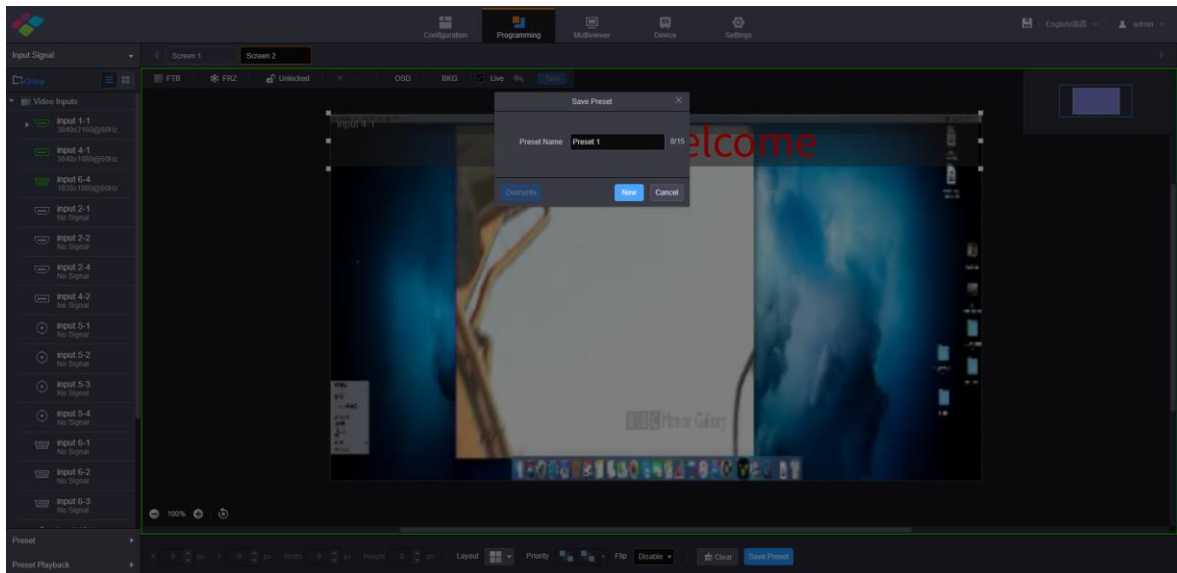
## 4.4 Establecer ajustes preestablecidos

Después de configurar las capas, puede guardar el diseño y la configuración de la capa actual como un ajuste preestablecido para uso futuro.

### Guardar ajustes preestablecidos

**Paso 1** En el **Programación** página, haga clic **Guardar ajuste preestablecido** en la parte inferior para abrir la ventana de guardado preestablecido.

Figura 4-10 Guardar ajustes preestablecidos



**Paso 2** Ingrese un nombre preestablecido que le resulte más fácil recordar y le permita identificarlo rápidamente.

**Paso 3** Hacer clic **Nuevo** para guardar el ajuste preestablecido.

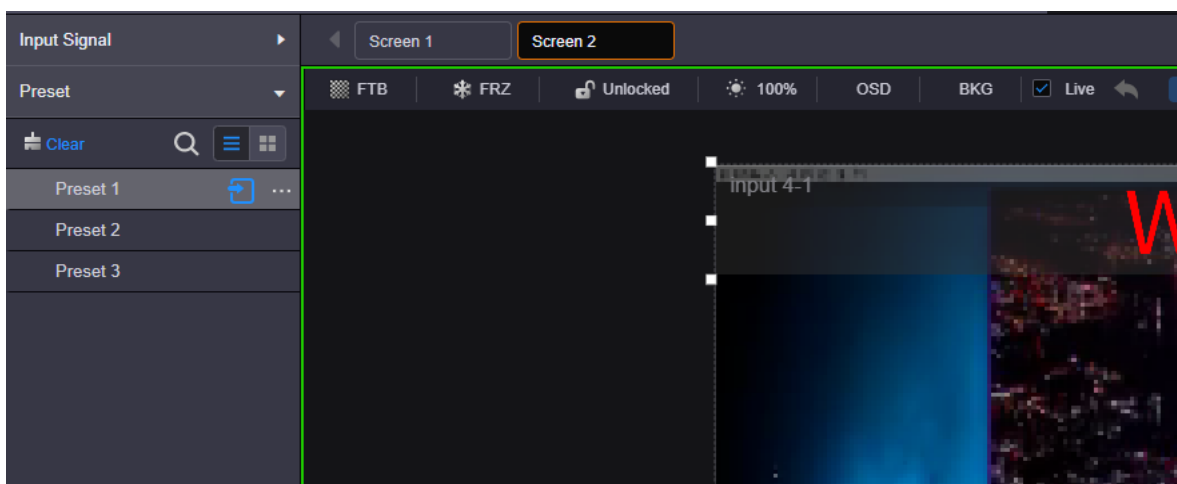
### Cargar ajustes preestablecidos

El ajuste preestablecido es específico de la pantalla, así que seleccione una pantalla configurada antes de cargar un ajuste preestablecido.

**Paso 1** En la parte superior de la **Programación** página, seleccione la pantalla que va a operar.

**Paso 2** Hacer clic **Programar** a la izquierda para expandir la lista de ajustes preestablecidos.

Figura 4-11 Cargar ajustes preestablecidos



-Hacer clic  para buscar los ajustes preestablecidos por nombre.

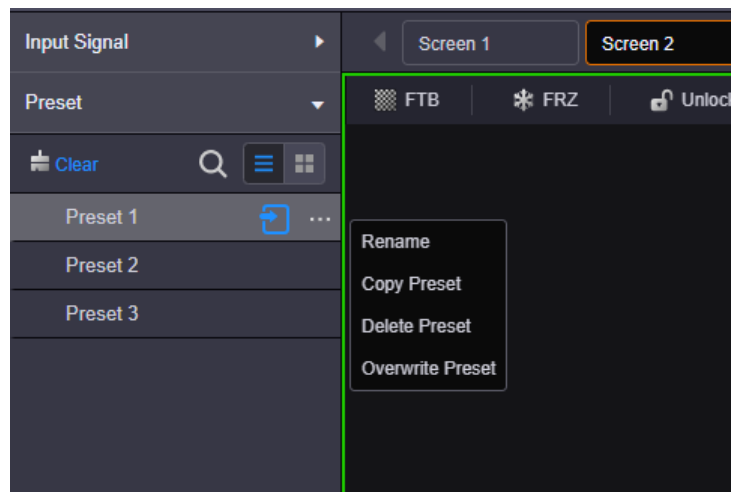
- Hacer clic  para cambiar a la vista de lista.
- Hacer clic  para cambiar a la vista en miniatura que le permite ver el diseño de capas del ajuste preestablecido.
- Hacer clic  para borrar todos los ajustes preestablecidos.

**Paso 3** Haga clic en un ajuste preestablecido  Aparece un icono junto al nombre del ajuste preestablecido. Haga clic en este icono para cargar el ajuste preestablecido actual en y en la pantalla.

### Otras operaciones preestablecidas

Haga clic en un ajuste preestablecido y... Aparece junto al nombre del ajuste preestablecido. Haga clic en este icono para abrir el menú de operaciones de ajustes preestablecidos.

Figura 4-12 Menú de operaciones preestablecidas



- Cambiar nombre: cambia el nombre del ajuste preestablecido guardado.
- Copiar ajuste preestablecido: copia el diseño de la capa y el contenido del ajuste preestablecido actual a un nuevo ajuste preestablecido.
- Eliminar ajuste preestablecido: elimina el ajuste preestablecido seleccionado.
- Sobrescribir ajuste preestablecido: sobrescribe el ajuste preestablecido seleccionado con un nuevo ajuste preestablecido.

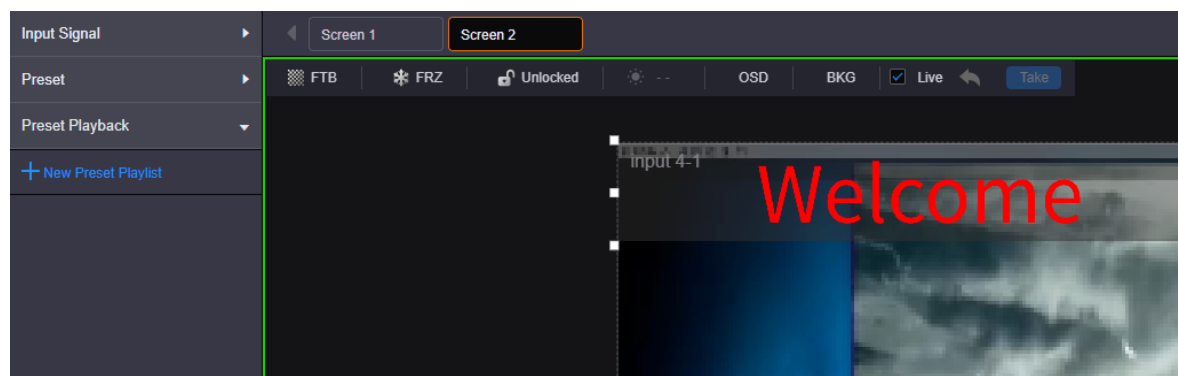
## 4.5 Establecer reproducciones preestablecidas

La función de reproducción de ajustes preestablecidos le permite reproducir los ajustes preestablecidos automáticamente según la secuencia de reproducción establecida y la duración de reproducción de un solo ajuste preestablecido. Después de la configuración, el sistema reproducirá los ajustes preestablecidos automáticamente sin necesidad de operaciones manuales.

### Agregar reproducciones preestablecidas

**Paso 1** En el **Programación** página, haga clic **Reproducción preestablecida** a la izquierda para ingresar a la página de configuración de reproducción.

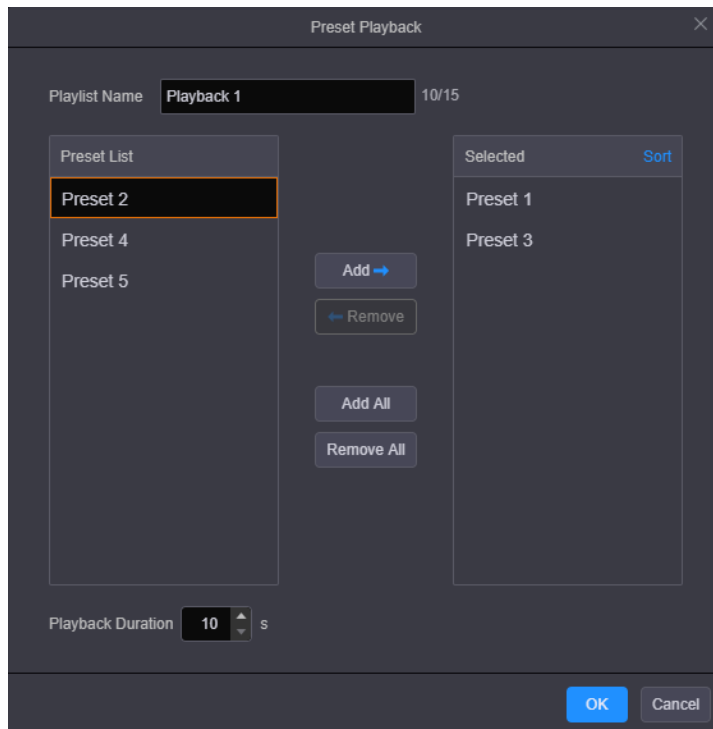
Figura 4-13 Agregar reproducciones preestablecidas - 1



**Paso 2** En la parte superior de la página, seleccione la pantalla que operará.

**Paso 3** Hacer clic **Nueva lista de reproducción preestablecida** para agregar una nueva reproducción e ingresar a la página de configuración de reproducción.

Figura 4-14 Agregar reproducciones preestablecidas



**Paso 4** Ingrese un nombre para la nueva reproducción.

**Paso 5** Seleccione los ajustes preestablecidos deseados en el **Lista de ajustes preestablecidos** área de la izquierda y luego haga clic **Agregar** para agregar los ajustes preestablecidos seleccionados a la **Seleccionado** área.

- Eliminar: Seleccione los ajustes preestablecidos deseados en el **Seleccionado** área y haga clic **Eliminar** para eliminarlos de la lista y hacerlos regresar al área izquierda.
- Agregar todo: agrega todos los ajustes preestablecidos en **Lista de ajustes preestablecidos** a **Seleccionado**.
- Eliminar todo: elimina todos los ajustes preestablecidos en **Seleccionado**.

**Paso 6** Establezca la duración de reproducción que especifica el tiempo que dura cada ajuste preestablecido.

**Paso 7** Hacer clic **DE ACUERDO** para completar la configuración.

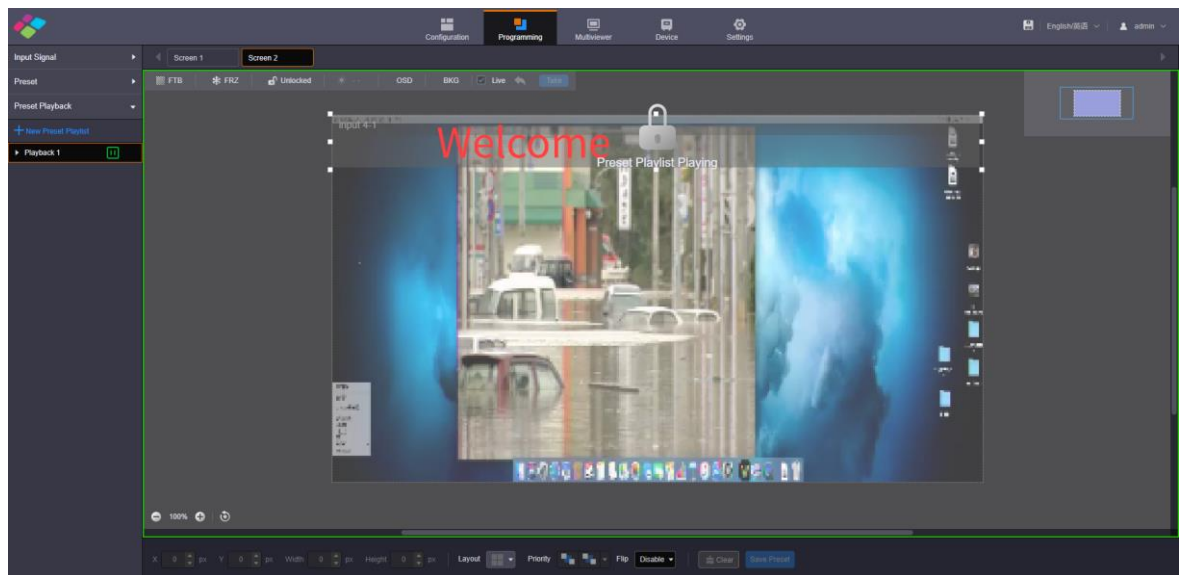
#### Reproducir ajustes preestablecidos

**Paso 1** En la parte superior de la **Programación** página, seleccione la pantalla que va a operar.

**Paso 2** Hacer clic **Reproducción preestablecida** a la izquierda para expandir la lista de reproducción preestablecida.

**Paso 3** Haga clic en el  Icono para reproducir la lista de reproducción preestablecida seleccionada. La pantalla se bloquea durante la reproducción.

Figura 4-15 Ajustes preestablecidos de reproducción

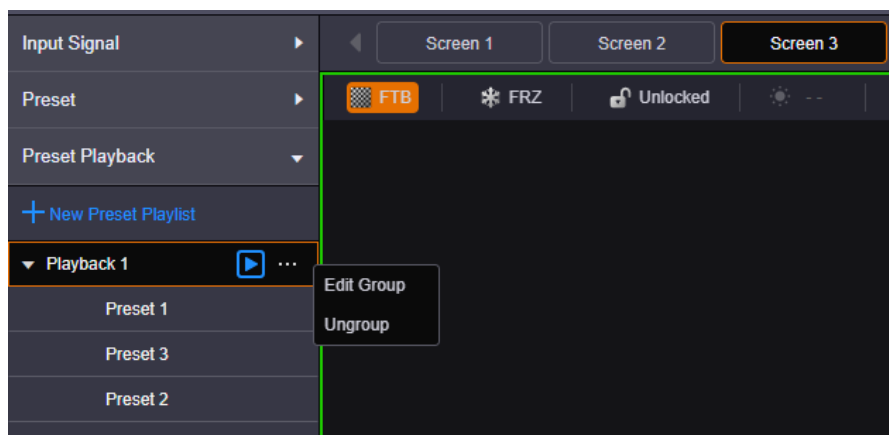


Haga clic en el  Icono para pausar la reproducción.

### Otras operaciones de reproducción

Haga clic en una reproducción y... Aparece junto al nombre de la reproducción. Haga clic en este icono para abrir el menú de operaciones de reproducción.

Figura 4-16 Menú de operaciones de reproducción



- Editar grupo: reorganiza la lista de ajustes preestablecidos y reajusta la duración de la reproducción.
- Desagrupar: desagrupa la lista de reproducción actual.

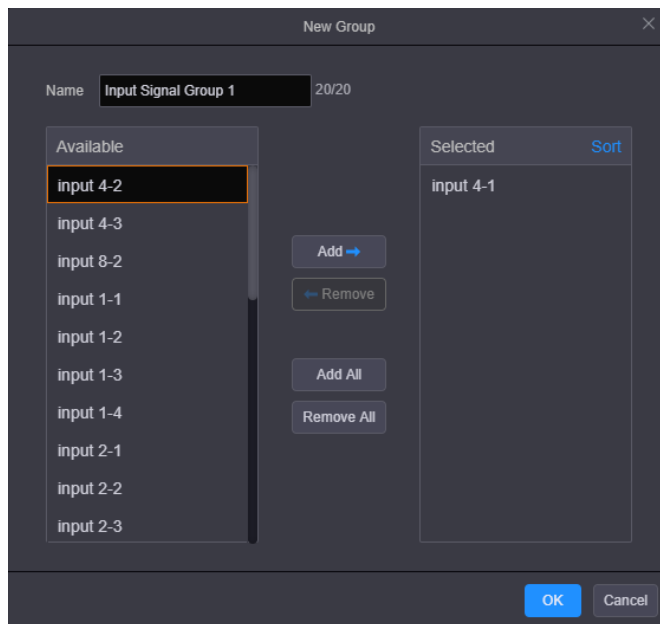
## 4.6 Fuentes de entrada de grupo

La serie H admite la gestión de grupos de fuentes de entrada.

**Paso 1** En el **Programación** página, haga clic **Señal de entrada** A la izquierda se puede ver la lista de fuentes de entrada. Se accede a los conectores verdes con fuentes de señal.

**Paso 2** Haga clic **Grupo** para abrir la ventana de agrupación.

Figura 4-17 Fuentes de entrada de grupo



Paso 3 Introduzca un nombre para el grupo.

Paso 4 Seleccione las entradas deseadas en el **Disponible** Área a la izquierda.

Paso 5 Hacer clic **Agregar** para agregar las entradas seleccionadas a la **Seleccionado** área.

- Eliminar: Seleccione las entradas deseadas en el **Seleccionado** área y haga clic **Eliminar** para eliminarlos de la lista y hacerlos regresar al área izquierda.
- Agregar todo: agrega todas las entradas en **Disponible** a **Seleccionado**.
- Eliminar todo: elimina todas las entradas en el **Seleccionado** área.

Paso 6 Hacer clic **DE ACUERDO** para completar la agrupación.

## 4.7 Fuentes de insumos para cultivos

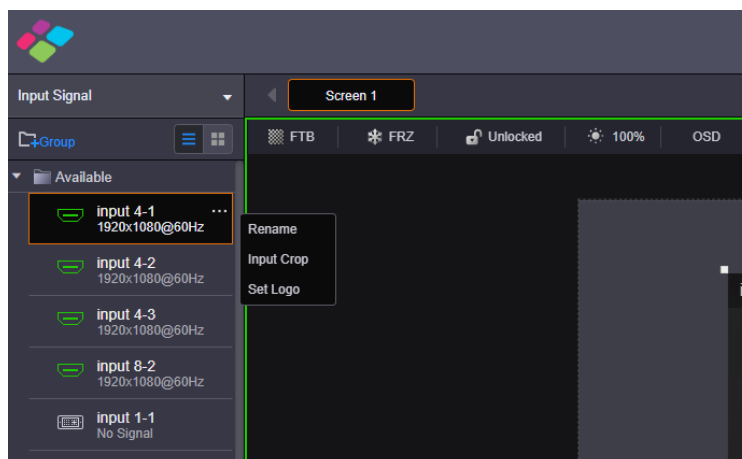
La serie H admite la función de recorte de la fuente de entrada. La fuente de entrada recortada se puede utilizar como una nueva fuente de entrada.

Paso 1 En el **Programación** página, haga clic **Señal de entrada** a la izquierda se puede ver la lista de fuentes de entrada. Se accede a los conectores verdes con fuentes de señal.

Paso 2 Seleccione una fuente de entrada y... aparece junto al nombre de la fuente de entrada.

Paso 3 Hacer clic... para abrir el menú de operaciones de fuente de entrada.

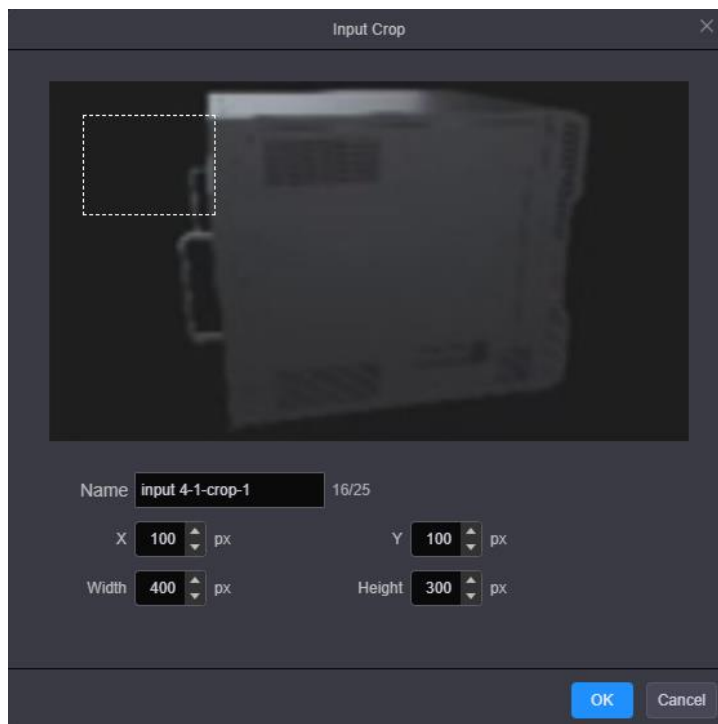
Figura 4-18 Menú de operaciones de fuente de entrada





**Paso 4** Seleccionar **Cultivo de entrada** para abrir la ventana de recorte de la fuente de entrada.

Figura 4-19 Fuente de entrada del cultivo



**Paso 5** Nombra la imagen de origen de entrada recortada.

**Paso 6** Introduzca los valores en el **incógnita** y **Cuadros de texto** para establecer las posiciones de inicio horizontal y vertical respectivamente para el recorte. La referencia de recorte es la esquina superior izquierda de la imagen de origen de entrada.

**Paso 7** Ingrese los valores en el **Ancho** y **Altura** cuadros de texto para establecer el ancho y la altura del área izquierda después del recorte.

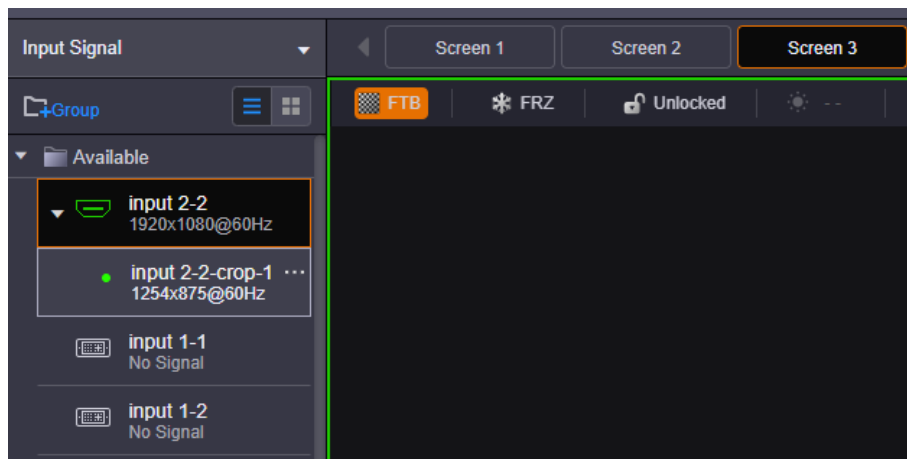
#### Nota:

Una vez establecidos los valores de ancho y alto, haga clic y arrastre el marco resaltado en el área de fuente de entrada para ajustar rápidamente la posición de inicio del recorte.

**Paso 8** Haga clic **DE ACUERDO** para completar el recorte.

Después del recorte, la nueva fuente de entrada aparece debajo de la fuente de entrada original en la **Señal de entrada** Área. Para la nueva fuente de entrada, también se proporcionan operaciones como renombrar y recortar.

Figura 4-20 Fuente de entrada recortada



## 4.8 Establecer efecto 3D

La serie H puede funcionar con el emisor 3D EMT200 de NovaStar y gafas 3D para brindarle una experiencia visual en 3D.

Puede configurar los parámetros 3D en NovaLCT o en la Web.

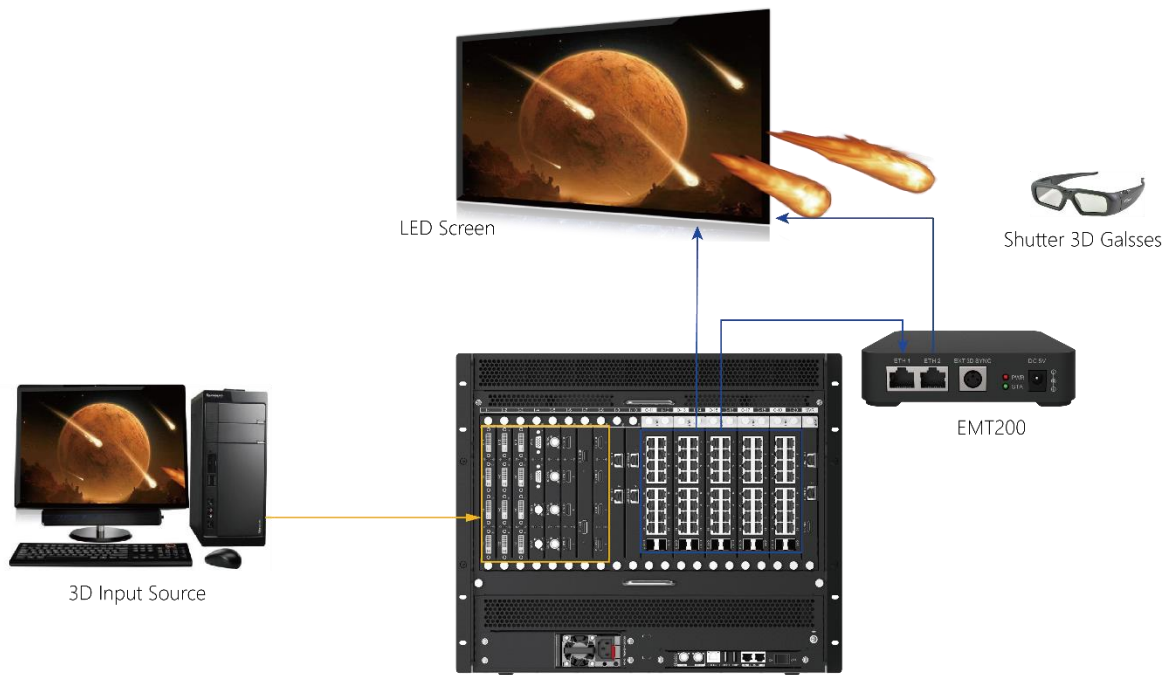
### Notas:

Al activar el modo 3D se reducirá a la mitad la capacidad de salida del dispositivo.

Las funciones 3D y de baja latencia no se pueden activar al mismo tiempo.

Para la visualización de píxel a píxel en modo 3D, si la fuente 3D está en formato de lado a lado, el ancho de la capa debe establecerse a la mitad del ancho de la fuente de entrada; si la fuente 3D está en formato de arriba a abajo, la altura de la capa debe establecerse a la mitad de la altura de la fuente de entrada.

Figura 4-21 Conexiones de hardware



El EMT200 se conecta entre la tarjeta de envío LED 4K y la tarjeta receptora a través de cables Ethernet, o se conecta a cualquiera de las tarjetas receptoras.

Cada pantalla admite solo un EMT200.

- Paso 1 Inicie sesión en NovaLCT.
- Paso 2 Ir a **Configuración de pantalla > Enviando tarjeta** para abrir la ventana de envío de tarjetas.
- Paso 3 Marque la casilla que está delante de **Permitir** para activar la función 3D.
- Paso 4 Hacer clic **Establecer parámetros 3D** para abrir la ventana de configuración de parámetros 3D.

Figura 4-22 Establecer parámetros 3D

Paso 5 Seleccione el formato de la fuente de video. Las opciones son: **Lado a lado**, **De arriba a abajo** y **Marco secuencial**.

Paso 6 Establezca la prioridad de los ojos según el modo de gafas 3D. Las opciones son: **Ojo izquierdo** y **Ojo derecho**.

Paso 7 Establezca la posición inicial del ojo derecho.

#### Notas:

Para fuentes 3D una al lado de la otra, **Comienzo del ojo derecho** debe establecerse en la mitad del ancho de la fuente de entrada. Para fuentes 3D superiores e inferiores, **Comienzo del ojo derecho** debe establecerse a la mitad de la altura de la fuente de entrada.

Paso 8 Seleccionar o deseleccionar **Habilitar emisor de terceros** según su configuración actual.

Paso 9 Ajuste el tiempo de retardo de la señal para que las imágenes del ojo izquierdo y derecho de los anteojos 3D estén sincronizadas con las imágenes en la pantalla.

#### Configuración 3D en la Web

Puede configurar el efecto 3D en la página web.

Paso 1 Hacer clic **Configuración** para ingresar a la página de configuración de pantalla.

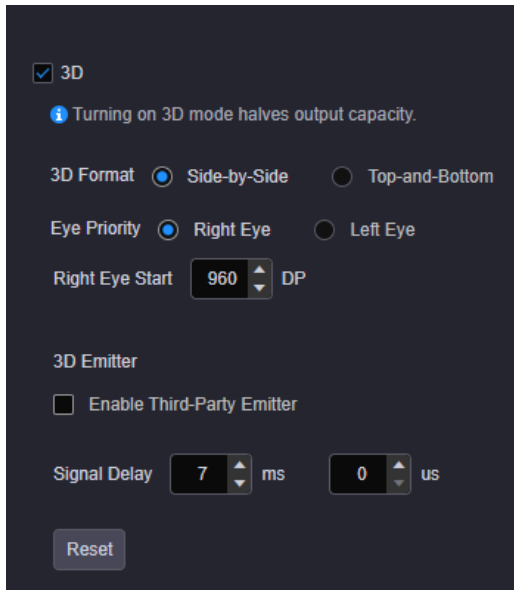
Paso 2 Seleccione la pantalla deseada en la parte superior de la página.

Paso 3  en el borde derecho para expandir el panel de configuración.

Paso 4 Haga clic en el **Información básica** Pestaña para mostrar la configuración básica.

Paso 5 Marque la casilla junto a **3D** para activar la función 3D.

Figura 4-23 Configuración 3D



**Paso 6** Seleccione el formato de la fuente de video en función de la fuente 3D a la que accedió. Las opciones son:**Lado a lado**y**Arriba y abajo**.

**Paso 7** Establezca la prioridad de los ojos según el modo de gafas 3D. Las opciones son:**Ojo derecho**y**Ojo izquierdo**.

**Paso 8** Establezca la posición inicial del ojo derecho.

#### Notas:

Para fuentes 3D una al lado de la otra,**Comienzo del ojo derecho**debe establecerse en la mitad del ancho de la fuente de entrada. Para fuentes 3D superiores e inferiores,**Comienzo del ojo derecho**debe establecerse a la mitad de la altura de la fuente de entrada.

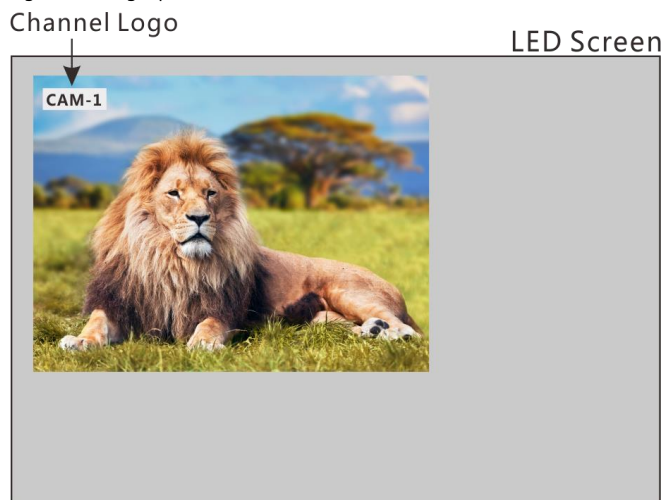
**Paso 9** Seleccionar o deseleccionar**Habilitar emisor de terceros**según su configuración actual.

**Paso 10** Ajuste el tiempo de retardo de la señal para que las imágenes del ojo izquierdo y derecho de los anteojos 3D estén sincronizadas con las imágenes en la pantalla.

## 4.9 Establecer logotipos de canales

La función de logotipo del canal le permite configurar un logotipo para cada fuente de entrada, que se muestra en la parte superior izquierda de la capa. Al usar esta función, puede localizar e identificar rápidamente la fuente de entrada de la capa.

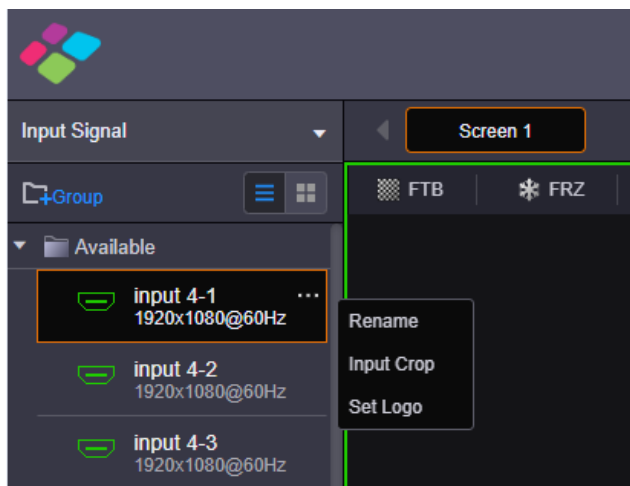
Figura 4-24 Logotipo del canal



**Paso 1** Seleccione una fuente de entrada y...aparece junto al nombre de la fuente de entrada.

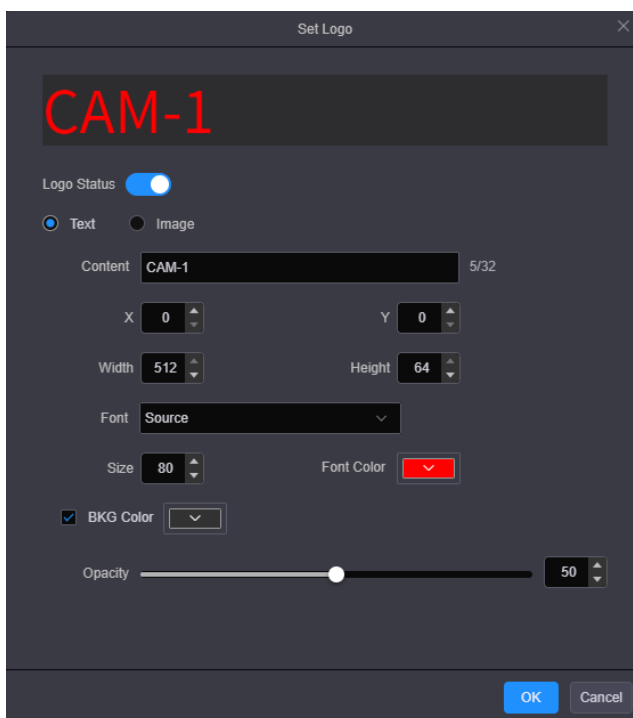
**Paso 2** Hacer clic...para abrir el menú de operaciones de fuente de entrada.

Figura 4-25 Menú de operaciones de fuente de entrada



**Paso 3** Seleccionar **Establecer logotipo** para abrir la ventana de configuración del logotipo del canal.

Figura 4-26 Logotipo de Set



**Paso 4** Habilitar la función de logotipo.

La serie H admite logotipos de canales de texto o imagen.

- Logotipo de texto
  - a. Introduzca el texto del logotipo en el **Contenido** cuadro de texto.
  - b. Introduzca los valores en el **incógnita** y **Y** cuadros de texto para establecer la posición del logotipo en la fuente de entrada.
  - c. Introduzca los valores en el **Ancho** y **Altura** cuadros de texto para establecer el tamaño del logotipo.
  - d. Establezca la fuente, el tamaño y el color del texto del logotipo.
  - mi. Seleccione **Habilitar BKG** y seleccione un color para el fondo del logotipo.
- Logotipo de imagen

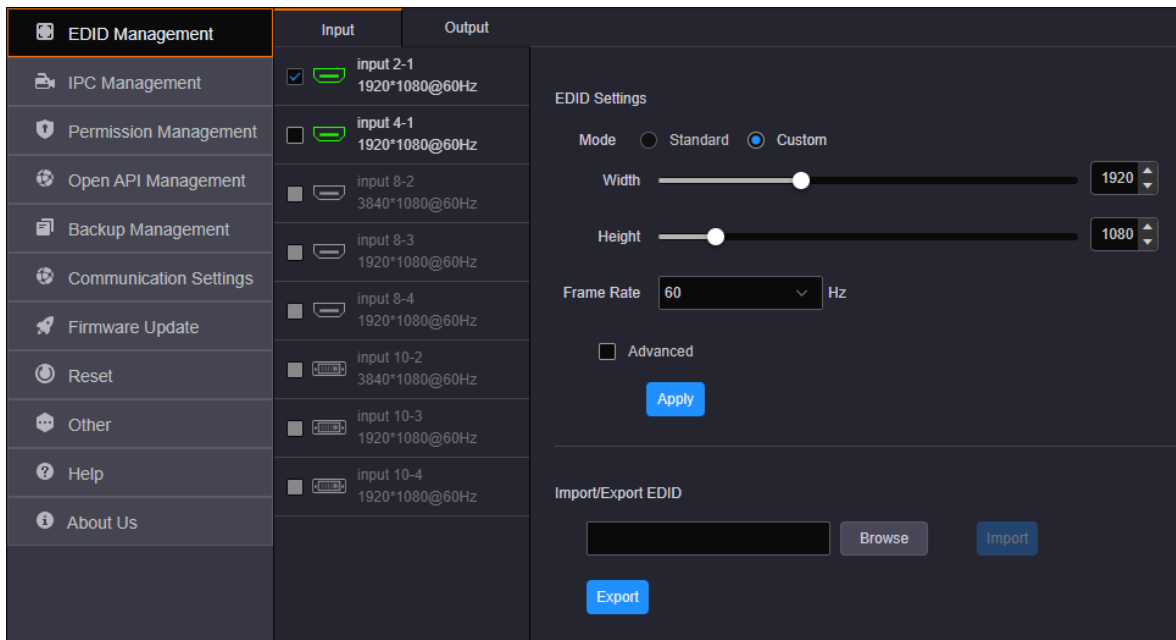
Hacer clic en **Navegar** para importar una imagen como logotipo del canal y luego configurar el **incógnita** y **Valores** para establecer la posición del logotipo.

El ancho y la altura máximos de la imagen del logotipo pueden ser de hasta 512 y 64 píxeles respectivamente.

## 4.10 Establecer EDID de entrada y salida

Paso 1 Ir a **Ajustes > Gestión de EDID** para ingresar a la página de configuración de EDID.

Figura 4-27 Gestión de EDID



Paso 2 Haga clic en el **Aporte de Producción** Pestaña para ver la resolución del conector de entrada o salida.

Paso 3 Seleccione los conectores de entrada o salida deseados.

### -Resolución estándar

Seleccione una resolución estándar de la lista desplegable.

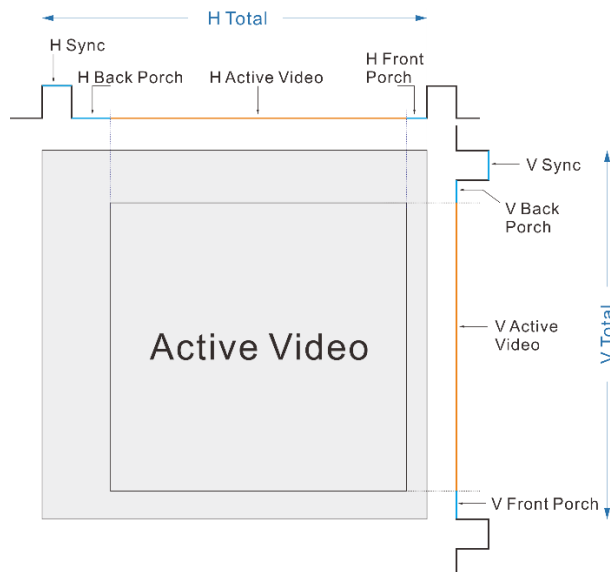
### -Resolución personalizada

Establezca el ancho, la altura y la velocidad de cuadros para los conectores de entrada o salida y, a continuación, haga clic en **Aplicar** para completar y aplicar la configuración.

### -Avanzado

En el modo personalizado, puede seleccionar **Avanzado** para habilitar la función de configuración avanzada de EDID. Se recomienda que el personal familiarizado con la configuración de EDID adopte este método. Los parámetros para la configuración avanzada de EDID se muestran a continuación.

Figura 4-28 Parámetros para configuraciones EDID avanzadas



#### -Importar/Exportar EDID

Exporte el archivo de parámetros de resolución configurado para uso futuro o importe un archivo de configuración EDID existente.

#### **Nota:**

La tarjeta de envío H\_16xRJ45+2xfiber y la tarjeta de envío H\_20xRJ45 solo admiten configuraciones de resolución personalizadas.

## 4.11 Administrar roles

Puede agregar nuevos roles según sea necesario y otorgarles diferentes permisos de operación. Cuando un usuario se asocia a un rol, obtiene los permisos que tiene el rol.

### Agregar roles

Paso 1 Ir a **Ajustes>Gestión de permisos>Gestión de roles** para ingresar a la página de gestión de roles.

Figura 4-29 Gestión de roles

|                        |  |  |  |
|------------------------|--|--|--|
| EDID Management        |  |  |  |
| IPC Management         |  |  |  |
| Permission Management  |  |  |  |
| <b>Role Management</b> |  |  |  |
| User Management        |  |  |  |

| Role Name | Management                                                      |
|-----------|-----------------------------------------------------------------|
| admin     | <a href="#">Add</a> <a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a> |

El usuario (admin) se crea por defecto con todos los permisos de operación y acceso a datos.

Paso 2 Hacer clic **Agregar** en la columna de **Gestión** para agregar un nuevo sub-rol.

Figura 4-30 Agregar nuevos roles

Paso 3 Introduzca un nombre para el nuevo rol.

Paso 4 Seleccione los permisos debajo de **Operación del menú** pestaña.

Marque las casillas frente a los módulos deseados y luego el rol obtendrá todos los permisos debajo de los módulos seleccionados.

Paso 5 Debajo de la **Acceso a datos** En la pestaña, seleccione los accesos a los datos deseados. Las opciones incluyen **Aporte**, **Producción**, **Pantalla** y **Multivisor**.

Paso 6 Haga clic **DE ACUERDO** para completar la adición.

En la página de administración de roles, haga clic en **Agregar** En la columna de **Gestión** para crear un nuevo subrol para el rol de destino. Los permisos otorgados al subrol son menores o iguales a los del rol superior.

### Cambiar información de rol

Paso 1 En la página de administración de roles, seleccione el rol deseado.

Paso 2 Hacer clic **Editar** En la columna de **Gestión** para abrir la ventana de edición de roles donde puede cambiar el nombre del rol, las operaciones del menú y los accesos a los datos.

Paso 3 Haga clic **DE ACUERDO** para completar la edición.

## 4.12 Administrar usuarios

La serie H admite la colaboración de varios usuarios al mismo tiempo. Puede agregar nuevos usuarios según sea necesario y administrar sus permisos.

### Prerrequisitos

Se configura la información del rol.

Paso 1 Ir a **Ajustes > Gestión de permisos > Gestión de usuarios** para ingresar a la página de gestión de usuarios.

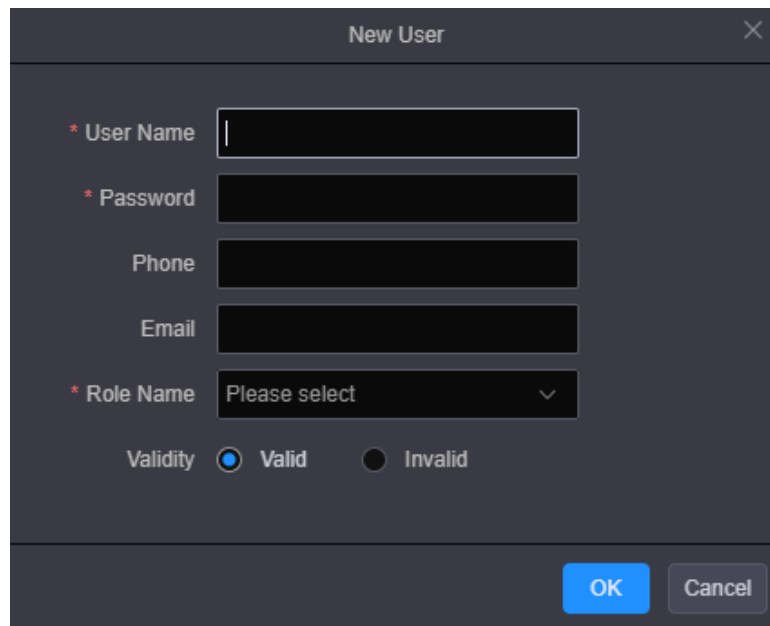
Figura 4-31 Gestión de usuarios

| User Name | Role Name | Phone        | Email                 | Validity | Management                  |
|-----------|-----------|--------------|-----------------------|----------|-----------------------------|
| admin     | admin     | 400-696-0755 | support@novastar.tech | Valid    | Edit Change Password Delete |

Paso 2 Haga clic **Agregar** para abrir la ventana para agregar nuevo usuario.



Figura 4-32 Agregar nuevos usuarios



The 'New User' dialog box contains the following fields and controls:

- User Name:** A text input field with an asterisk indicating it is required.
- Password:** A text input field with an asterisk indicating it is required.
- Phone:** A text input field.
- Email:** A text input field.
- Role Name:** A dropdown menu with 'Please select' as the current selection and an asterisk indicating it is required.
- Validity:** Two radio buttons labeled 'Valid' (selected) and 'Invalid'.
- Buttons:** 'OK' and 'Cancel' buttons at the bottom right.

**Paso 3** Introduzca un nombre de usuario, contraseña, número de teléfono y dirección de correo electrónico.

**Paso 4** Haga clic en la flecha desplegable junto a **Nombre del rol** para seleccionar el rol objetivo.

**Paso 5** Seleccionar **Válido** para que la cuenta de usuario sea válida.

**Paso 6** Hacer clic **DE ACUERDO** para completar la adición.

En la lista de usuarios, haga clic en **Editar** en la columna de **Gestión** para cambiar la contraseña, el número de teléfono, la dirección de correo electrónico y el rol del usuario. También puede configurar la cuenta de usuario como no válida y el usuario no válido no podrá iniciar sesión en el sistema.

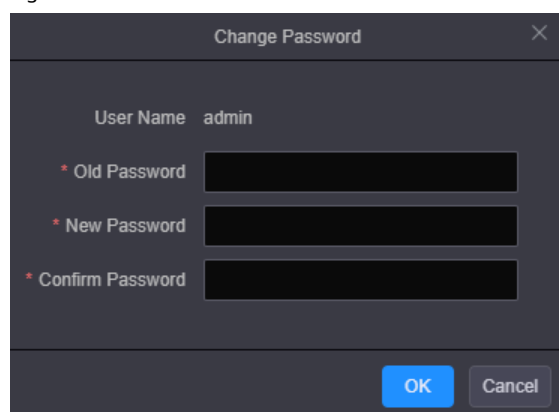
Hacer clic **Borrar** en la columna de **Gestión** para eliminar el usuario deseado, una vez eliminado, el usuario no podrá iniciar sesión en el sistema.

### Cambiar la contraseña

**Paso 1** En la página de administración de usuarios, seleccione el usuario deseado.

**Paso 2** Hacer clic **Restablecer contraseña** en la columna de **Gestión** para abrir la ventana de cambio de contraseña.

Figura 4-33 Cambiar contraseña



The 'Change Password' dialog box contains the following fields and controls:

- User Name:** A label with the value 'admin'.
- Old Password:** A text input field with an asterisk indicating it is required.
- New Password:** A text input field with an asterisk indicating it is required.
- Confirm Password:** A text input field with an asterisk indicating it is required.
- Buttons:** 'OK' and 'Cancel' buttons at the bottom right.

**Paso 3** Introduzca su contraseña actual en el **Contraseña anterior** cuadro de texto.

**Paso 4** Introduzca su nueva contraseña tanto en el **Nueva contraseña** y **confirmar Contraseña** cuadros de texto.

**Paso 5** Hacer clic **DE ACUERDO** para aplicar el cambio.

**Nota:**

En la página de administración de usuarios, el usuario (administrador) puede restablecer la contraseña de otros usuarios.

**Cambiar permisos de usuario**

- Paso 1** En la página de administración de usuarios, seleccione el usuario deseado.
- Paso 2** Hacer clic **Editar** En la columna de **Gestión** para abrir la ventana de edición de usuario.

Figura 4-34 Editar usuarios

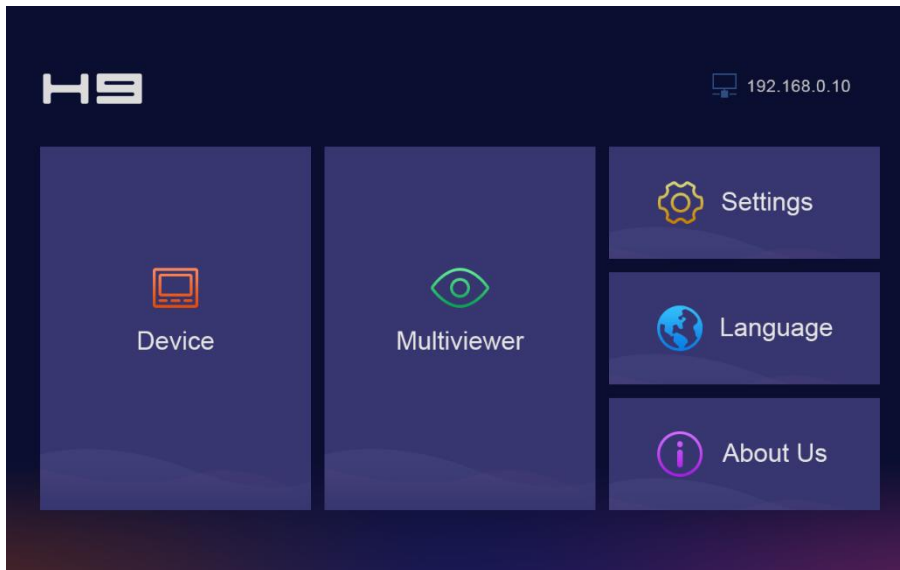
The screenshot shows a dark-themed 'Edit User' dialog box. It features a title bar with the text 'Edit User' and a close button (X). The main area contains four text input fields: 'User Name' (with 'admin' entered), 'Phone', 'Email', and 'Role Name' (with 'admin' entered). Below these fields is a 'Validity' section with two radio buttons: 'Valid' (selected) and 'Invalid'. At the bottom right are 'OK' and 'Cancel' buttons.

- Paso 3** Introduzca un nuevo número de teléfono y dirección de correo electrónico.
- Paso 4** En el **Nombre del rol** Cuadro de texto, cambia el rol del usuario actual.
- Paso 5** Hacer clic **DE ACUERDO** para aplicar el cambio.

## 5 Introducción al menú LCD

Después de encender correctamente el dispositivo, la pantalla de inicio se muestra de la siguiente manera.

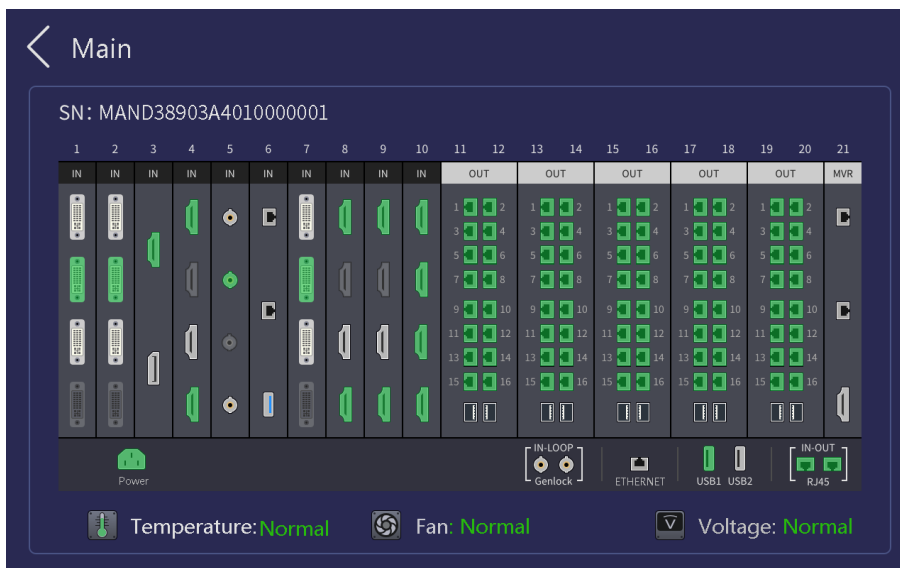
Figura 5-1 Pantalla de inicio



### 5.1 Dispositivo

Seleccionar **Dispositivo** para ver la información relacionada con el dispositivo.

Figura 5-2 Dispositivo



Puede ver el número de serie del dispositivo (SN) y los estados de conexión de todos los conectores.

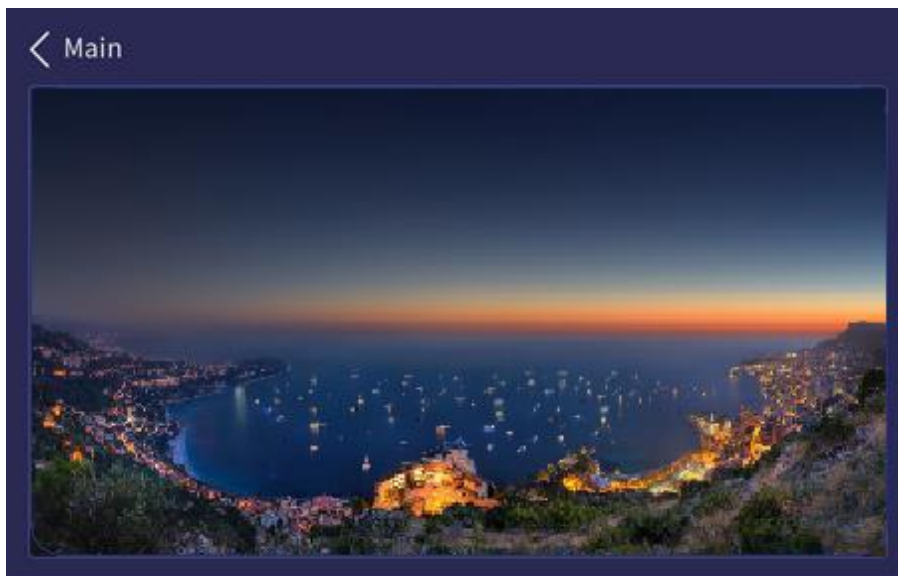
- Conector verde: El conector está conectado normalmente.
- Conector blanco: El conector aún no está conectado.
- Conector gris: el conector no está disponible.

Debajo del área del conector, se muestran los estados de temperatura, ventilador y energía del dispositivo.

## 5.2 Multivisor

Ver la información de entrada y monitoreo de pantalla.

Figura 5-3 Multivisor



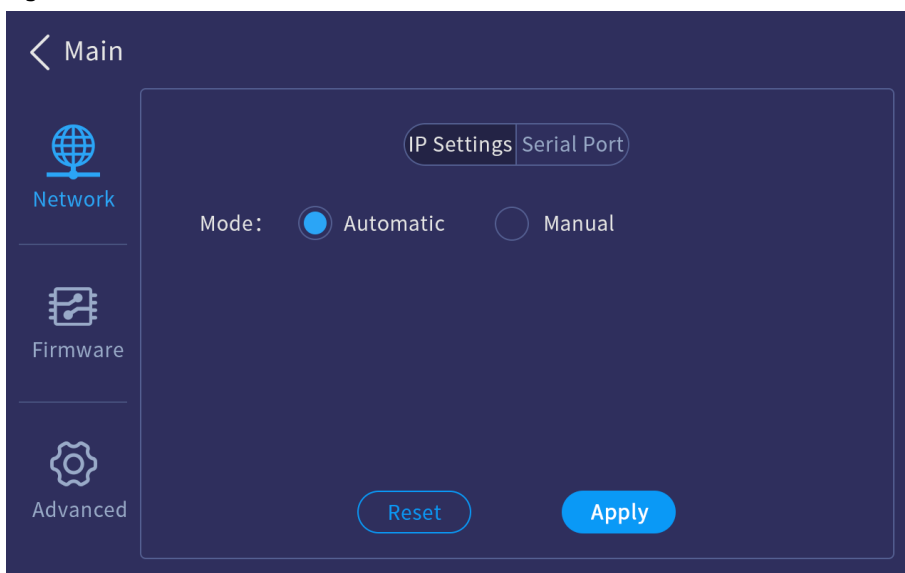
## 5.3 Ajustes

Configure el modo de red del dispositivo, otras propiedades avanzadas y vea la versión del firmware.

### 5.3.1 Configuración de comunicación

Establezca los parámetros de red para el dispositivo.

Figura 5-4 Comunicación



#### Configuración de IP

Configure para obtener una dirección IP de forma automática o manual. Cuando se utiliza un enrutador o un conmutador, se recomienda seleccionar la opción **Automático**. La dirección IP del dispositivo será asignada por el enrutador o conmutador. Cuando la **Manual** se selecciona esta opción, debe configurar la dirección IP del dispositivo, la máscara de subred y la puerta de enlace.

Figura 5-5 Configuración de IP

**Nota:**

Cuando selecciona obtener la dirección IP manualmente, las direcciones IP del dispositivo y de la PC de control deben estar en el mismo segmento de red.

**Configuración del puerto serie**

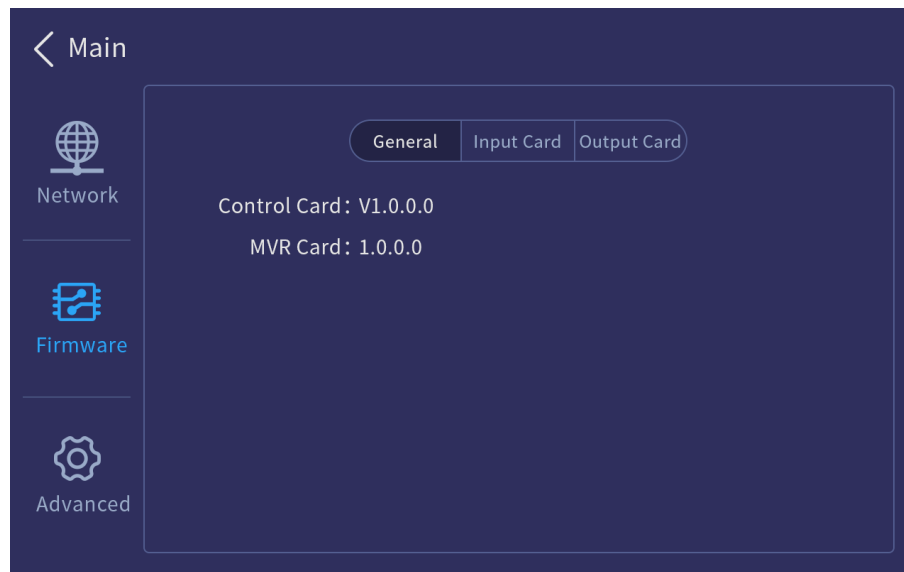
Configure la velocidad en baudios, los bits de datos, los bits de parada y otra información relacionada para el puerto serie RS232.

Figura 5-6 Configuración del puerto serie

**5.3.2 Versión del firmware**

Ver las versiones de todas las tarjetas.

Figura 5-7 Versión del firmware

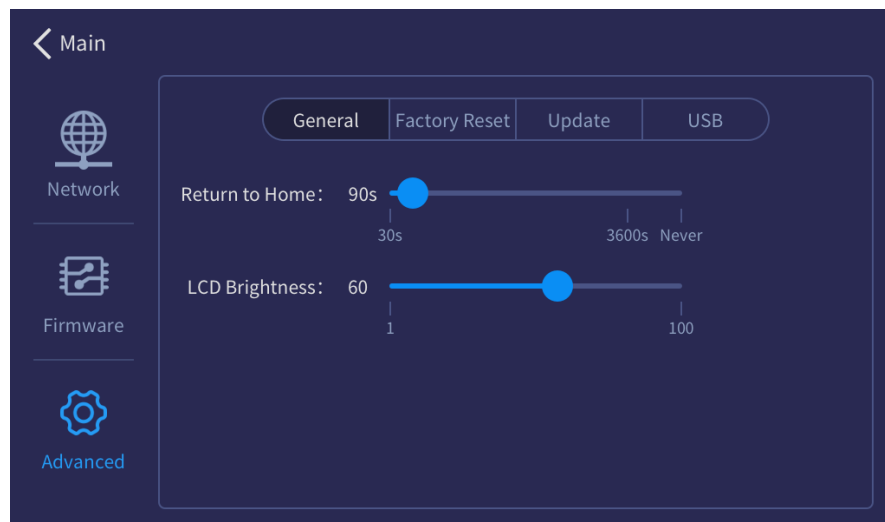


### 5.3.3 Configuración avanzada

Las configuraciones avanzadas incluyen la configuración general del dispositivo, el restablecimiento de fábrica, la actualización del firmware y la importación y exportación USB.

Seleccionar **Avanzado** para ingresar a la pantalla de configuración avanzada.

Figura 5-8 Configuración avanzada



#### Configuración general

Seleccionar **General** puede realizar las siguientes operaciones.

- Volver a la pantalla de inicio: Establezca el período de tiempo durante el cual el sistema permanece en la pantalla actual antes de volver a la pantalla de inicio automáticamente cuando no se realiza ninguna operación. El valor predeterminado es **Años 60** y el rango de valores es **0s a Años 3600 y Nunca**.

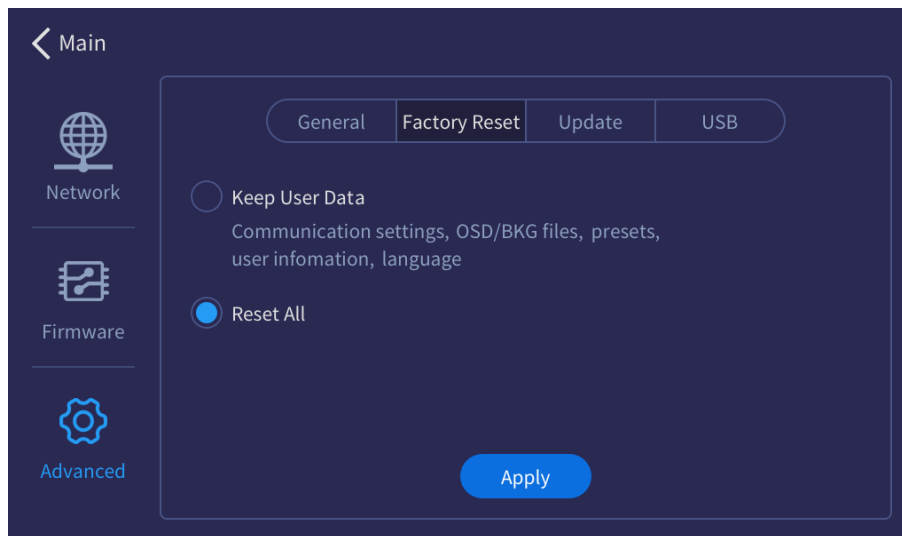
Nunca: el sistema siempre permanece en la pantalla actual y nunca regresará a la pantalla de inicio.

-Brillo LCD: configura el brillo de la pantalla del dispositivo.

#### Restablecimiento de fábrica

Borre los datos almacenados en el dispositivo y restablezca la configuración del dispositivo a los valores predeterminados de fábrica.

Figura 5-9 Restablecimiento de fábrica



- Conservar datos de usuario: cuando restablezca el dispositivo, la siguiente información se conservará en el sistema, incluidos los ajustes de comunicación, los archivos OSD y BKG, los ajustes preestablecidos, la información del usuario y los ajustes del idioma de la interfaz de usuario. Los demás parámetros se restaurarán a los valores predeterminados.
- Restablecer todo: restablece todos los parámetros a los valores predeterminados de fábrica.

Cuando seleccionas **Restablecer todo** La pantalla de configuración de idioma se mostrará en la pantalla LCD del dispositivo y en la página web después de reiniciar el dispositivo. Seleccione el idioma deseado y haga clic en **DE ACUERDO** para completar la configuración del idioma.

Figura 5-10 Pantalla LCD

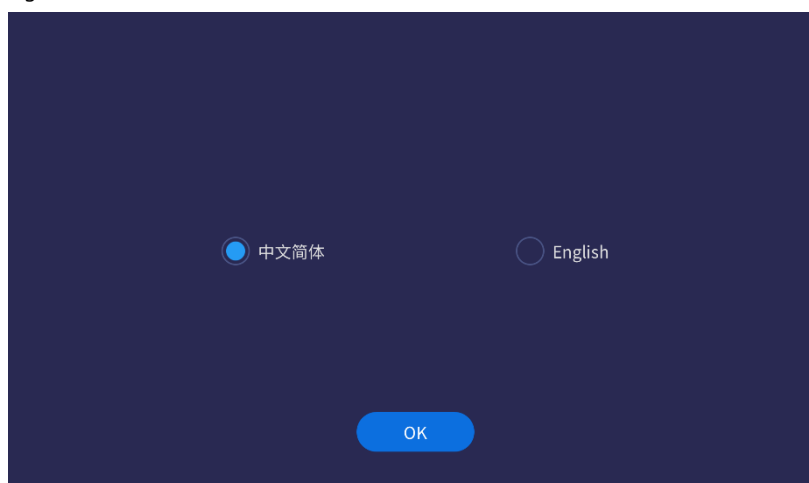
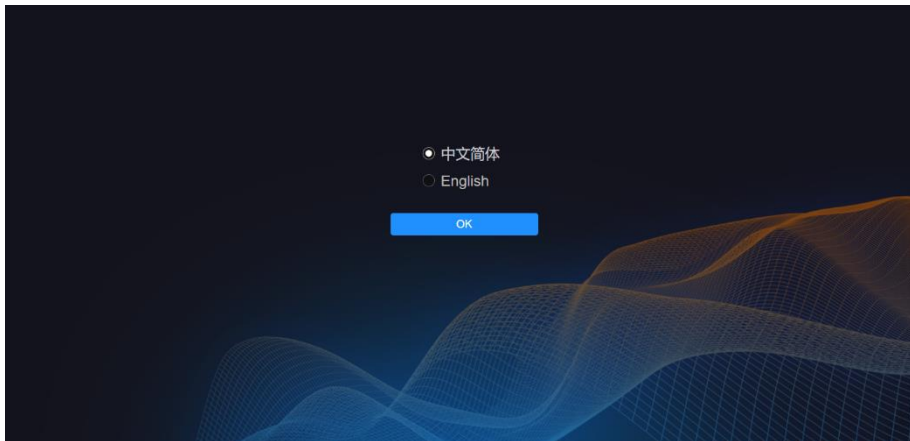


Figura 5-11 Página web

**Nota:**

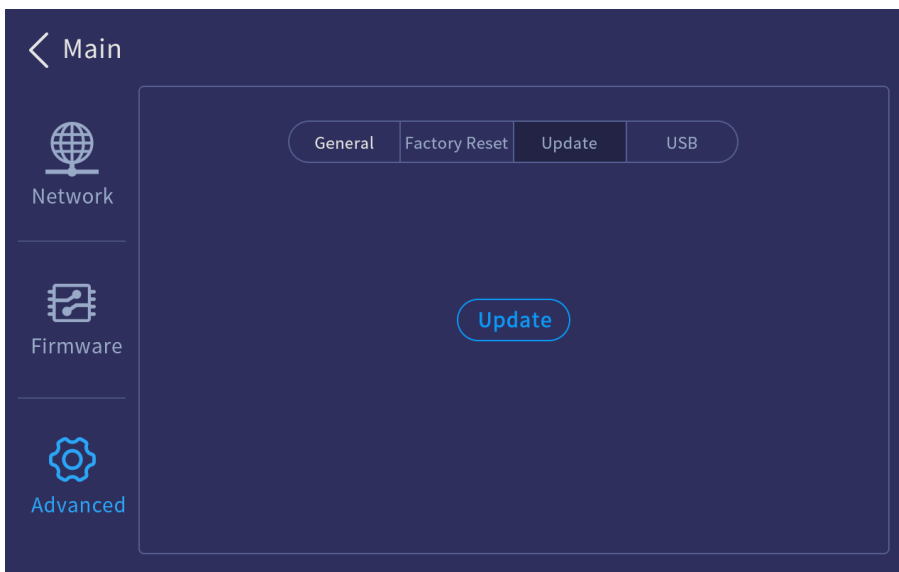
La pantalla LCD del H2 no mostrará la configuración de idioma después del reinicio.

**Actualización de firmware**

Actualice el firmware mediante una unidad USB. Asegúrese de que el archivo de actualización esté almacenado en el directorio raíz de la unidad USB antes de actualizar el firmware y, a continuación, inserte la unidad USB en el puerto USB de la tarjeta H\_Control.

Paso 1 Ir a **Ajustes>Avanzado>Actualizar** para ingresar a la pantalla de actualización de firmware.

Figura 5-12 Actualización de firmware

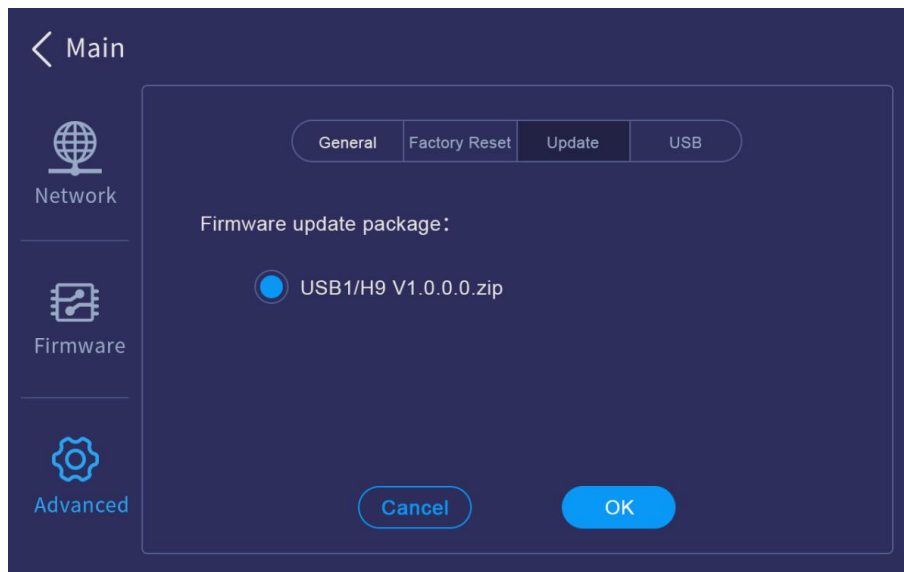


El sistema leerá automáticamente la unidad USB y detectará el archivo de actualización en la unidad USB.

**Paso 2** Seleccione el archivo de actualización y haga clic **DE ACUERDO** para iniciar la actualización.



Figura 5-13 Seleccionar archivo de actualización

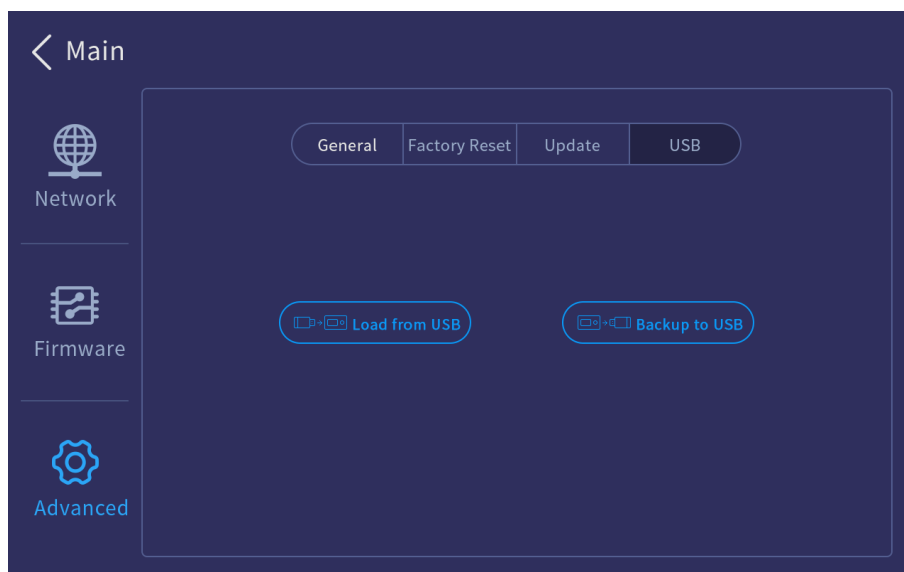


Paso 3 Cuando aparezca el mensaje "**Actualizado exitosamente**" aparece, haga clic **Cerca** para reiniciar el sistema.

### Importación y exportación USB

La serie H admite la importación y exportación de datos del dispositivo mediante una unidad USB, lo que facilitará enormemente la configuración de nuevos dispositivos en el futuro.

Figura 5-14 Importar y exportar datos del dispositivo mediante una unidad USB

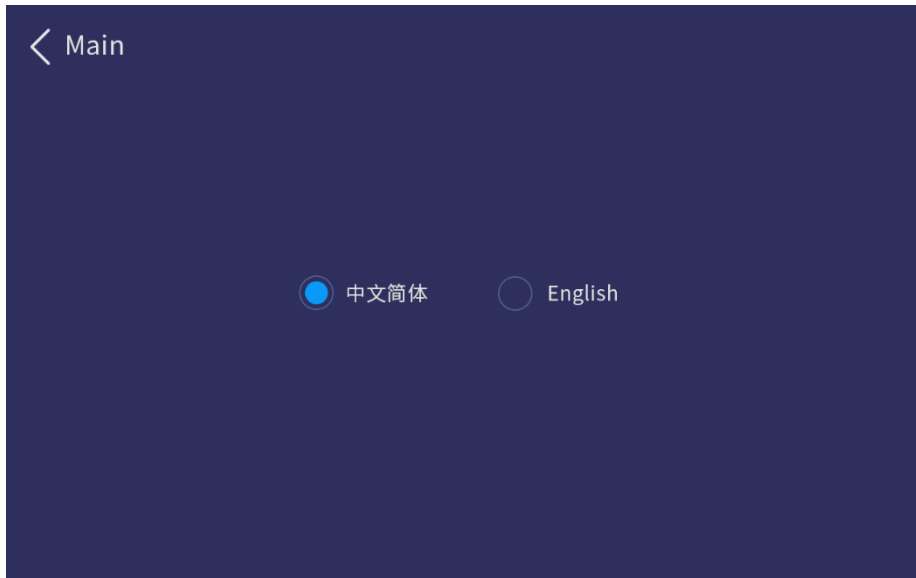


- Cargar desde USB: Importa los datos desde una unidad USB.
- Copia de seguridad a USB: exporta los datos del dispositivo a una unidad USB para realizar una copia de seguridad.

## 5.4 Idioma

Cambie el idioma de la interfaz de usuario. Actualmente, la serie H admite inglés y chino simplificado.

Figura 5-15 Cambio de idioma



---

**Notas:**

Al cambiar el idioma de la interfaz de usuario del panel frontal del dispositivo, se cambiará simultáneamente el idioma de la interfaz de usuario de la página web.

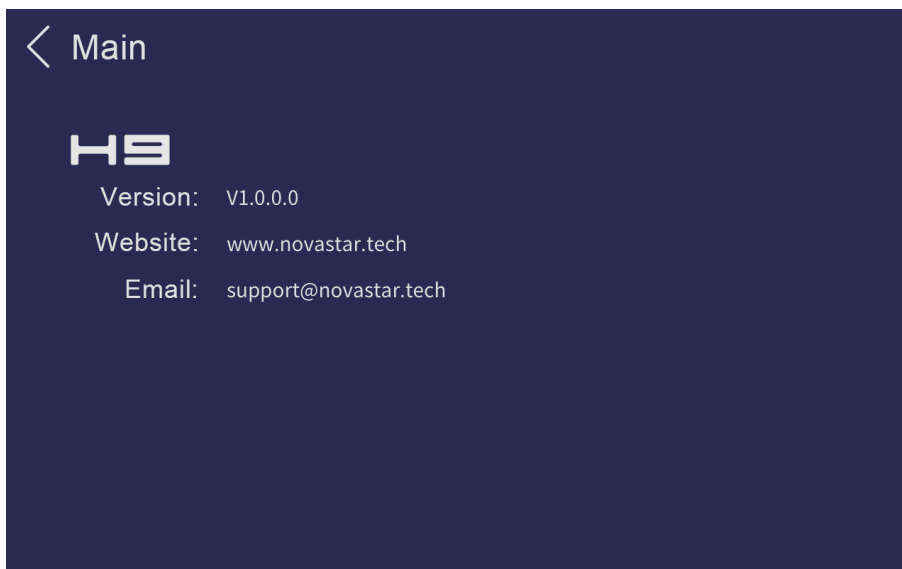
El H2 no admite el cambio de idioma de la interfaz de usuario a través del menú del panel frontal. Si necesita cambiar el idioma, configúrelo en la página web.

---

## 5.5 Sobre nosotros

Vea la versión de hardware del dispositivo, el sitio web de la empresa ([www.novastar.tech](http://www.novastar.tech)) y la dirección de correo electrónico ([support@novastar.tech](mailto:support@novastar.tech)).

Figura 5-16 Sobre nosotros



## 6 Introducción a la Web

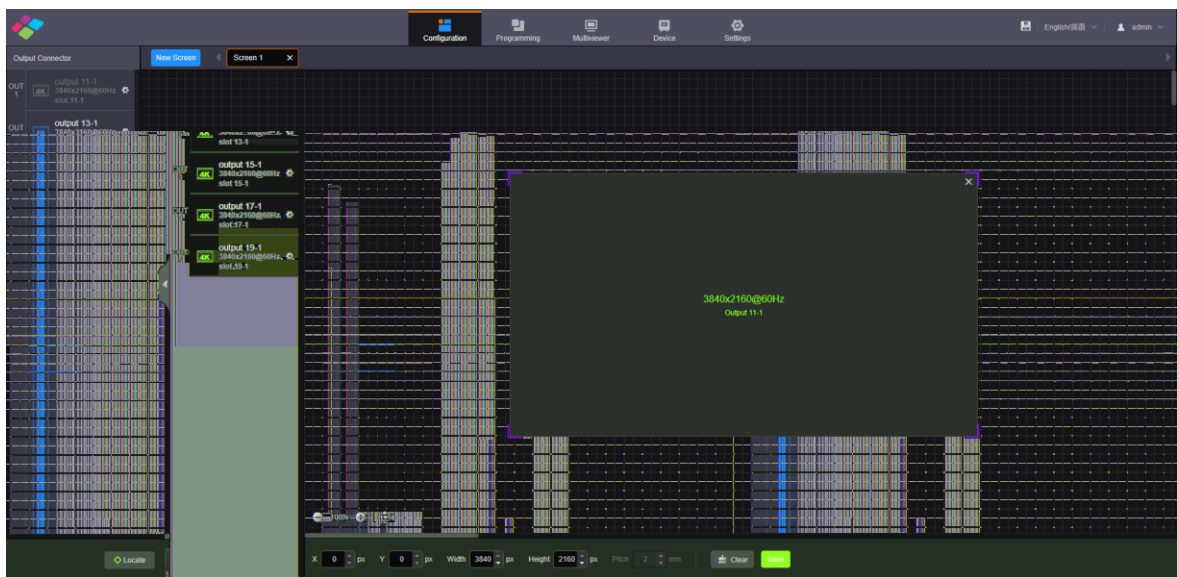
- En la interfaz de usuario principal de la página web, haga clic en su disco duro local para uso futuro.
- Haga clic en la flecha desplegable en el área de idioma para cambiar el idioma del panel frontal del dispositivo y de la interfaz de usuario web.
- Haga clic en el nombre de usuario y seleccione **Finalizar la sesión** para finalizar el acceso al sistema.



### 6.1 Configuración de pantalla

Después de iniciar sesión en la página web, se muestra de forma predeterminada la página de configuración de la pantalla. En esta página, puede realizar operaciones como cambiar la estructura de la pantalla, cambiar el nombre de la pantalla, configurar el patrón de prueba y ajustar el color de salida.

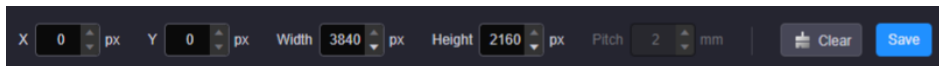
Figura 6-1 Configuración de pantalla



#### Recorte de salida

En la parte inferior de esta página, puede configurar el recorte de cada área de salida.

Figura 6-2 Recorte de salida



- X: Establece la posición inicial horizontal para el recorte. El valor predeterminado es 0 y el punto de referencia para el recorte es la esquina superior izquierda de la imagen de salida actual.
- Y: Establece la posición inicial vertical para el recorte. El valor predeterminado es 0 y el punto de referencia para el recorte es la esquina superior izquierda de la imagen de salida actual.
- Ancho: Establezca el ancho del área recortada. El rango es de 64 hasta el ancho de la imagen de salida. El valor predeterminado es el ancho de la imagen de salida actual.
- Altura: Establezca la altura del área recortada. El rango es de 64 a la altura de la imagen de salida. El valor predeterminado es la altura de la imagen de salida actual.
- Hacer clic **Clear** para borrar la pantalla y la configuración de la pantalla.
- Hacer clic **Ahorrar** para completar y guardar la configuración de la pantalla.

## Localización de salida

En la página de configuraciones de pantalla, haga clic en **Localizar** en la parte inferior derecha y, a continuación, aparece la información de ubicación en la pantalla cargada. Esta función facilita el ajuste de la estructura y las configuraciones de la pantalla.

Cuando se utiliza la tarjeta de envío LED 4K, para utilizar la función de localización de salida, debe habilitar la función de mapeo en NovaLCT y utilizar las tarjetas receptoras que admitan la función de mapeo.

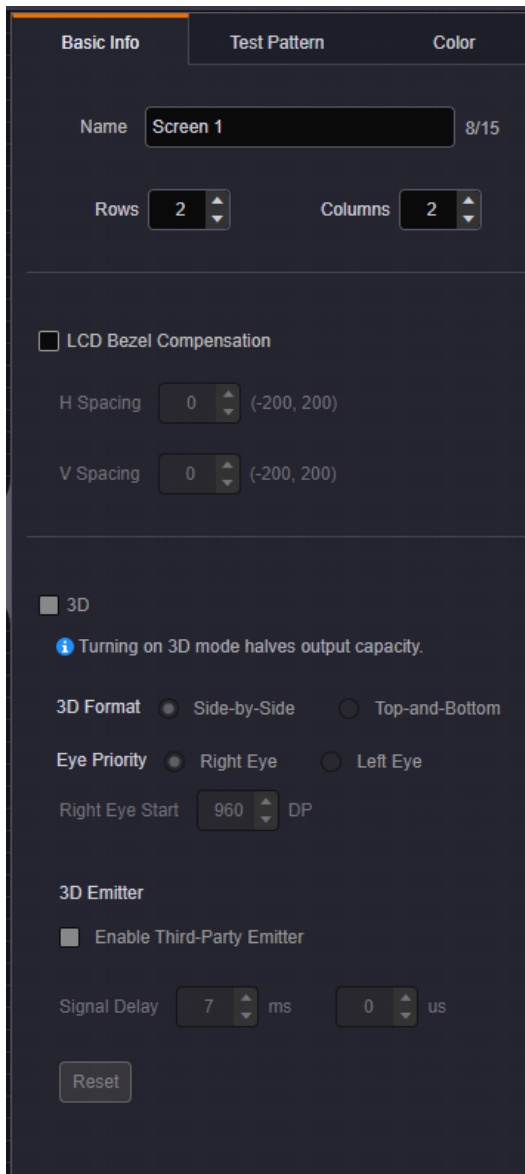
### Nota:

Para obtener información relacionada con la tarjeta receptora, visite el sitio web oficial de NovaStar o comuníquese con nuestro personal de soporte técnico.

## Parámetros de configuración de la pantalla

En la página de configuración de pantalla, haga clic en  en el borde derecho para expandir el panel de configuración de parámetros de pantalla.

Figura 6-3 Parámetros de configuración de la pantalla



The screenshot displays the 'Basic Info' tab of a screen configuration interface. At the top, there are three tabs: 'Basic Info', 'Test Pattern', and 'Color'. The 'Basic Info' tab is selected. Below the tabs, there are several configuration options:

- Name:** A text input field containing 'Screen 1' and a character count '8/15'.
- Rows:** A numeric input field set to '2'.
- Columns:** A numeric input field set to '2'.
- LCD Bezel Compensation:** A checkbox that is currently unchecked.
- H Spacing:** A numeric input field set to '0' with a range of '(-200, 200)'.
- V Spacing:** A numeric input field set to '0' with a range of '(-200, 200)'.
- 3D:** A checkbox that is currently checked.
- Turning on 3D mode halves output capacity.** A warning message.
- 3D Format:** Two radio button options: 'Side-by-Side' (selected) and 'Top-and-Bottom'.
- Eye Priority:** Two radio button options: 'Right Eye' (selected) and 'Left Eye'.
- Right Eye Start:** A numeric input field set to '960' with a unit 'DP'.
- 3D Emitter:** A checkbox labeled 'Enable Third-Party Emitter' that is currently unchecked.
- Signal Delay:** Two numeric input fields: '7 ms' and '0 us'.
- Reset:** A button at the bottom left.

Tabla 6-1 Parámetros de configuración de la pantalla

| Función            | Parámetro                  | Descripción                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|--------------------|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Información básica | Nombre                     | Dale un nombre apropiado a la pantalla para facilitar su gestión.<br>El nombre de pantalla admite hasta 15 caracteres chinos, letras inglesas, números, espacios, guiones bajos y guiones, y no puede ser todo espacios.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|                    | Filas y columnas           | Establezca las cantidades de filas y columnas para cambiar la estructura de la pantalla.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|                    | 3D                         | Establezca parámetros relacionados con 3D para proporcionar a los usuarios la experiencia visual en 3D.<br>Para obtener configuraciones detalladas, consulte <a href="#">Configuración 3D en la Web</a> .                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|                    | Desplazamiento de fase     | Establezca la diferencia de tiempo entre el reloj de entrada de referencia y la entrada de retroalimentación.<br>Antes de habilitar la función de compensación de fase, habilite primero la función Genlock.<br>1. Ir a <b>Ajustes</b> > <b>Otro</b> y marque la casilla delante de <b>Habilitar Genlock</b> para habilitar la función Genlock.<br>2. Haga clic <b>Configuración</b> y luego seleccione la pantalla de destino<br><br>3. Haga clic en el lado derecho de la página para abrir el panel de configuración de parámetros de pantalla.<br>4. Haga clic <b>Información básica</b> .<br>5. Marque la casilla que se encuentra frente a <b>Habilitar compensación de fase de Genlock</b> para habilitar la función.<br>6. Arrastre el control deslizante hacia abajo <b>Desplazamiento de fase</b> y vea la imagen de grabación en tiempo real y detenga el arrastre cuando esté satisfecho con la imagen de salida para completar la configuración de desplazamiento de fase. |
| Patrón de prueba   | Patrón de prueba           | Los patrones de prueba se utilizan para verificar la conexión entre los conectores de salida y la pantalla LED y verificar si la visualización es normal.<br>-Seleccionar o deseleccionar <b>Permitir</b> para abrir o cerrar el patrón de prueba.<br>-Espaciado: Establezca el ancho del color degradado o el espacio entre las líneas de prueba. Este parámetro se puede configurar cuando el patrón de prueba no es un color puro.<br>-Velocidad: Establece la velocidad de movimiento de las líneas de prueba. Este parámetro es configurable cuando el patrón de prueba tiene líneas.<br>-Brillo: establece el brillo de los patrones de prueba en la pantalla LED.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Color              | Modo                       | Se proporcionan cuatro modos de visualización para diferentes necesidades del usuario. Las opciones son: <b>Estándar</b> , <b>Documento</b> , <b>Conferencia</b> y <b>Video</b> .                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|                    | Modo de protección de ojos | Activar o desactivar el modo de protección de ojos para la página web.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|                    | Contraste                  | El contraste es la relación entre la luminancia del color más claro y la del color más oscuro. En general, cuanto mayor sea el contraste, más clara y colorida será la imagen. Por el contrario, toda la imagen se vuelve sombría. El contraste afecta el nivel de exposición de toda la imagen. Hace que la parte clara sea más clara y la parte oscura más oscura.<br>El rango de valores es de 0 a 100 y el valor predeterminado es <b>50</b> .                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|                    | Brillo                     | El brillo es el sombreado de las luces en la imagen. Cuando el brillo aumenta, los espectadores se deslumbrarán. Cuando el brillo disminuye, la imagen se oscurece.<br>El rango de valores es de 0 a 100 y el valor predeterminado es <b>50</b> .                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|                    | Saturación                 | Ajuste el colorido de la imagen de salida. El rango de valores es de 0 a 100 y el valor predeterminado es <b>50</b> .                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|                    | Matiz                      | Establezca el grado relativo de brillo u oscuridad de la imagen de salida. El rango de valores es de -180 a +180 y el valor predeterminado es <b>0</b> .                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|                    | Temperatura de color       | Ajuste el grado de frío o calor de la imagen de salida. Cuanto menor sea el                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |

| Función | Parámetro                 | Descripción                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|---------|---------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|         |                           | Cuanto mayor sea la temperatura, más cálida (más roja) será la imagen. Cuanto mayor sea la temperatura, más fría (más azul) será la imagen.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|         | Gama                      | Gamma: Establezca el valor gamma para la imagen de salida. El rango de valores es de 0,25 a 4,00 y el valor predeterminado es <b>1.00</b> .                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|         | Alto rango dinámico (HDR) | <p>HDR es la abreviatura de High-Dynamic Range (alto rango dinámico). La función HDR puede mejorar en gran medida la calidad de la imagen de la pantalla, lo que permite obtener una imagen más clara y vívida cuando el dispositivo se utiliza junto con las tarjetas receptoras NovaStar A8s/A10s.</p> <p>Seleccionar <b>Alto rango dinámico (HDR)</b> para habilitar la función HDR.</p> <p>Formato: seleccione el formato de la fuente HDR actual. Se admiten HDR10 y HLG. HDR10 está seleccionado de forma predeterminada.</p> <p>Brillo máximo de la pantalla: ajusta el brillo de la pantalla en condiciones normales de funcionamiento. El valor varía entre 100 y 10 000 y el valor predeterminado es 1000.</p> <p>Iluminancia ambiental: muestra la iluminancia ambiental. El valor varía de 0 a 200 y el valor predeterminado es 30.</p> <p>Modo de escala de grises baja: ajusta la escala de grises de la imagen de la pantalla. El valor varía de 0 a 50 y el valor predeterminado es 15.</p> |

## Conectores de salida

Hacer clic  junto al conector de salida para expandir el panel de configuración del conector de salida donde puede configurar el siguientes parámetros.

Figura 6-4 Parámetros del conector de salida

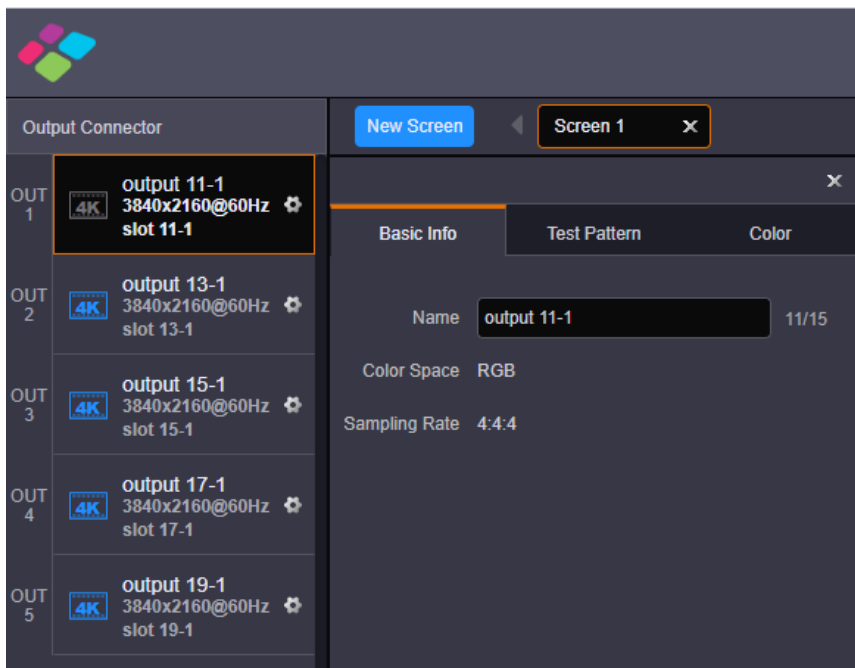


Tabla 6-2 Parámetros del conector de salida

| Función            | Parámetro                                   | Descripción                                                                                                                                                                                                                    |
|--------------------|---------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Información básica | Nombre                                      | Dale un nombre apropiado al conector de salida para facilitar su gestión. El nombre del conector admite hasta 15 caracteres chinos, letras inglesas, números, espacios, guiones bajos y guiones, y no puede ser todo espacios. |
|                    | Espacio de color/<br>Frecuencia de muestreo | Muestra el espacio de color y la frecuencia de muestreo del conector de salida, que se puede configurar en el <b>Dispositivo</b> página.                                                                                       |

| Función          | Parámetro         | Descripción                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|------------------|-------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Patrón de prueba | Patrón de prueba  | <p>Los patrones de prueba se utilizan para verificar la conexión entre los conectores de salida y la pantalla LED y verificar si la visualización es normal.</p> <p>-Seleccionar o deseleccionar <b>Permitir</b> para abrir o cerrar el patrón de prueba.</p> <p>-Espaciado: Establezca el ancho del color degradado o el espacio entre las líneas de prueba. Este parámetro se puede configurar cuando el patrón de prueba no es un color puro.</p> <p>-Velocidad: Establece la velocidad de movimiento de las líneas de prueba. Este parámetro es configurable cuando el patrón de prueba tiene líneas.</p> <p>-Brillo: establece el brillo de los patrones de prueba en la pantalla LED.</p> |
| Color            | Contraste         | <p>El contraste es la relación entre la luminancia del color más claro y la del color más oscuro. En general, cuanto mayor sea el contraste, más clara y colorida será la imagen. Por el contrario, toda la imagen se vuelve sombría. El contraste afecta el nivel de exposición de toda la imagen. Hace que la parte clara sea más clara y la parte oscura más oscura.</p> <p>El rango de valores es de 0 a 100 y el valor predeterminado es <b>50</b>.</p>                                                                                                                                                                                                                                    |
|                  | Brillo            | <p>El brillo es el sombreado de las luces en la imagen. Cuando el brillo aumenta, los espectadores se deslumbrarán. Cuando el brillo disminuye, la imagen se oscurece.</p> <p>El rango de valores es de 0 a 100 y el valor predeterminado es <b>50</b>.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|                  | Saturación        | <p>Ajuste el colorido de la imagen de salida. El rango de valores es de 0 a 100 y el valor predeterminado es <b>50</b>.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|                  | Matiz             | <p>Establezca el grado relativo de brillo u oscuridad de la imagen de salida. El rango de valores es de -180 a +180 y el valor predeterminado es <b>0</b>.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|                  | Color Temperatura | <p>Ajuste el grado de frío o calor de la imagen de salida. Cuanto más baja sea la temperatura, más cálida (más roja) será la imagen. Cuanto más alta sea la temperatura, más fría (más azul) será la imagen.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|                  | Gama              | <p>Gamma: Establezca el valor gamma para la imagen de salida. El rango de valores es de 0,25 a 4,00 y el valor predeterminado es <b>1.00</b>.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |

## 6.2 Programación

Haga clic en el **Programación** Pestaña en la parte superior para ingresar a la página de programación donde puede realizar operaciones como agregar capas y BKG, recortar la fuente de entrada, configurar el ajuste preestablecido y la reproducción preestablecida.

Figura 6-5 Programación



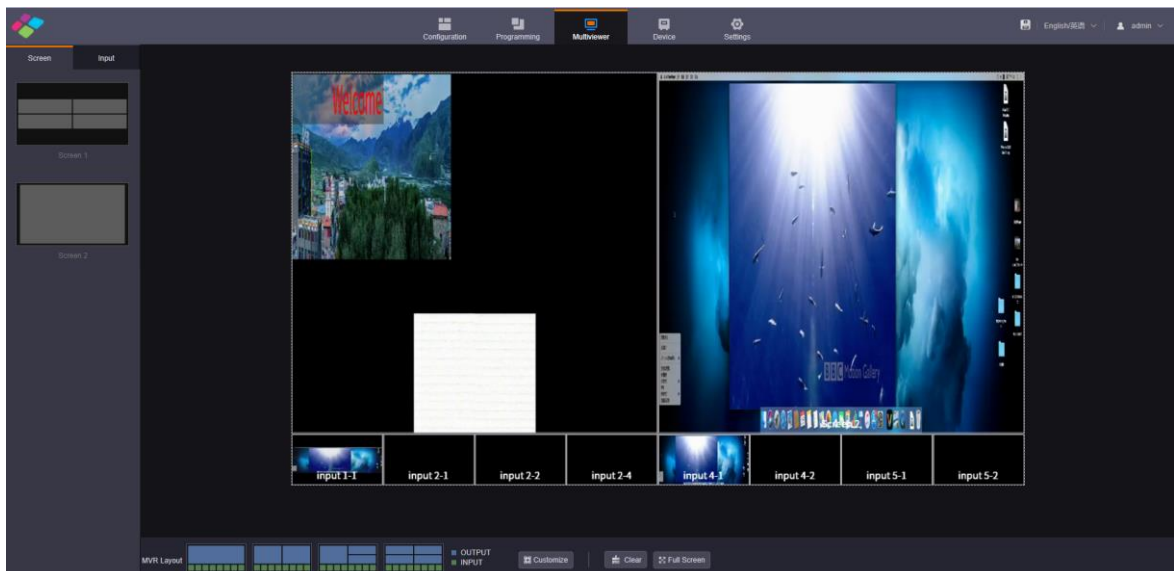
## Descripciones de botones e iconos

- : Aleja el área de edición de capas.
- : Ampliar el área de edición de capas.
- : Muestra todas las capas en el área de edición de manera perfecta, para que todas las capas se puedan visualizar por completo.
- FTB: si el ícono está resaltado, la imagen de salida se desvanecerá a negro; de lo contrario, la imagen de salida se mostrará normalmente.
- FRZ: si el ícono está resaltado, el cuadro actual de la imagen de salida se congela y la imagen de la capa no se puede editar; de lo contrario, la imagen de salida no se congela.
- : Bloquea el área de edición y se prohíbe la edición de capas.
- : Desbloquea el área de edición.
- : Ajusta el brillo de la imagen de salida.
- En vivo: active esta función para visualizar el proceso de edición de capas en la pantalla LED en tiempo real. Desactive esta función para no visualizar el proceso de edición en la pantalla LED y haga clic en el botón **Preedición** Botón si desea mostrar la imagen de salida en la pantalla LED.
- : Deshacer la última operación. Este botón está disponible únicamente en el modo de preedición.
- Preedición: Cuando el **Vivir**La función está desactivada, haga clic en este botón para mostrar la imagen de salida en la pantalla LED.

## 6.3 Multivisor

Haga clic en el **Multivisor** pestaña en la parte superior para ingresar a la página de monitoreo. Seleccione la **Pantalla** o **Aporte** Pestaña de la izquierda y, a continuación, haga clic y arrastre las pantallas o fuentes de entrada deseadas al área de edición de monitoreo a la derecha. Después de la edición, puede ir al Multivisor en la pantalla LCD del panel frontal del dispositivo para ver la información de monitoreo.

Figura 6-6 Edición en múltiples visores



- Pantalla: Muestra todas las imágenes de salida de las pantallas.
- Entrada: Muestra todas las imágenes de la fuente de entrada. Seleccionar **Ver entradas con señales** y el sistema sólo muestra las fuentes de entrada a las que se accede con señales.
- Diseño MVR: se proporcionan 4 diseños para una organización rápida.
- Personalizar: añade nuevos diseños personalizados.



- **Borrar:** borra todas las ventanas MVR.
- **Pantalla completa:** hace que la ventana MVR seleccionada se muestre en pantalla completa.

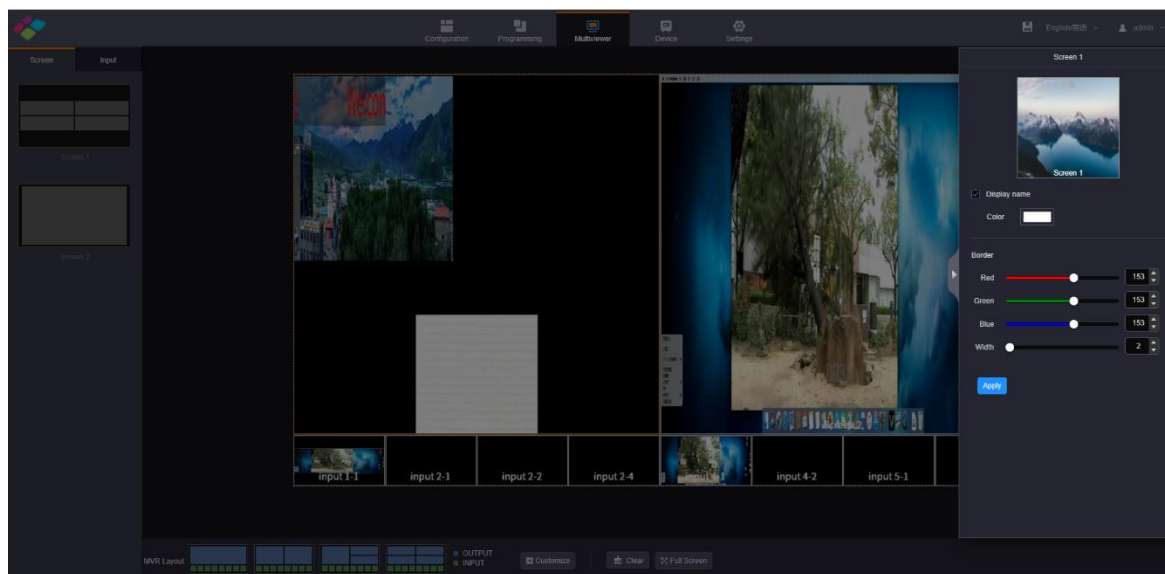
### Establecer propiedades MVR

En la página Multivisor, seleccione una ventana MVR y haga clic en el panel de configuración de propiedades MVR.



en la parte superior derecha de la ventana para expandir la

Figura 6-7 Configuración de propiedades de MVR



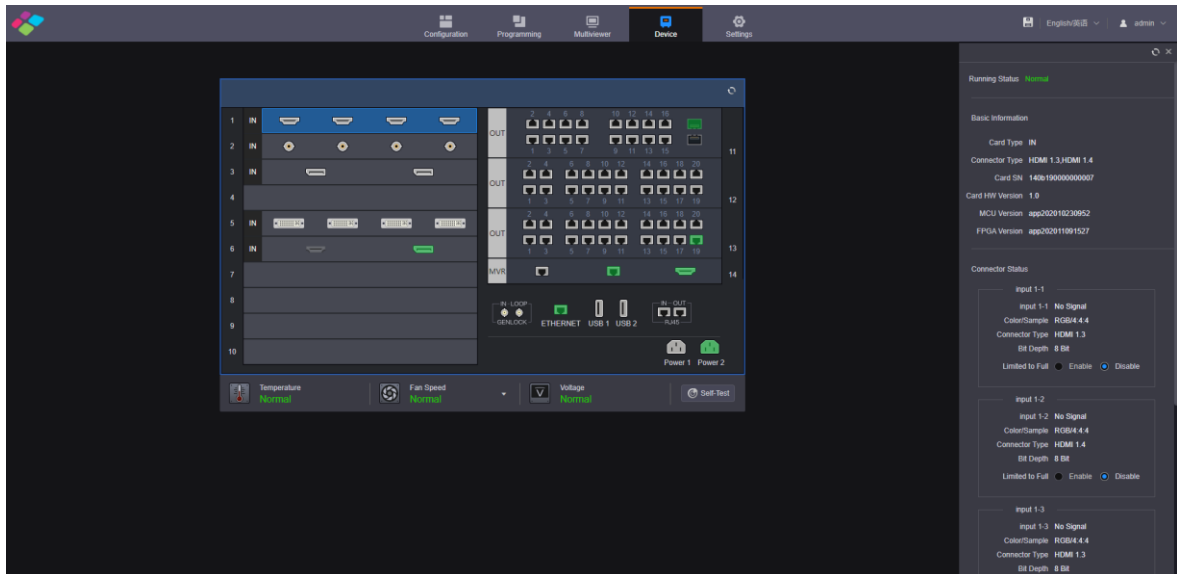
- **Nombre para mostrar:** permite habilitar o deshabilitar la visualización del nombre de la ventana MVR. Cuando está habilitado, se puede configurar el color del nombre.
- **Borde:** Establezca el color del borde de la ventana MVR ajustando los valores R, G y B individualmente. Establezca el ancho del borde de la ventana MVR.

Después de la configuración, haga clic en **Aplicar** para guardar y aplicar la configuración.

## 6.4 Dispositivo

Haga clic en el **Dispositivo** Pestaña en la parte superior para ingresar a la página del dispositivo donde puede ver los estados de la tarjeta de entrada o salida y el estado de funcionamiento del dispositivo. Si el dispositivo falla, verifique el estado de salud de cada módulo haciendo clic **Autoprueba** En esta página. Si el ventilador falla, haga clic en la flecha desplegable en el área de estado del ventilador para verificar qué ventilador falla exactamente.

Figura 6-8 Dispositivo



- El conector en verde está conectado.
- El conector en blanco no está conectado, o el dispositivo conectado falla.
- El conector en gris no está disponible.
- Autoprueba: diagnostica el dispositivo y envía el resultado de la prueba al personal de soporte técnico de NovaStar para confirmar y solucionar los problemas lo antes posible.

#### Tarjeta de entrada

Haga clic en una tarjeta de entrada para ver el tipo de tarjeta de entrada, el tipo de conector, la versión de la tarjeta, el número de serie de la tarjeta y el estado del conector, etc.

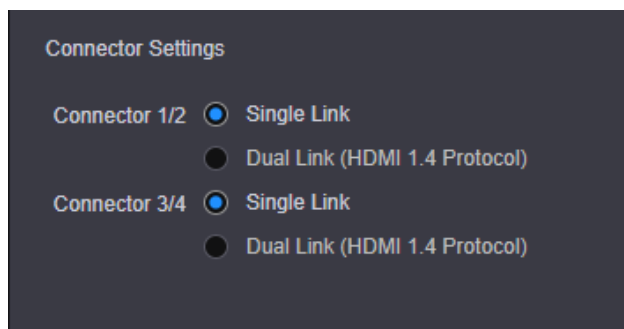
- Estado de ejecución: muestra el estado de la tarjeta de entrada.
  - Normal: La tarjeta de entrada es normal y se puede utilizar.
  - Anormal: La tarjeta de entrada es anormal y no se puede utilizar.
- Información básica: vea la información básica de la tarjeta de entrada, incluido el tipo de tarjeta, tipo de conector, SN y versión.
- Estado del conector: vea la resolución de entrada de cada conector, el espacio de color y la frecuencia de muestreo de la fuente de entrada, el tipo de conector de entrada y la profundidad de bits de la fuente de entrada, que el sistema lee automáticamente y no se pueden cambiar.
  - El estado del conector muestra el estado de la señal de entrada, el espacio de color y la frecuencia de muestreo, el tipo de conector de entrada y la profundidad de bits de la fuente de entrada, todos los cuales se leen automáticamente y no se pueden cambiar.
  - Limitado a completo: convierte una fuente de entrada RGB limitada en una fuente RGB de rango completo para un procesamiento de video más preciso.

Deshabilitar: desactiva la función de conversión limitada a completa.

Habilitar: activa la función de conversión de limitada a completa. Se recomienda activar la función cuando la fuente de entrada a la que se accede tiene un rango de colores limitado.

- Configuración del conector: seleccione el modo de enlace único o enlace doble para el conector de entrada.

Figura 6-9 Configuración del conector



Cuando se configura el conector de entrada 1/2 en modo de enlace dual, el conector 1 no está disponible y el conector 2 se utiliza como conector de enlace dual. El conector de entrada 3/4 sigue la misma regla.

Cuando la tarjeta de entrada es una tarjeta de entrada H\_1xHDMI2.0+1xDP1.2 que admite solo una entrada a la vez, puede seleccionar el conector HDMI 2.0 o DP 1.2 aquí.

- Cuando la tarjeta de entrada es una tarjeta de entrada IP H\_2xRJ45, es necesario configurar el modo de funcionamiento para dos puertos Ethernet. El modo de funcionamiento es independiente de manera predeterminada y es necesario configurar la dirección IP, la máscara de subred y otra información para cada puerto Ethernet de forma independiente.

#### Tarjeta de entrada IP

- Cuando se utiliza la tarjeta de entrada IP H\_2x RJ45, es necesario configurar el modo de funcionamiento de los dos puertos Ethernet. El modo de funcionamiento predeterminado es **Independiente**, y debe configurar la configuración IP de cada puerto Ethernet.
- La tarjeta de entrada IP H\_2xRJ45 admite tres tipos de modos de decodificación, incluidos **16x200W**, **8x400W**, **4x800W** y **Mosaico**.
  - 16x 200W: Capacidad de decodificación de una sola tarjeta: hasta 16x 1080p u otras resoluciones más bajas y hasta 16x capas
  - 8x 400W: Capacidad de decodificación de una sola tarjeta: hasta 8x 4K×1K u otras resoluciones más bajas y hasta 8x capas
  - 4x 800W: Capacidad de decodificación de una sola tarjeta: hasta 4x 4K×2K u otras resoluciones más bajas y hasta 4x capas
  - Mosaico: Capacidad de decodificación de tarjeta única: hasta 1 mosaico de fuente D1 de 64 canales para visualización de particiones de imagen

Figura 6-10 Configuración de la tarjeta de entrada IP H\_2xRJ45

The screenshot displays the configuration interface for the IP H\_2xRJ45 card. It is divided into several sections:

- Basic Information:**
  - Card Type: IN
  - Connector Type: RJ45
  - Card SN: 14071e0000008b3
  - Card HW Version: 1.0
  - MCU Version: app202210211755
  - FPGA Version: app202011040023
- Decoding Mode:** A dropdown menu is set to "16x 200W".
- IP Settings:**
  - DHCP: ☐ (unchecked)
  - Ethernet Port 1:
    - IP Address: 172.16.17.208
    - Subnet Mask: 255.255.255.0
    - Gateway: 172.16.17.1
    - MAC: 2E-EB-9D-B0-9D-9B
  - Ethernet Port 2:
    - IP Address: 192.168.0.11
    - Subnet Mask: 255.255.255.0
    - Gateway: 192.168.0.1
    - MAC: A6-F8-4A-39-4A-0A

### Tarjeta de salida

- Tarjeta de salida de vídeo
  - Estado de ejecución: muestra el estado actual de la tarjeta de salida.  
Normal: La tarjeta está conectada normalmente y se puede utilizar para salida.  
Anormal: La tarjeta falla y no se puede utilizar para la salida.
  - Información básica: vea la información básica de la tarjeta de salida, incluido el tipo de tarjeta, el tipo de conector, el número de serie y los números de versión.
  - Estado del conector: vea la resolución de salida y el tipo de conector y configure el espacio de color de salida, la frecuencia de muestreo y la profundidad de bits.
  - Configuración del conector: Para las tarjetas de salida DVI y HDMI, puede configurar la salida de enlace único o dual.  
Enlace único: los cuatro conectores se utilizan para la salida.  
Enlace doble: los conectores 2 y 4 se utilizan para la salida principal. El conector 1 copia la salida del conector 2, mientras que el conector 3 copia la salida del conector 4.
- Tarjeta de envío H\_16xRJ45+2xfibra y tarjeta de envío H\_20xRJ45
  - Estado de ejecución: muestra el estado actual de la tarjeta de salida.  
Normal: La tarjeta está conectada normalmente y se puede utilizar para salida.  
Anormal: La tarjeta falla y no se puede utilizar para la salida.
  - Información básica: vea la información básica de la tarjeta de salida, incluido el tipo de tarjeta, el tipo de conector, el número de serie y los números de versión.
  - Estado del conector: establece la profundidad de bits de salida. Las opciones admitidas son 8 y 10 bits.
- Tarjeta de envío H\_4xfiber
  - Estado de ejecución: muestra el estado actual de la tarjeta de salida.  
Normal: La tarjeta está conectada normalmente y se puede utilizar para salida.  
Anormal: La tarjeta falla y no se puede utilizar para la salida.
  - Información básica: vea la información básica de la tarjeta de salida, incluido el tipo de tarjeta, el tipo de conector, el número de serie y el número de versión.

- Estado del conector: Establezca el modo del conector y la profundidad de bits de salida. Los modos de conector admitidos incluyen **Independiente**, **Copiar** y **Respaldo**. Las opciones de profundidad de bits admitidas incluyen 8 bits y 10 bits.

**Independiente:** Se utilizan cuatro puertos OPT para salida y tienen la misma capacidad de carga. La capacidad de carga de un puerto es igual a la de ocho puertos Ethernet.

**Copiar:** OPT 1 y OPT 2 se utilizan para la salida principal. OPT 3 copia la salida en OPT 1, mientras que OPT 4 copia la salida en OPT 2.

**Copia de seguridad:** OPT 1 y OPT 2 se utilizan para la salida principal. OPT 3 sirve como copia de seguridad de OPT 1, mientras que OPT 4 sirve como copia de seguridad de OPT 2.

### Tarjeta MRV

La tarjeta MVR es la tarjeta de vista previa.

- Estado de ejecución: muestra el estado de la tarjeta MVR.
  - Normal: La tarjeta está conectada normalmente y se puede utilizar para salida.
  - Anormal: La tarjeta falla y no se puede utilizar para la salida.
- Información básica: vea la información básica de la tarjeta MVR, incluido el tipo de tarjeta, el tipo de conector, el número de serie y el número de versión.
- Configuración de red: cuando se utilizan puertos Ethernet para la salida, es necesario configurar las direcciones IP de dos puertos Ethernet y las URL para la monitorización de la pantalla y la entrada.
  - Modo: Establezca el modo de funcionamiento del puerto Ethernet. El modo de funcionamiento es independiente de forma predeterminada y debe configurar la dirección IP, la máscara de subred y otra información para cada puerto Ethernet de forma independiente.
  - Dirección IP: establece la dirección IP para cada puerto Ethernet.
  - Máscara de subred: configure la máscara de subred.
  - Puerta de enlace: Establezca la puerta de enlace.
  - URL: Establezca las rutas URL y los puertos para la entrada y el monitoreo de pantalla.

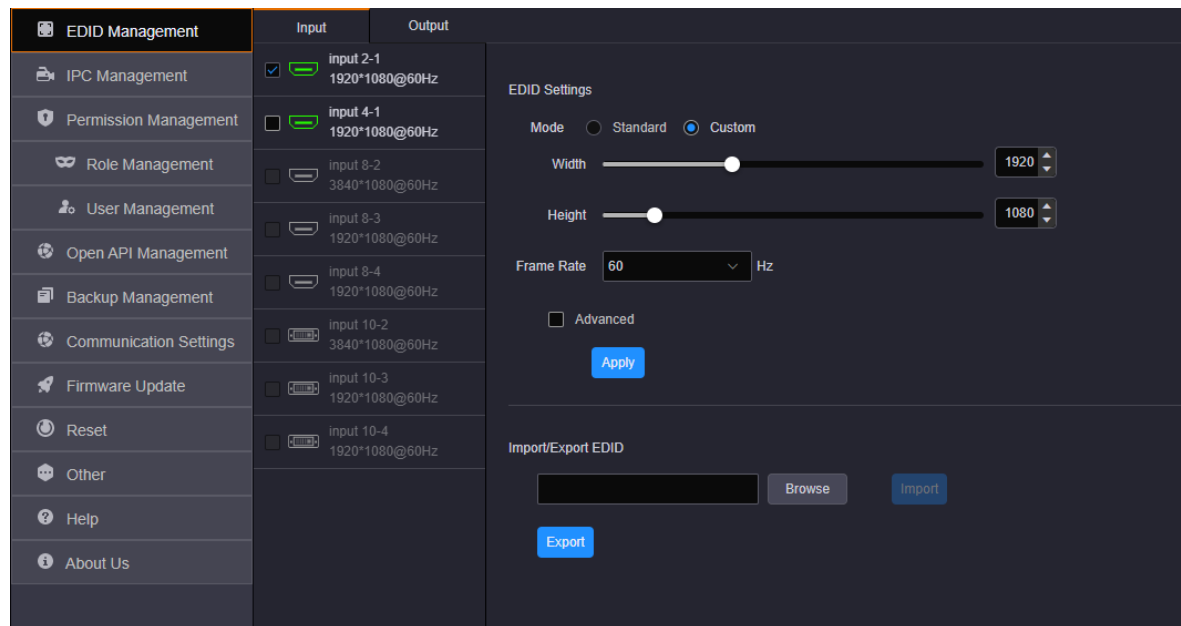
### Tarjeta de control

Vea la información básica de la tarjeta de control y la tarjeta AUX, incluidos los estados de ejecución, los números de serie y los números de versión de hardware.

## 6.5 Ajustes

Haga clic en el **Ajustes** Pestaña en la parte superior para ingresar a la página de configuración.

Figura 6-11 Configuraciones



### 6.5.1 Gestión de EDID

Establezca la resolución de entrada y salida. Puede configurar la resolución del conector de entrada o salida de las cuatro formas siguientes.

#### -Resolución estándar

Seleccione una resolución de entrada o salida de la lista desplegable junto a **Resolución estándar**.

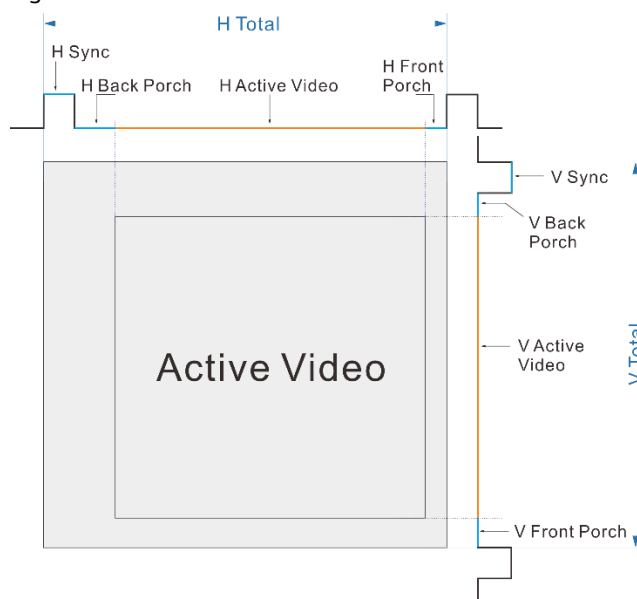
#### -Resolución personalizada

Establezca el ancho, la altura y la velocidad de cuadros para los conectores de entrada o salida.

#### -Configuración avanzada

En el modo personalizado, puede seleccionar **Avanzado** para habilitar la función de configuración avanzada de EDID. Los parámetros para la configuración avanzada se muestran a continuación.

Figura 6-12 Gestión de EDID



#### -Importar EDID

Hacer clic **Navegar** para abrir la ventana donde puede seleccionar el archivo de configuración EDID deseado e importarlo para una configuración rápida.

#### Notas:

El sistema admite configuraciones EDID simultáneas para múltiples conectores de entrada y salida del mismo tipo y versión.

La tarjeta de envío H\_16xRJ45+2xfiber y la tarjeta de envío H\_20xRJ45 solo admiten configuraciones de resolución personalizadas.

Los conectores VGA, CVBS y SDI no admiten configuraciones de resolución ni de velocidad de cuadros.

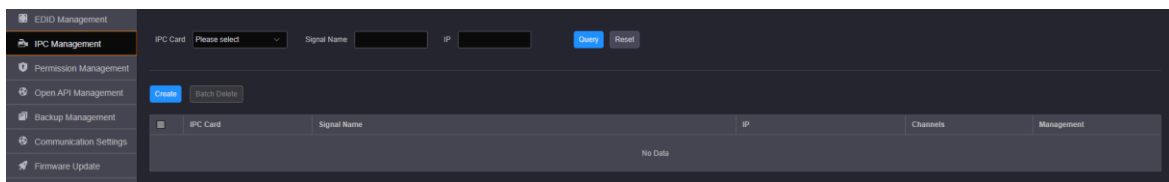
## 6.5.2 Gestión de IPC

### 6.5.2.1 Agregar señal IPC

Cuando se accede a una entrada IP, es necesario administrar y configurar la fuente de señal IPC.

Paso 1 En el **Ajustes** página, haga clic **Gestión de IPC** a la izquierda para ingresar a la página de gestión de IPC.

Figura 6-13 Gestión de IPC



Paso 2 Hacer clic **Crear** para abrir el **Agregar fuente de señal** ventana.

Figura 6-14 Agregar fuentes de señal IPC

Paso 3 Haga clic en la lista desplegable junto a **Tarjeta de entrada IPC** para seleccionar la tarjeta objetivo.

Paso 4 Haga clic en la lista desplegable junto a **Método de configuración** para seleccionar el protocolo de fuente de entrada para la tarjeta IPC.

Actualmente se admiten los protocolos GB28181, RTSP y ONVIF.

Al seleccionar diferentes protocolos, debe verificar los parámetros de la cámara agregada y luego completar los parámetros de configuración.

-Método de configuración - RTSP

El protocolo de transmisión en tiempo real (RTSP) es un protocolo que proporciona un marco para la transferencia de datos multimedia en tiempo real a nivel de aplicación. El protocolo se centra en conectar y controlar las sesiones de entrega de múltiples datos en líneas de sincronización temporal para medios continuos como video y audio.

Al configurar el método de configuración en RTSP, debe obtener la URL del servicio RTSP y el nombre de usuario y la contraseña correspondientes con anticipación y luego completar los parámetros necesarios según corresponda en la página web.

#### Nota:

Al seleccionar Dahua, Hikvision, Uniview, Jovision o Xiongmai, el sistema obtiene automáticamente la dirección URL. Solo es necesario introducir la dirección IP, el nombre de usuario y la contraseña.

Figura 6-15 RTSP

#### - Método de configuración - ONVIF

El Foro de Interfaz de Video en Red Abierta (ONVIF) es un foro industrial abierto y global cuyo objetivo es facilitar el desarrollo y el uso de un estándar abierto global para la interfaz de productos de seguridad basados en IP físicos. ONVIF crea un estándar para la comunicación entre los productos IP dentro de la videovigilancia y otras áreas de seguridad física.

Cuando configura el método de configuración en ONVIF, puede seleccionar agregar la información de la cámara manualmente o mediante escaneo automático.

##### — Manual

Cuando se establece el método de adición en **Manual**, debe ingresar la dirección IP de la cámara y el nombre de usuario y contraseña para iniciar sesión en la cámara.



Figura 6-16 Agregar manualmente

The 'Add Signal Source' dialog box has a title bar with a close button. It contains the following fields and controls:

- Signal Name: Text input field.
- \* IPCInput Card: Dropdown menu with 'Please select'.
- Config Method: Dropdown menu with 'ONVIF'.
- Adding Method: Dropdown menu with 'Manual'.
- User Name: Text input field.
- Password: Text input field.
- \* IP: Text input field.
- Table with 3 columns: No., IP Address, and Channel.
 

| No. | IP Address | Channel    |
|-----|------------|------------|
| 1   | IP         | Channel_01 |
- Buttons: 'Add' (blue) and 'Cancel' (grey) at the bottom right.

#### — Escaneo automático

Cuando se establece el método de adición en **Auto** Escanear: el sistema escaneará todas las cámaras del segmento de red actual y las enumerará. Puede seleccionar las cámaras que desee para agregarlas como fuentes de video.

Figura 6-17 Escaneo automático

The 'Add Signal Source' dialog box has a title bar with a close button. It contains the following fields and controls:

- Signal Name: Text input field.
- \* IPCInput Card: Dropdown menu with 'Please select'.
- Config Method: Dropdown menu with 'ONVIF'.
- Adding Method: Dropdown menu with 'Auto scan'.
- Cameras section:
  - 'Select All' checkbox.
  - 'Cameras' label and refresh icon.
  - Large empty box for camera selection.
  - 'Activate' section with 'User Name' and 'Password' text input fields.
- Buttons: 'Add' (blue) and 'Cancel' (grey) at the bottom right.

Marque las casillas delante de las cámaras para seleccionar las cámaras deseadas.

#### — Método de configuración: GB28181

GB28181 es un estándar que se utiliza ampliamente en industrias relacionadas con la seguridad, como la policía, la policía de tránsito y otros proyectos gubernamentales.

Cuando configura el método de configuración en GB28181, debe obtener la información relacionada del sistema de monitoreo al que accede y la configuración de IP del dispositivo con anticipación y luego completar los parámetros relacionados según corresponda en la página web.

Figura 6-18 GB28181

**Paso 5** Hacer clic **Agregar** para completar la adición de las cámaras.

Una vez agregadas correctamente las fuentes de vídeo, se mostrarán las cámaras y sus direcciones IP.

Figura 6-19 Lista de fuentes de señales IPC

### 6.5.2.2 Agregar fuente de mosaico IPC

Puede crear un mosaico de múltiples fuentes de señales IP para lograr una visualización de partición de imagen personalizada.

#### **Nota:**

Establezca el modo de decodificación en **Mosaico** en **Tarjeta de entrada IP** antes de realizar el mosaico de las fuentes del IPC.

**Paso 1** Hacer clic **Programación** para ingresar a la página de edición de capas.

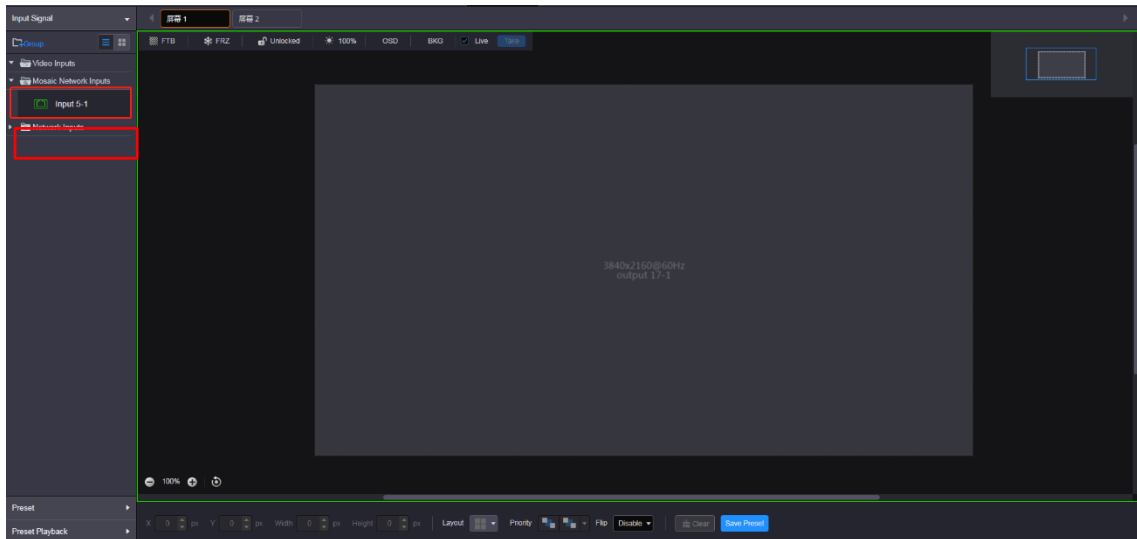
**Paso 2** Haga clic en Entradas de red de mosaico en el área Señal de entrada.

La fuente del mosaico nombrada **Entrada x-1** aparecer bajo **Entradas de la red Mosaic**, mientras **incógnita** indica el número de ranura de la tarjeta.

#### **Nota:**

La fuente de mosaico de entrada x-1 es una fuente vacía y no se puede utilizar para agregar una capa. Después de haber completado las operaciones en **Paso 3** a **Paso 7** la fuente del mosaico se puede utilizar para agregar capas.

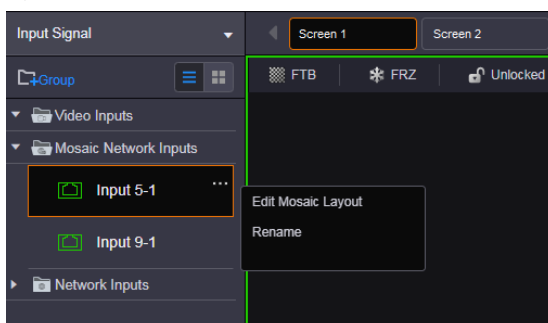
Figura 6-20 Entradas de la red de mosaico



Paso 3 Haga clic en la fuente de entrada de destino y...aparece.

Paso 4 Hacer clic...para abrir el menú de operación de fuente.

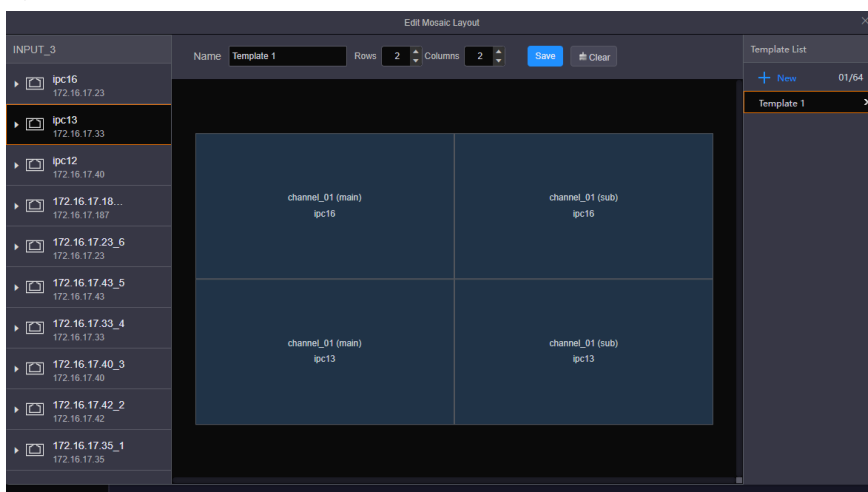
Figura 6-21 Editar fuente de mosaico



Paso 5 Hacer clic **Editar el diseño del mosaico** para abrir la ventana de edición de diseño.

Paso 6 Hacer clic **+Nuevo** en la lista de plantillas para crear una nueva plantilla.

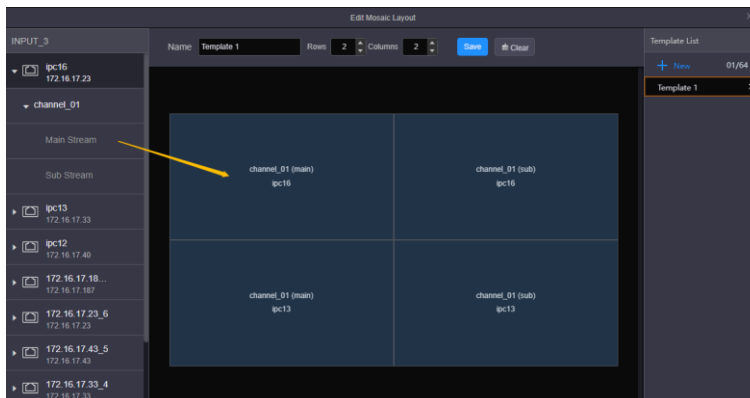
Figura 6-22 Editar diseño de mosaico



Paso 7 Edite el diseño.

1. Nombra la plantilla y establece las filas y columnas (fila × columna ≤ 64).
2. Haga clic y arrastre las fuentes de señal a la plantilla de fuente de mosaico.

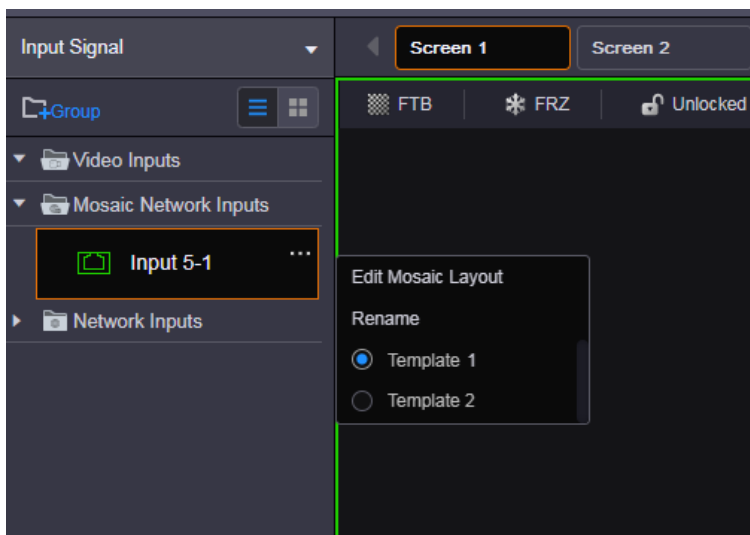
Figura 6-23 Agregar fuentes



3. Haga clic **Ahorra** en la parte superior para guardar la configuración de la plantilla de origen del mosaico IPC.

Después de guardar una plantilla, la nueva plantilla se muestra en el menú de operaciones, como se muestra a continuación. Puede utilizar la fuente de mosaico para agregar capas.

Figura 6-24 Plantilla de fuente de mosaico



## 6.5.3 Gestión de permisos

### 6.5.3.1 Gestión de roles

El administrador puede crear conjuntos de permisos y otorgar permisos a cada usuario del sistema mediante la función de gestión de roles. Esta función también facilita el control preciso de los permisos de los usuarios. Para agregar nuevos roles, consulte [4.11 Administrar roles](#).

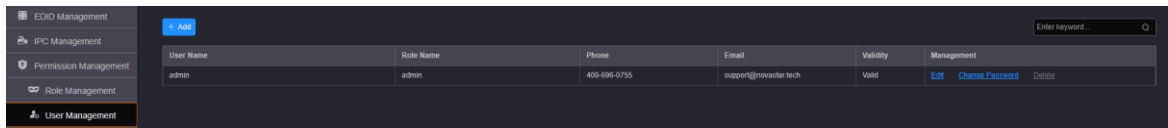
Figura 6-25 Gestión de roles



### 6.5.3.2 Gestión de usuarios

La serie H admite la colaboración de varios usuarios al mismo tiempo. De manera predeterminada, solo se crea un usuario (administrador) en el sistema. Para agregar nuevos usuarios, consulte [4.12 Administrar usuarios](#).

Figura 6-26 Gestión de usuarios



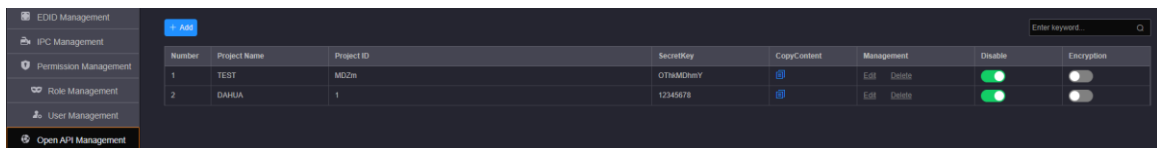
| User Name | Role Name | Phone        | Email                 | Validity | Management                                                                  |
|-----------|-----------|--------------|-----------------------|----------|-----------------------------------------------------------------------------|
| admin     | admin     | 400-696-0755 | support@novastar.tech | Valid    | <a href="#">Edit</a> <a href="#">Change Password</a> <a href="#">Delete</a> |

### 6.5.4 Gestión de API abierta

La serie H ofrece un conector API abierto. Los desarrolladores externos pueden controlar los empalmadores de videowall a través de este conector.

Paso 1 Haga clic **Gestión de API abierta** a la izquierda para ingresar a la página de administración de API abierta.

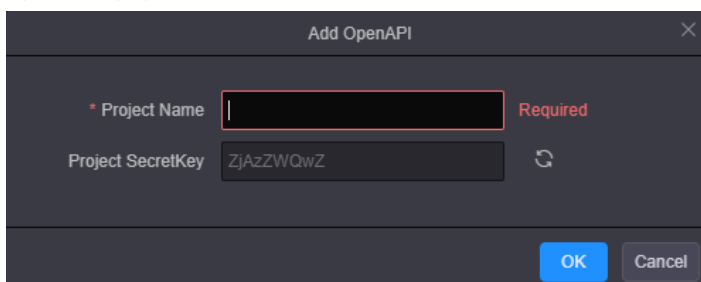
Figura 6-27 Gestión de API abierta



| Number | Project Name | Project ID | SecretKey | CopyContent | Management                                  | Disable | Encryption |
|--------|--------------|------------|-----------|-------------|---------------------------------------------|---------|------------|
| 1      | TEST         | MD2m       | OTmMDmY   |             | <a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a> |         |            |
| 2      | DAHUA        | 1          | 12345678  |             | <a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a> |         |            |

Paso 2 Hacer clic **Agregar** para agregar un nuevo proyecto de API abierta.

Figura 6-28 Agregar API-1 abierta



**Add OpenAPI**

\* Project Name  Required

Project SecretKey

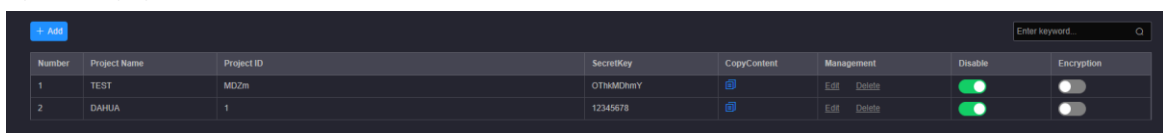
**OK** **Cancel**

Paso 3 Ingrese el nombre del control de terceros en el **Nombre del proyecto** cuadro de texto.

El sistema genera automáticamente una clave secreta y la muestra en el **Clave secreta del proyecto** Cuadro de texto. Haga clic para generar una nueva clave. 

Paso 4 Haga clic **DE ACUERDO** para completar la adición.

Figura 6-29 Agregar API-2 abierta



| Number | Project Name | Project ID | SecretKey | CopyContent | Management                                  | Disable | Encryption |
|--------|--------------|------------|-----------|-------------|---------------------------------------------|---------|------------|
| 1      | TEST         | MD2m       | OTmMDmY   |             | <a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a> |         |            |
| 2      | DAHUA        | 1          | 12345678  |             | <a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a> |         |            |

Una vez agregada la API, el sistema crea automáticamente el ID del proyecto y la API abierta se habilita de manera predeterminada. Cuando necesite transmitir comandos de control cifrados, configure el botón en la columna de **Encriptación**



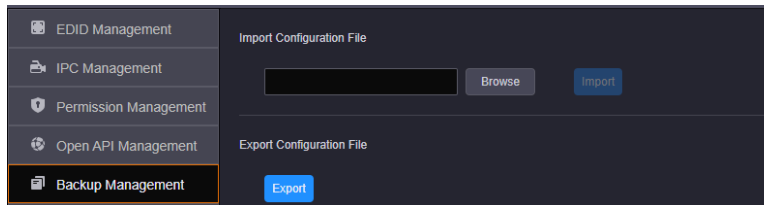
Hacer clic  En la columna de **Copiar contenido** para copiar el nombre del proyecto, el ID del proyecto y la información de la clave secreta y enviarlos a desarrolladores externos.

Cuando ya no utilice la API abierta y necesite eliminar el proyecto de API abierta creado, configure el botón en la columna de **Desactivar** y luego haga clic en **Borrar** en la columna de **Gestión**.

### 6.5.5 Gestión de copias de seguridad

Hacer clic **Gestión de copias de seguridad** a la izquierda, para ingresar a la página de administración de copias de seguridad, puede guardar y exportar los parámetros del dispositivo configurado como un archivo de configuración para su uso futuro.

Figura 6-30 Gestión de copias de seguridad

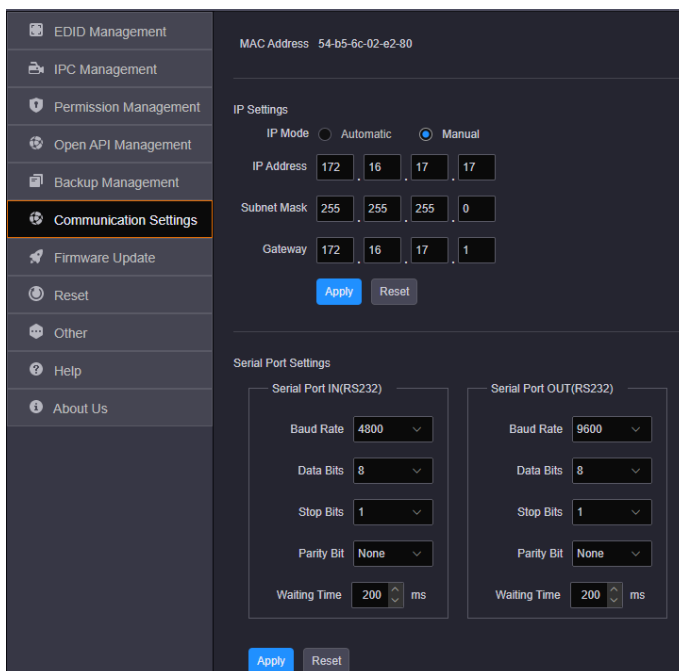


- Importar archivo de configuración: importe el archivo de configuración guardado para una rápida configuración de pantalla, color, EDID, capa, BKG, OSD, ajustes preestablecidos y reproducción preestablecida.
- Exportar archivo de configuración: haga clic en **Exportar** para exportar los parámetros de configuración del dispositivo para uso futuro.

### 6.5.6 Configuración de comunicación

Hacer clic **Configuración de comunicación** a la izquierda para completar la dirección IP y la configuración del puerto serie.

Figura 6-31 Configuración de comunicación



#### Configuración de IP

La dirección IP se puede configurar de forma manual o automática.

Cabe señalar que las direcciones IP tanto del dispositivo como de la PC de control deben estar en el mismo segmento de red y la dirección IP del dispositivo no puede ser la misma que la de la PC de control. Por ejemplo, si la dirección IP de la PC de control es 192.168.0.100, la dirección IP del dispositivo debe ser 192.168.0.X y la "X" no puede ser 100.

La máscara de subred y la puerta de enlace del dispositivo deben ser las mismas que las de la PC de control.

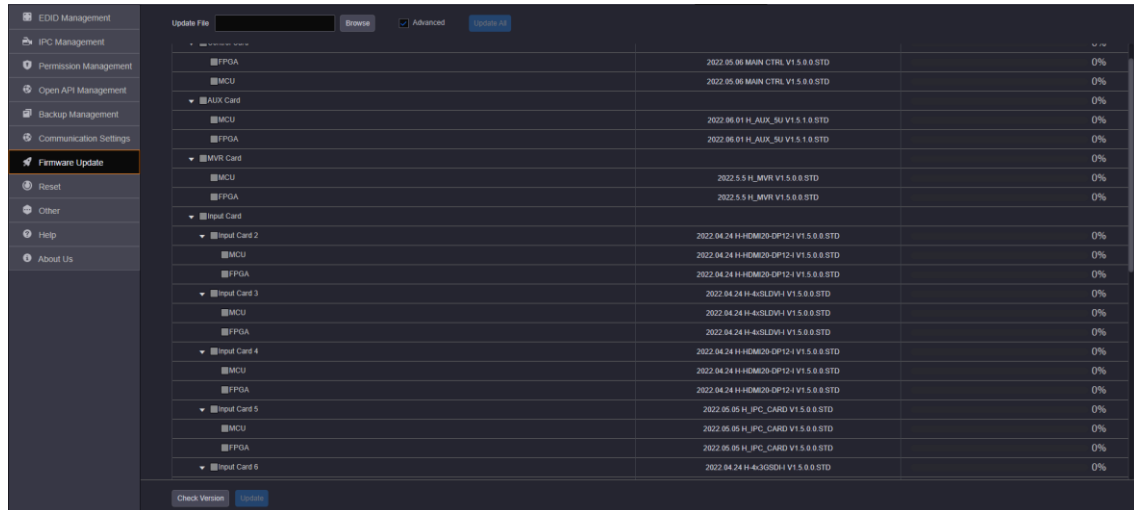
## Configuración del puerto serie

Configure los parámetros relacionados con el puerto serie para una mejor conexión con el dispositivo de control central y el control del dispositivo a través del dispositivo de control central.

### 6.5.7 Actualización del firmware

La serie H admite la actualización del firmware a través de la página web. Asegúrese de haber descargado el paquete de actualización del sitio web oficial de NovaStar antes de realizar la actualización. El sistema admite la actualización de la tarjeta de control, las tarjetas AUX y MVR, las tarjetas de entrada y las tarjetas de salida. Puede optar por actualizar un solo componente o la unidad completa.

Figura 6-32 Actualización de firmware



El procedimiento de actualización es el siguiente.

- Paso 1 En primer lugar, asegúrese de haber descargado el paquete de software del componente que se actualizará desde el sitio web oficial de NovaStar.
- Paso 2 Hacer clic **Actualización de firmware** a la izquierda para ingresar a la página de actualización.
- Paso 3 Hacer clic **Navegar** para seleccionar la ubicación de la versión que se actualizará en el cuadro de diálogo emergente.
- Paso 4 Hacer clic **Actualizar todo** para actualizar automáticamente los componentes del software en el paquete de software actual.

### Actualización avanzada

- Paso 1 En primer lugar, asegúrese de haber descargado el paquete de software del componente que se actualizará desde el sitio web oficial de NovaStar.
- Paso 2 Hacer clic **Actualización de firmware** a la izquierda para ingresar a la página de actualización.
- Paso 3 Hacer clic **Navegar** para elegir la ubicación de la versión que se actualizará en el cuadro de diálogo emergente.
- Paso 4 Seleccionar **Avanzado** para ingresar a la página de actualización avanzada.

El sistema seleccionará automáticamente los componentes correspondientes según el software en el paquete de software actual.

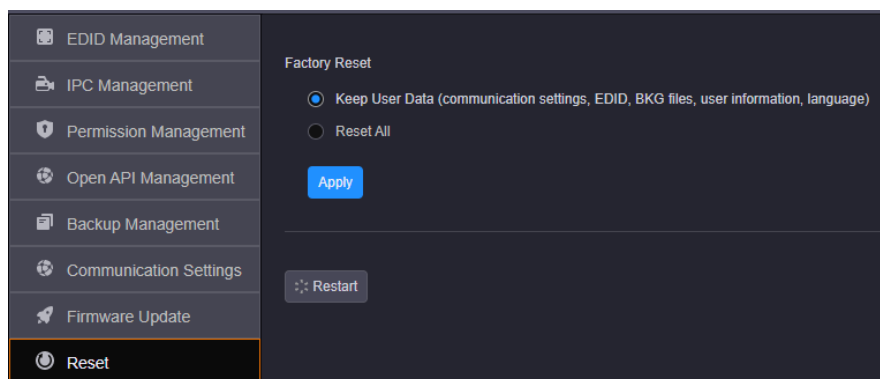
- Paso 5 Puede deseleccionar los componentes no deseados.
- Paso 6 Hacer clic **Actualizar** para actualizar los componentes seleccionados.

Hacer clic **Actualizar todo** para actualizar automáticamente los componentes del software en el paquete de software actual. Haga clic en **Verificar versión** para ver las versiones de los componentes.

### 6.5.8 Restablecer configuración

Puede restablecer los datos de configuración del dispositivo a los valores predeterminados de fábrica.

Figura 6-33 Restablecer



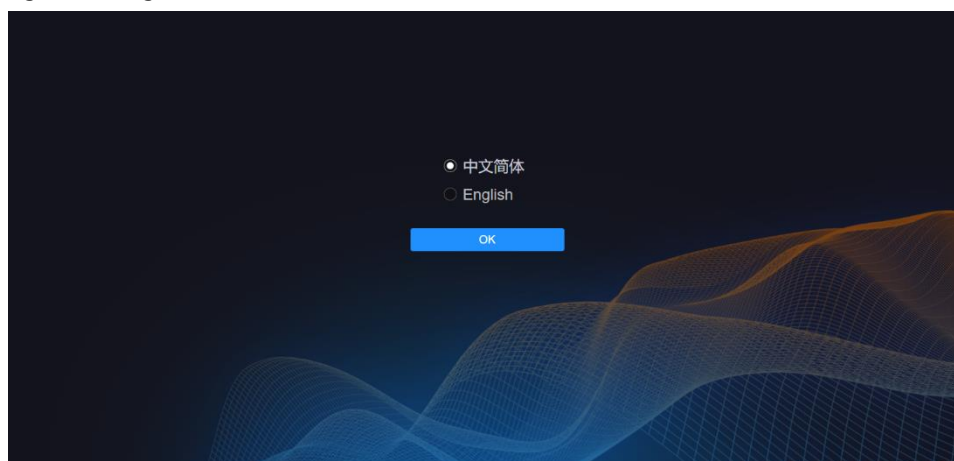
#### Restablecimiento de fábrica

Seleccione el modo de reinicio deseado y haga clic **Aplicar**.

- Conservar datos del usuario: al reiniciar el dispositivo, la siguiente información se conservará en el sistema, incluidas las configuraciones de comunicación, EDID, archivos BKG, información del usuario y configuraciones de idioma, así como otros datos del usuario.
- Restablecer todo: restablece todos los parámetros a los valores predeterminados de fábrica.

Cuando seleccionas **Restablecer todo** la pantalla de configuración de idioma se mostrará en la pantalla LCD del dispositivo y en la página web después de que se inicie el dispositivo. Seleccione el idioma deseado y haga clic en **DE ACUERDO** para completar la configuración del idioma.

Figura 6-34 Página web



#### Reanudar

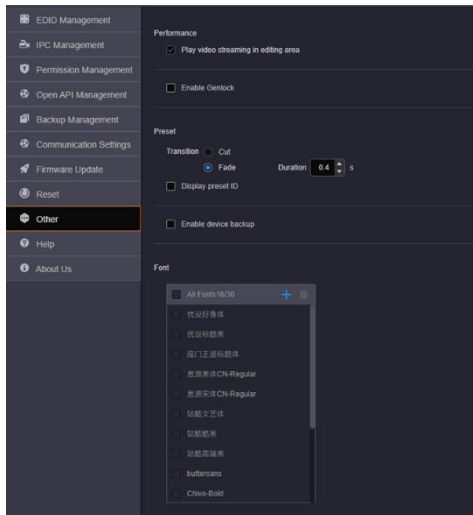
Hacer clic **Reanudar** el dispositivo se reiniciará automáticamente.

#### 6.5.9 Otras configuraciones

En esta página, puede configurar el rendimiento, Genlock y la transición preestablecida.



Figura 6-35 Otras configuraciones



## Actuación

Establezca si desea reproducir la transmisión de video de la capa en el área de edición. Desactive esta función para una configuración de capa más rápida.

### Bloqueo de gen

Establezca si desea utilizar la fuente de sincronización Genlock externa.

- Seleccionar **Habilitar Genlock** para activar la función Genlock.
- Deseleccionar **Habilitar Genlock** para desactivar la función Genlock.

### Programar

Establezca el efecto de transición predeterminado. Se admiten los efectos de corte y desvanecimiento.

**Destear** Si se selecciona, se puede configurar la duración de la transición.

### Copia de seguridad del dispositivo

Los dispositivos de la serie H admiten tanto la copia de seguridad entre dispositivos del mismo modelo como la copia de seguridad entre dos tarjetas de envío LED 4K en el mismo dispositivo. Debe configurar la copia de seguridad en NovaLCT consultando *Manual de usuario de NovaLCT*.

Después de configurar la copia de seguridad en NovaLCT, marque la casilla frente a **Habilitar copia de seguridad del dispositivo** para activar la función de copia de seguridad.

#### Nota:

Las configuraciones del dispositivo de respaldo y de la tarjeta de envío LED 4K de respaldo deben ser las mismas que las del dispositivo principal y de la tarjeta de envío LED 4K principal.

### Copia de seguridad de entrada

Los dispositivos de la serie H admiten la función de copia de seguridad de la fuente de entrada. Si la señal de entrada en uso es anormal o se pierde, la copia de seguridad se hará cargo de la tarea sin problemas para garantizar que la pantalla no se apague.

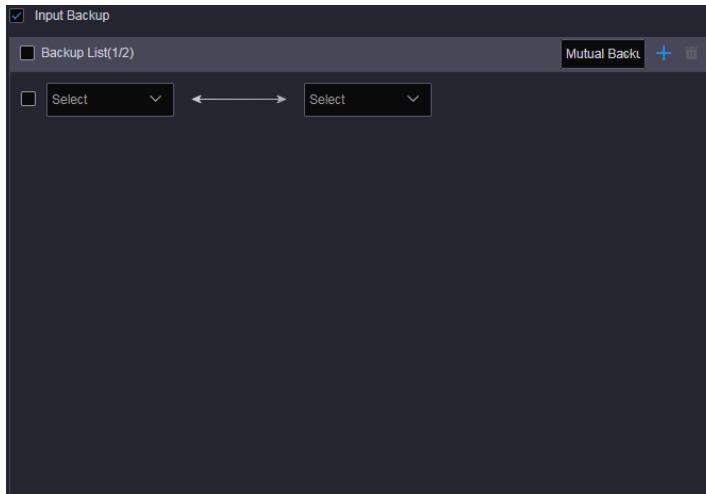
**Paso 1** Marque la casilla junto a **Copia de seguridad de entrada** para habilitar la función de copia de seguridad de la fuente de entrada.

**Paso 2** Seleccione la relación de copia de seguridad deseada. Las opciones incluyen **Respaldo mutuo** y **Primario y de respaldo**.

- **Respaldo mutuo:** cuando una fuente de entrada falla, la otra retoma el trabajo sin problemas; cuando la que falló se reanuda, continúa trabajando normalmente y la otra no funciona.
- **Primaria y de Respaldo:** Cuando la fuente de entrada primaria falla, la de respaldo retoma el trabajo sin problemas; cuando la primaria se reanuda, continúa trabajando normalmente y la de respaldo no funciona.

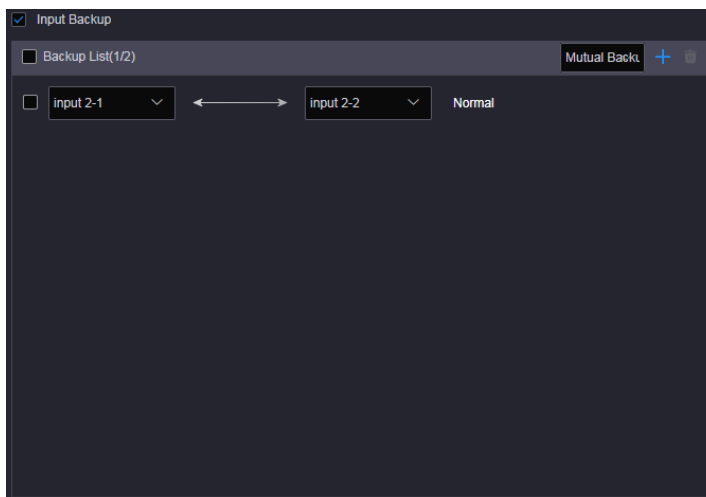
**Paso 3** Haga clic  en la parte superior derecha del área de respaldo de entrada para agregar un nuevo par de respaldo.

Figura 6-36 Agregar pares de respaldo-1



Paso 4 Seleccione dos fuentes de entrada respectivamente de las dos listas desplegables para completar la adición de un par de respaldo.

Figura 6-37 Agregar pares de respaldo-2



El sistema detectará el estado del respaldo y mostrará el estado junto al par de respaldo.

Paso 5 Repetir [Paso 3](#) y [Paso 4](#) para agregar más pares de respaldo.

#### Fuente del texto

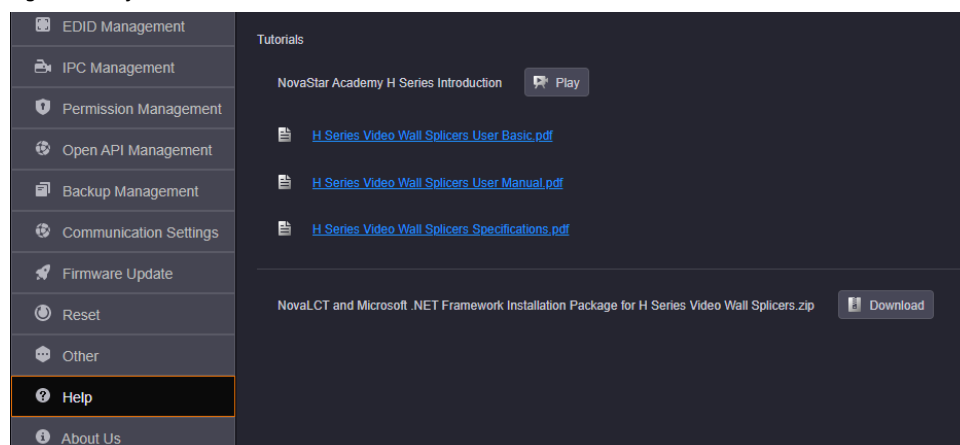
La serie H admite la carga de fuentes de texto locales al sistema, y las fuentes cargadas se pueden usar para la configuración de fuentes OSD.

- Agregar: Haga clic en **+** para seleccionar los archivos de fuentes que se agregarán en el cuadro de diálogo emergente. Haga clic en **Abierto** para cargar las fuentes seleccionadas al sistema.
- Eliminar: en la lista de fuentes, marque la casilla frente al nombre de la fuente y luego haga clic en fuente,  para eliminar lo seleccionado pero la fuente incorporada no se puede eliminar.

## 6.5.10 Ayuda

Vea los documentos proporcionados para ayudarlo, como tutoriales, manuales y paquetes de instalación relacionados.

Figura 6-38 Ayuda

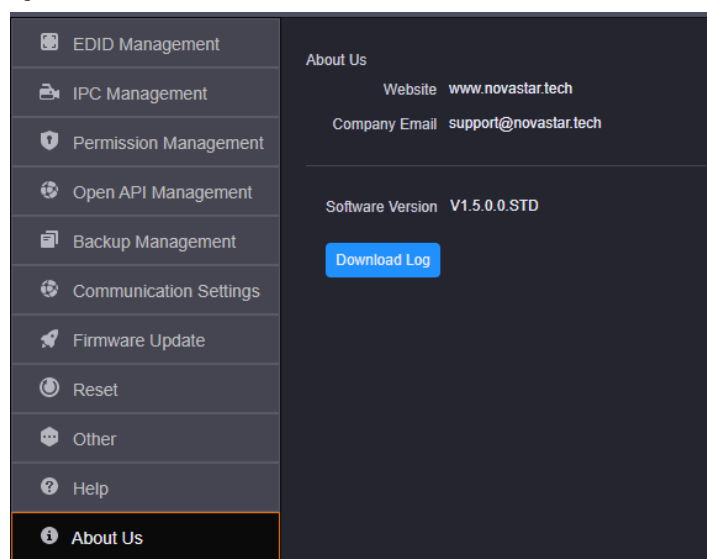


### 6.5.11 Sobre nosotros

En esta página, puede ver información como el sitio web oficial, la dirección de correo electrónico y la versión del dispositivo.

Hacer clic **Descargar registro** Para descargar el registro de funcionamiento del dispositivo. Cuando el dispositivo falla, puede descargar el registro y enviarlo al fabricante del dispositivo para que analice los problemas y ofrezca sugerencias para solucionarlos.

Figura 6-39 Sobre nosotros



**Copyright © 2023 Xi'an NovaStar Tech Co., Ltd. All Rights Reserved.**

No part of this document may be copied, reproduced, extracted or transmitted in any form or by any means without the prior written consent of Xi'an NovaStar Tech Co., Ltd.

**Trademark**

 is a trademark of Xi'an NovaStar Tech Co., Ltd.

**Statement**

Thank you for choosing NovaStar's product. This document is intended to help you understand and use the product. For accuracy and reliability, NovaStar may make improvements and/or changes to this document at any time and without notice. If you experience any problems in use or have any suggestions, please contact us via the contact information given in this document. We will do our best to solve any issues, as well as evaluate and implement any suggestions.

**Official website**  
[www.novastar.tech](http://www.novastar.tech)

**Technical support**  
[support@novastar.tech](mailto:support@novastar.tech)